# REGLEMENT FUTSAL 31
## 2016-2017

***Terrain de jeu:*** Terrain de Hand Ball

***Ballons***: Ballon de futsal en cuir (taille 4 à faible rebond)

***Joueurs:*** Equipes de 10 joueurs maximum.
Tous les joueurs de la même équipe doivent porter un équipement identique dont la couleur est différente de celle de l'équipe adverse.
En début de match, les joueurs des 2 équipes se serreront la main.

***Durée de la rencontre :*** 2 fois 30 minutes, sans dépasser le créneau alloué.
Les mi-temps s'arrêtent lorsque le ballon sort du terrain **après** la fin du temps prévu (comme après la sirène au rugby)

***Changements de joueurs***
Libres et illimités, ils s'effectuent ***par le centre du terrain lors d'un arrêt de jeu et lorsque l'équipe qui effectue le changement est en possession de la balle***. Un remplacement est possible sur tous les coups d'envoi. Le remplaçant ne peut rentrer qu'après la sortie de son partenaire.
En cas de non-respect de ce règlement, coup franc pour l'équipe non fautive dans le rond central.

***Remises en jeu*** au pied (hors gardien)
- **Touche**: adversaires à 3 m, balle arrêtée sur la ligne. Pas de but accordé sur tir direct.
- **Coup franc**: tous ***indirects***, balle arrêtée, adversaires à **3 m**. Possibilité de jouer immédiatement sauf si la mise en place d'un mur est demandée. ***Pas de tir direct en espérant une déviation du ballon.***
- **Corners** : adversaires à 3 m. Peuvent être directs, le but est alors validé.
- **Penalty**: à 7 m. Gardien pieds sur la ligne. Tous les autres joueurs derrière la ligne des 9 m.

***Fautes et incorrections***
- La règle de l'avantage s'applique pour toutes les fautes
- Tout jeu au sol et tacle sont interdits pour les joueurs de champ: ils doivent jouer debout et équilibrés, c'est à dire ne ***pas poser un 3° appui au sol avant, pendant ou après une action*** ou intervention sur le ballon.
- Sur contact entre joueurs, ***seul celui qui subit la faute*** peut la réclamer ***immédiatement***, sinon la règle de l'avantage s'applique
- Une main ne sera comptée comme une faute que si elle est ***décollée du corps***
- Si faute : coup franc ***indirect*** à l'endroit où la faute à été commise.
- Un penalty sera infligé à l'équipe qui commet une faute dans sa propre surface de réparation, ***sauf s'il n'y a pas danger de but***
- Si une faute est commise par le "dernier défenseur" et quelque soit l'endroit du terrain: penalty. Un joueur est « dernier défenseur » s'il empêche un face à face de l'attaquant avec le gardien.

En cas de litige sur une faute, il sera d'abord réglé entre les deux protagonistes. En cas de désaccord, il sera réglé entre les deux responsables d'équipes (désignés en début de match).

***Le gardien***
- Pas de corner lorsque, ***sur tir adverse,*** c'est le gardien qui touche le dernier le ballon, sauf s'il est hors de sa zone.
- Remise en jeu à la main obligatoire. Peut faire rouler pour lui ou envoyer à un partenaire (même au delà de la ligne médiane).
- N'a pas le droit de prendre à la main une passe volontaire, au pied, d'un partenaire. Possible sur une passe de la tête, de la poitrine ou de la cuisse.
- Il peut être joueur de champ et jouer comme tel, mais ne peut revenir dans sa zone balle au pied et la prendre à la main (toutes ces fautes sont sanctionnées par un coup franc indirect sur la ligne des 9 m).
- Il peut dans sa surface faire obstacle à l'attaquant avec le buste, les mains ou un pied. Toute faute ***ou jeu dangereux*** sera sanctionnée par un penalty.
- La règle du 3° appui s'applique pour le gardien en dehors de sa surface : en cas de 3° appui, coup franc sur la ligne des 9 mètres si le ballon est touché dans la surface (ligne comprise), ***penalty si le ballon est touché en dehors de la surface***.