

MONSTRATAK

But du jeu: être le premier à avoir reformé son vaisseau.

Fonctionnement:

Les cartes sont disposées face cachées en pioche au milieu de la table. Les élèves piochent à tour de rôle une carte. Dès qu'ils piochent une carte d'un vaisseau cela indique quel vaisseau sera le leur et donc qu'ils doivent avoir fini de construire en premier.

Les cartes pièces d'or: au bout de 3 (libre à vous de faire varier cette donnée) pièces d'or on peut acheter une pièce de son vaisseau à un adversaire (qui ne peut refuser de nous la vendre)

Les cartes pistolet laser: il nous protège des attaques des monstres verts. Dans ce cas le joueur repose la carte monstre vert et la carte pistolet laser sous la pioche et conserve tous ses biens.

Les cartes monstres verts: lorsqu'un méchant monstre vert nous attaque on doit reposer 3 cartes sous la pioche (soit 3 cartes de notre réserve d'or ou pièces de vaisseau qui ne sont pas à nous; soit si on n'a pas 3 pièces en réserve des cartes de notre vaisseau)

















