

Jeu coopératif : le jeu du sapeur pompier.



Objectif: Comprendre que certains mots commencent par la même syllabe.

Matériel: Le plateau de jeu. Cartes images et cartes des flammes.

Déroulement: Aider le sapeur pompier à récupérer tous les objets.

Placer toutes les cartes images, face cachée sur la table. Se joue à plusieurs, tous ensemble. Le but est de placer les objets dans le camion de pompier avant que les flammes ne soient reconstituées.

Chacun, son tour, un enfant tire une carte : si c'est une carte image, il la place sur le camion du pompier s'il entend « sa » au début (c'est un objet à sauver), il la laisse sur la table s'il n'entend pas « sa ». Si c'est une carte il la place au bon endroit sur le puzzle.

Les enfants doivent trouver les objets avant que les flammes n'apparaissent.



