

Jeux d'ombres - 2

QUAND LE SOLEIL EST REVENU, ON A PU VOIR VARIER LES OMBRES. ELLES CHANGEAIENT DE PLACE ET DE TAILLE.

A TON AVIS, COMMENT FAIRE CHANGER LA TAILLE DE L'OMBRE D'UN OBJET QUI, LUI, NE CHANGE PAS DE TAILLE ?

MATÉRIEL:

Tu as besoin:

- d'une lampe de poche ou de la lumière d'un téléphone portable
- d'un objet assez haut qui tient debout: bouteille, statuette, tube de colle, petite tour fabriquée en Lego, figurine ...
- d'un écran sur lequel projeter l'ombre: mur clair, feuille de papier blanc, plafond,...

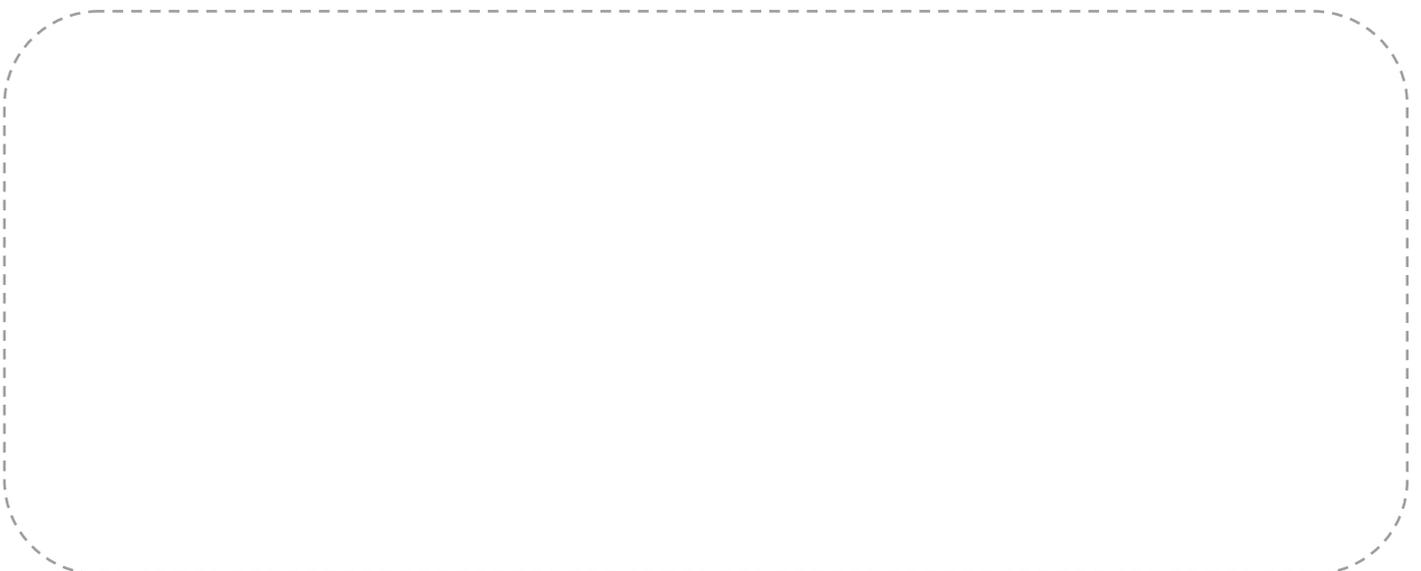
Tu vas essayer de rendre l'ombre de ton objet sur l'écran LA PLUS GRANDE POSSIBLE.

D'abord, fais en sorte de projeter l'ombre de ton objet sur ce que tu as choisis comme écran.

COMMENT DOIS-TU POSITIONNER LA LAMPE (SOURCE LUMINEUSE), L'OBJET ET L'ÉCRAN LES UNS PAR RAPPORT AUX AUTRES POUR OBTENIR L'OMBRE SUR L'ÉCRAN ?

Dessine ton montage.

Ecris sur ton dessin la légende: lumière - objet - écran



COLORIE LES PHRASES QUI DÉCRIVENT LE MIEUX CE QUE TU AS TROUVÉ :

- Pour obtenir l'ombre d'un objet, il faut de la lumière.
- Pour obtenir l'ombre d'un objet, il faut que l'écran soit entre la source lumineuse et l'objet.
- Pour obtenir l'ombre d'un objet, il faut que l'objet soit entre la source lumineuse et l'écran.
- L'ombre d'un objet a la même forme que l'objet.

Maintenant, essaye de faire changer la taille de l'ombre sur l'écran.

Dicte une phrase à un adulte pour expliquer comment faire pour que l'ombre soit

LA PLUS GRANDE POSSIBLE.

Dessine ton installation.

