

Attention, ne pas dépasser 30

Matériel :

52 cartes

4 cartes « +1 », 4 cartes « +2 », 4 cartes « +3 », 4 cartes « +4 », 4 cartes « +5 »,
4 cartes « +6 », 4 cartes « +7 », 4 cartes « +8 », 4 cartes « +9 », 4 cartes « +10 »,
4 cartes « -1 », 4 cartes « -2 », 4 cartes « -10 »

Un plateau « file numérique jusqu'à 30 » pour valider les calculs.

Une règle du jeu.

Nombre de joueurs : 3 ou 4

Règle du jeu

Au départ chaque joueur reçoit 4 cartes, les autres cartes constituent la pioche. On place un pion au départ, celui-ci avancera sur le chemin au fil du jeu pour valider les calculs.

- Le premier joueur pose une carte, avance le pion du nombre indiqué puis tire une nouvelle carte (*de façon à en avoir toujours 4 en main*)
- Le deuxième joueur pose une carte, calcule le total, avance le pion pour valider sa réponse, puis tire une carte.
- ... et ainsi de suite.
- Le premier joueur qui dépasse 30 a perdu. Il retire alors les deux dernières cartes posées et la partie continue avec les autres joueurs.
- Le vainqueur est le dernier en course.

