

## S'approprier le langage

Compétences	Activités
Echanger, s'exprimer	Mise en voix du conte (marotte)
Comprendre	Comprendre une histoire
Progresser vers la maîtrise de la langue	Enrichir son vocabulaire Création d'une histoire en dictée à l'adulte

<p>Découvrir l'écrit Se familiariser avec l'écrit Découvrir les supports de l'écrit Découvrir la langue écrite Contribuer à l'écriture de textes Se préparer à lire et à écrire Réalité sonore de la langue Apprendre les gestes de l'écriture</p> <p>Activité graphiques : aborder le principe alphabétique</p> <p>Lecture d'images</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•Ecouter une histoire en restant attentif</li> <li>•Raconter une histoire à l'aide d'image</li> <li>•Reconstituer le titre du livre et des phrases du livre avec différentes graphies</li> <li>•Retrouver les lettres d'un mot</li> </ul> <p>Graphisme : repasser des lignes courbées</p> <p>Chercher des indices dans une image afin de trouver d'où peuvent venir les bruits entendus.</p>
--	---

## Agir et s'exprimer avec son corps

Compétences	Activités
Se repérer, se déplacer	Se stabiliser, marcher comme les gorilles sur un pont suspendu.
Adapter ses déplacements	Stabiliser ces déplacements

## Découverte du monde

Compétences	Activités
Structuration de l'espace	Restituer l'ordre chronologique d'une histoire Résoudre un labyrinthe
Forme et grandeurs	Ranger du plus petit au plus grand Algorithmes
Quantité et nombres	1,2 et 3 pour les PS Jeux du gorille (dé 1,2 et 3 et -1, -2 et -3) Ajout à 1, 2 pour arriver à 3 ou retrait pour arriver à 3

# Les trois courageux petits gorilles

## Devenir élève

Compétences	Activités
Les règles de civilité : comportements conformes à la morale	Ecouter la parole des autres
Jeu à règles :	Jeux du gorille (dé 1,2 et 3 et -1, -2 et -3)

## Sensibilité, imagination, création

Compétences	Activités
Dessin et composition plastiques :	Création de marotte des personnages Colorier sans dépasser
Voix et écoute	Enregistrement du conte