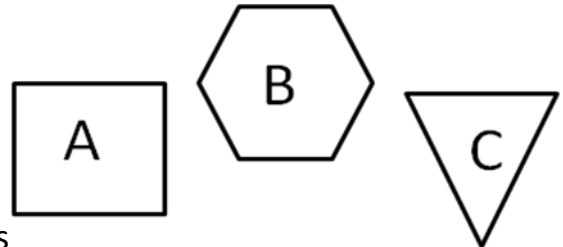




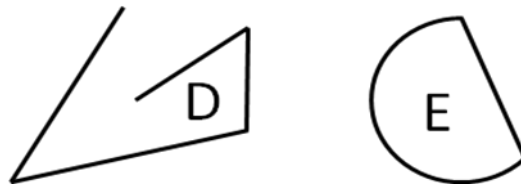
Les polygones

1) Un *polygone* est une figure géométrique :

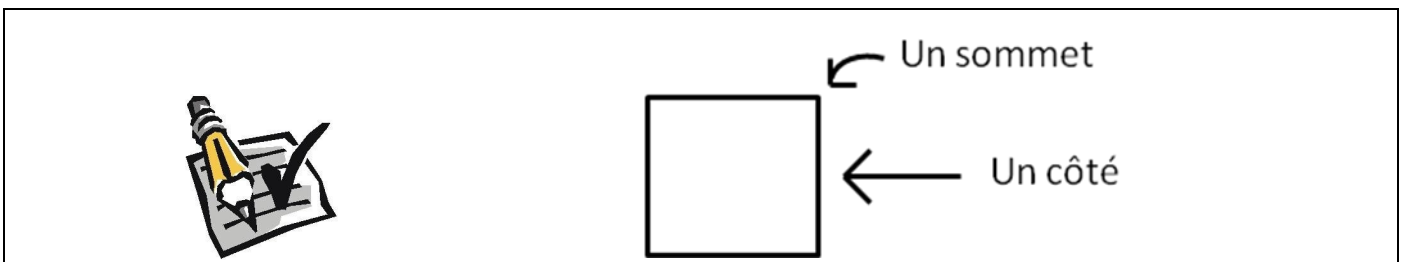
- fermée
- dont les côtés se tracent à la règle



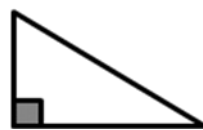
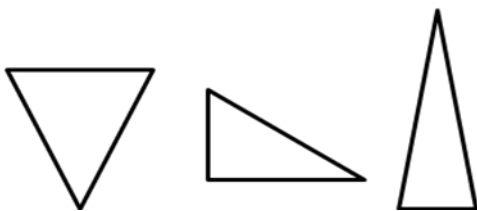
Ex : A, B et C sont des polygones



D et E ne sont pas des polygones

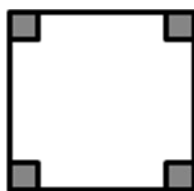


2) Un polygone qui a 3 côtés est appelé : **TRIANGLE**

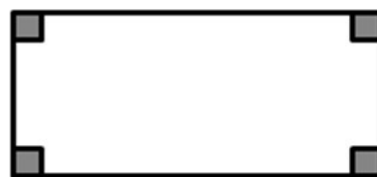


Un triangle qui a un angle droit s'appelle un **triangle rectangle**

3) Un polygone qui a 4 côtés est appelé : **QUADRILATERE**



On trouve le **carré** qui a 4 côtés égaux et 4 angles droits



Et le **rectangle** qui a 4 angles droits et ses côtés opposés égaux deux à deux