



	CALCUL MENTAL	NOMBRES	CALCUL	GEOMETRIE	GRANDEURS ET MESURES	ORGANISATION ET GESTION DE DONNEES
PERIODE 1	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Connaître les nombres entiers ♦ Additionner des nombres entiers ♦ Soustraire des nombres entiers 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Distinguer chiffre et nombre ♦ Connaître les nombres de 0 à 9 999 ♦ Lire, écrire et décomposer les nombres de 0 à 999 999 ♦ Comparer, encadrer et ranger les nombres de 0 à 999 999 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Additionner des nombres entiers ♦ Soustraire des nombres entiers 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Connaître le vocabulaire et le codage en géométrie ♦ Identifier et tracer des droites perpendiculaires ♦ Identifier et tracer des droites parallèles 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Connaître les unités de mesures de longueurs ♦ Calculer le périmètre d'un polygone 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Trier l'information ♦ Choisir la bonne opération
PERIODE 2	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Multiplier des nombres entiers 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Lire, écrire et décomposer les nombres de 0 à 999 999 999 ♦ Comparer, encadrer et ranger les nombres de 0 à 999 999 999 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Multiplier par un nombre à un chiffre et par 10, 100... 20, 300... ♦ Multiplier par un nombre à plusieurs chiffres ♦ Connaître les multiples d'un nombre 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Identifier et tracer des axes de symétrie ♦ Compléter une figure par symétrie ♦ Décirer et reproduire des figures ♦ Identifier et construire des polygones 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Connaître les mesures de masses ♦ Connaître les mesures de contenance 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Résoudre des problèmes à plusieurs étapes ♦ Lire les coordonnées d'un point et placer un point sur le quadrillage
PERIODE 3	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Diviser un nombre entier 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Lire, écrire et représenter des fractions simples ♦ Utiliser des fractions pour coder des mesures de longueurs ♦ Placer des fractions sur une droite graduée ♦ Utiliser des fractions dans des situations de partage et de mesure 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Diviser : partages et groupements ♦ Diviser par un diviseur à un chiffre ♦ Diviser par un diviseur à deux chiffres 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Identifier et construire des quadrilatères ♦ Identifier et construire des triangles 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Mesurer et comparer des aires 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Lire et construire un tableau
PERIODE 4	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Connaître les nombres décimaux 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Connaître les fractions décimales ♦ Passer de l'écriture fractionnaire aux nombres décimaux ♦ Lire et écrire les nombres décimaux 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Additionner des nombres décimaux ♦ Soustraire des nombres décimaux 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Construire des cercles ♦ Tracer une figure selon un programme de construction 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Lire l'heure ♦ Connaître les unités de mesure de durées ♦ Calculer des durées 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Lire un graphique ♦ Construire un graphique
PERIODE 5	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Additionner, soustraire et multiplier des nombres décimaux 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Comparer, encadrer et ranger les nombres décimaux 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Multiplier un nombre décimal par un nombre entier et par 10, 100.. 20, 300... ♦ Calculer un quotient décimal 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Identifier des solides ♦ Identifier et compléter des patrons de solides 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Mesurer en utilisant les nombres décimaux 	<ul style="list-style-type: none"> ♦ Aborder la proportionnalité