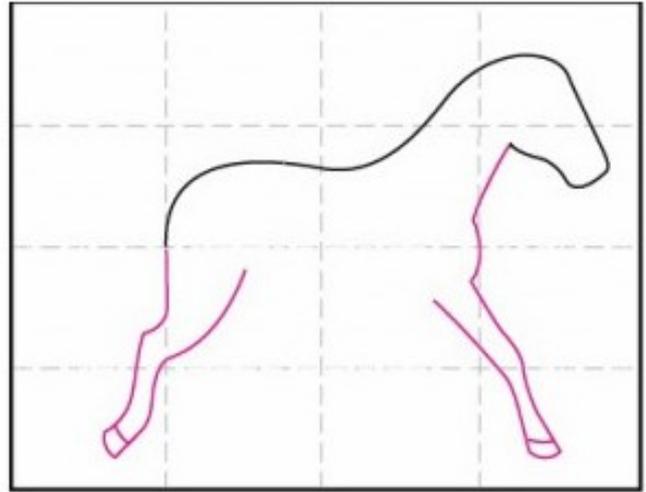
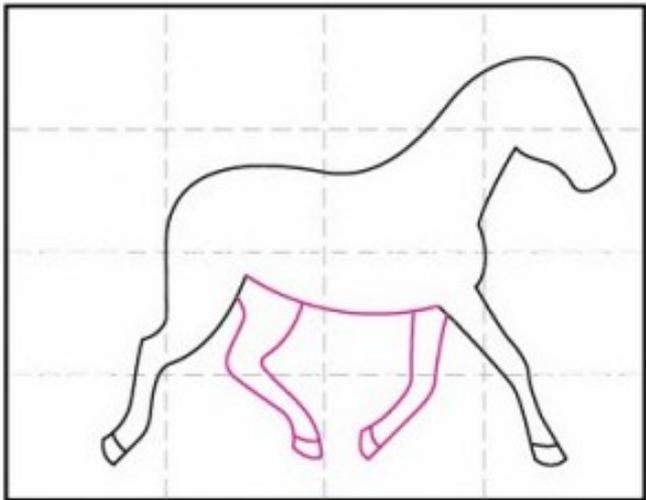


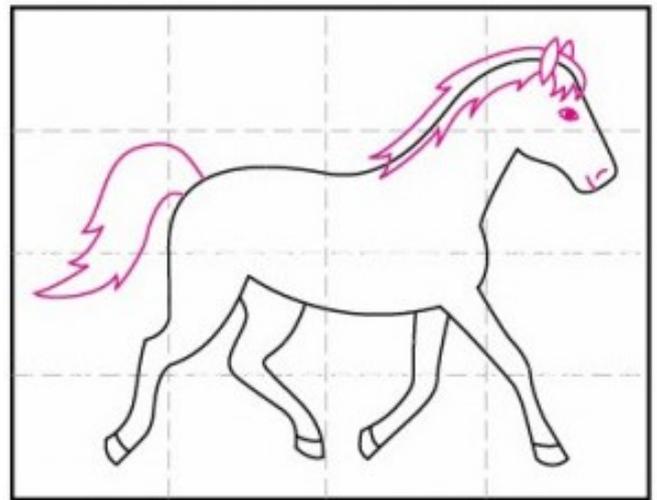
1. Tracer des lignes de guidage au crayon à papier.  
Dessiner le dos et la tête du cheval.



2. Dessiner la poitrine, la jambe avant et la jambe arrière sans oublier les sabots.



3. Dessiner le ventre et ajouter les jambes et sabots restants.



4. Ajouter la queue, les oreilles, la crinière, les yeux et un nez.