



Tico aime les flaques
d'eau

1) Qui gagne la course ?

- Tico.
- Grognu.
- Métal.

2) A quoi Métal ne veut-il pas jouer ?

- à saute-moutons.
- à la corde à sauter.
- à cache-cache.

3) De quelle marche vont-ils sauter ?

- de la dernière.
- de la deuxième.
- de la première.

4) Dans la règle du jeu, qui gagne ?

- celui qui saute le plus loin.
- celui qui saute le plus haut.
- celui qui saute le plus vite.

5) Dans le nouveau jeu, quelle est la règle ?

- sauter le plus haut.
- sauter dans la boue.
- sauter dans les flaques.

6) Qui n'est pas content d'être mouillé ?

- Métal.
- Monsieur Grognu.
- Tico.

7) Avec quoi Grognu tape-t-il Métal ?

- avec son balai.
- avec son parasol.
- avec son parapluie.

total des points : _____