



But du jeu :

Ne pas finir la partie avec le Mistigri en main. (le gendarme)

Règle du jeu :

Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Distribuer toutes les cartes. Les joueurs regardent si, dans le jeu, ils peuvent constituer des paires. Si oui, ils les posent devant eux, face découverte. Le jeu peut alors commencer. Le premier joueur tire une carte au hasard, dans le jeu de son voisin. Il regarde s'il peut former une paire avec cette nouvelle carte. Sinon, il la garde, et c'est au joueur suivant de tirer une carte dans le jeu de son voisin et ainsi de suite.

Obligatoire
d'allumer
ses feux

Obligation
de tourner à
droite à la
prochaine
intersection

Obligation
de tourner à
droite avant
le panneau

Fin de
chemin
obligatoire
pour piétons

Poste
d'appel
d'urgence

Endroit
fréquenté
par des
enfants

Fin de piste
ou de
bande
obligatoire
pour les
cycles

Accès
interdit aux
cycles

Accès
interdit à
tout véhicule
à moteur

Descente
dangereuse

Virage à
gauche

Chaussée
partiellement
glissante

Chaussée
rétrécie

Passage à
niveau muni
de barrières

Succession
de virages
dont le
premier est à
droite

Circulation
dans les
deux sens

Chemin
obligatoire
pour les
piétons

Piste ou
bande
cyclable
obligatoire

Priorité par rapport à la circulation venant en sens inverse

Sens interdit à tout véhicule

Stationnement interdit

Interdiction de dépasser la vitesse indiquée

Interdiction de dépasser

Accès interdit aux piétons

Interdiction de tourner à gauche à la prochaine intersection

Arrêt et stationnement interdits

Circulation interdite à tout véhicule dans les deux sens

Arrêt à
l'intersection

Cédez le
passage à
l'intersection

Carrefour à
sens giratoire

Route
prioritaire

Feux
tricolores

Intersection où
le conducteur
doit céder le
passage
aux véhicules
débouchant de
sa droite

Impasse

Circulation à
sens unique

Début d'une
section
d'autoroute







