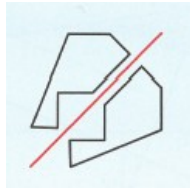


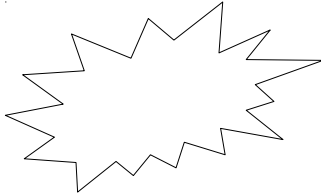


➤ Les axes de symétrie

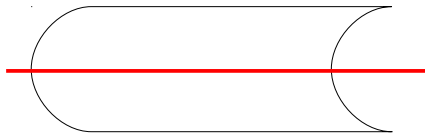
Un **axe de symétrie** partage une figure en deux parties que l'on peut **superposer** : si on plie la figure le long de cet axe, les deux parties se superposent exactement.



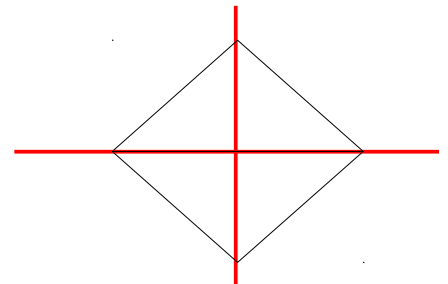
Une figure peut avoir 0, 1 ou plusieurs axes de symétrie.



Pas d'axe de symétrie



1 axe de symétrie

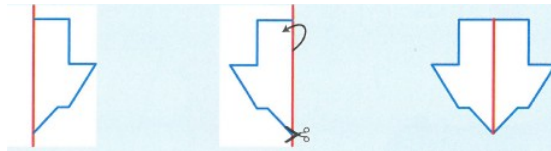


2 axes de symétrie

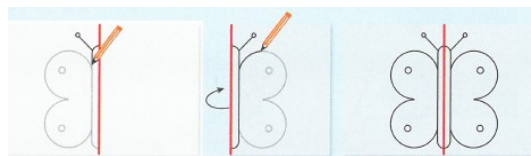
➤ Tracer le symétrique d'une figure

Tracer le symétrique d'une figure, c'est compléter la figure pour que la droite devienne l'axe de symétrie de l'ensemble. Il y a plusieurs méthodes :

- par pliage et découpage :



- à l'aide de papier calque :



- en prenant des **repères** sur un quadrillage et en reportant les **sommets d'une figure** :

- **suis** la ligne et **compte** les carreaux jusqu'à l'axe de symétrie ;
- **reporte** chaque sommet du même nombre de carreaux mais de l'autre côté de l'axe ;
- **relie** ces sommets.

