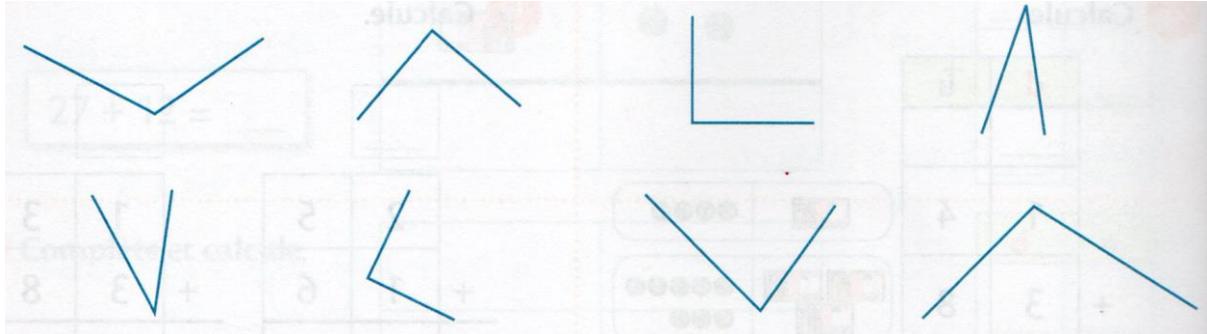
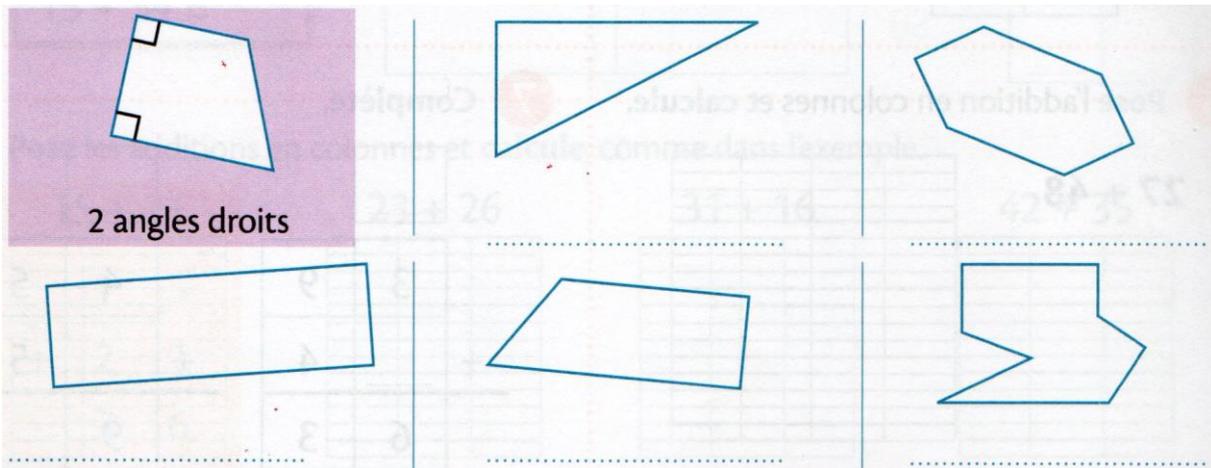


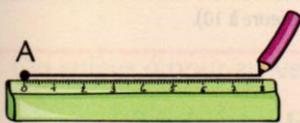
1- Avec ton équerre, vérifie les angles droits et entoure les :



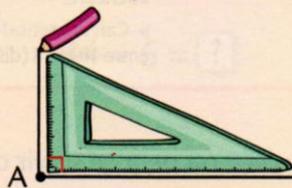
2- Note les angles droits sur chaque figure, puis écris leur nombre comme dans l'exemple :



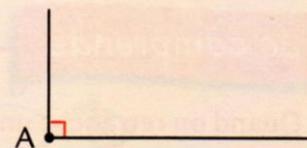
Pour **tracer un angle droit**, on utilise une **équerre** ou un **gabarit** :



1. On choisit un point A.  
Avec la règle, on trace un trait à partir de A.



2. On place l'équerre le long du trait avec l'angle droit sur A.  
On trace un autre trait qui part de A le long de l'équerre.

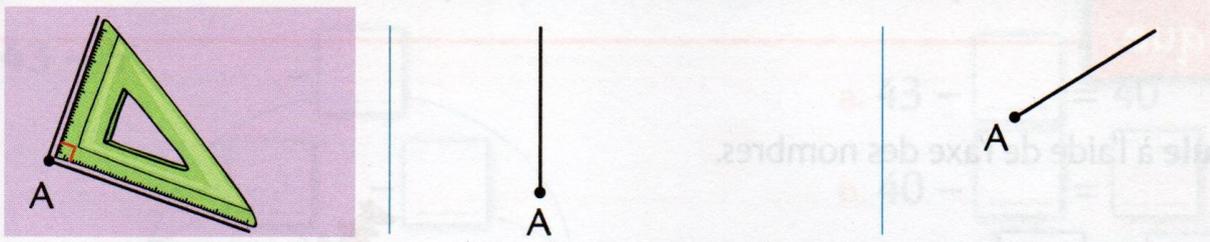


3. On obtient alors un angle droit.

Ex  
Géoo7

## Découverte de l'équerre

3- Complète chaque figure pour obtenir un angle droit,  
comme dans l'exemple :



4- Dessine une figure avec cinq angles. Deux de ces angles  
sont des angles droits.