

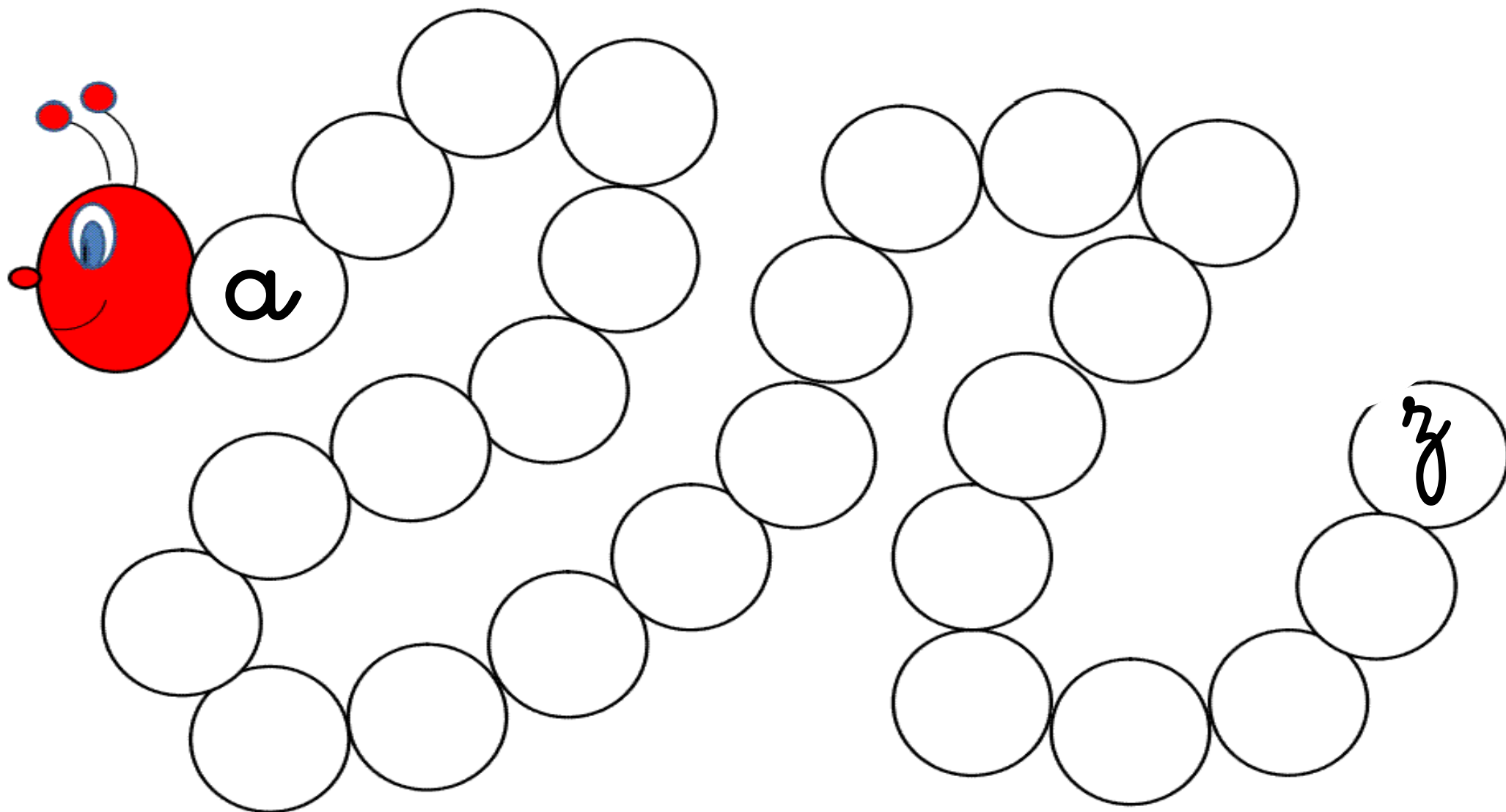
PRÉNOM : _____

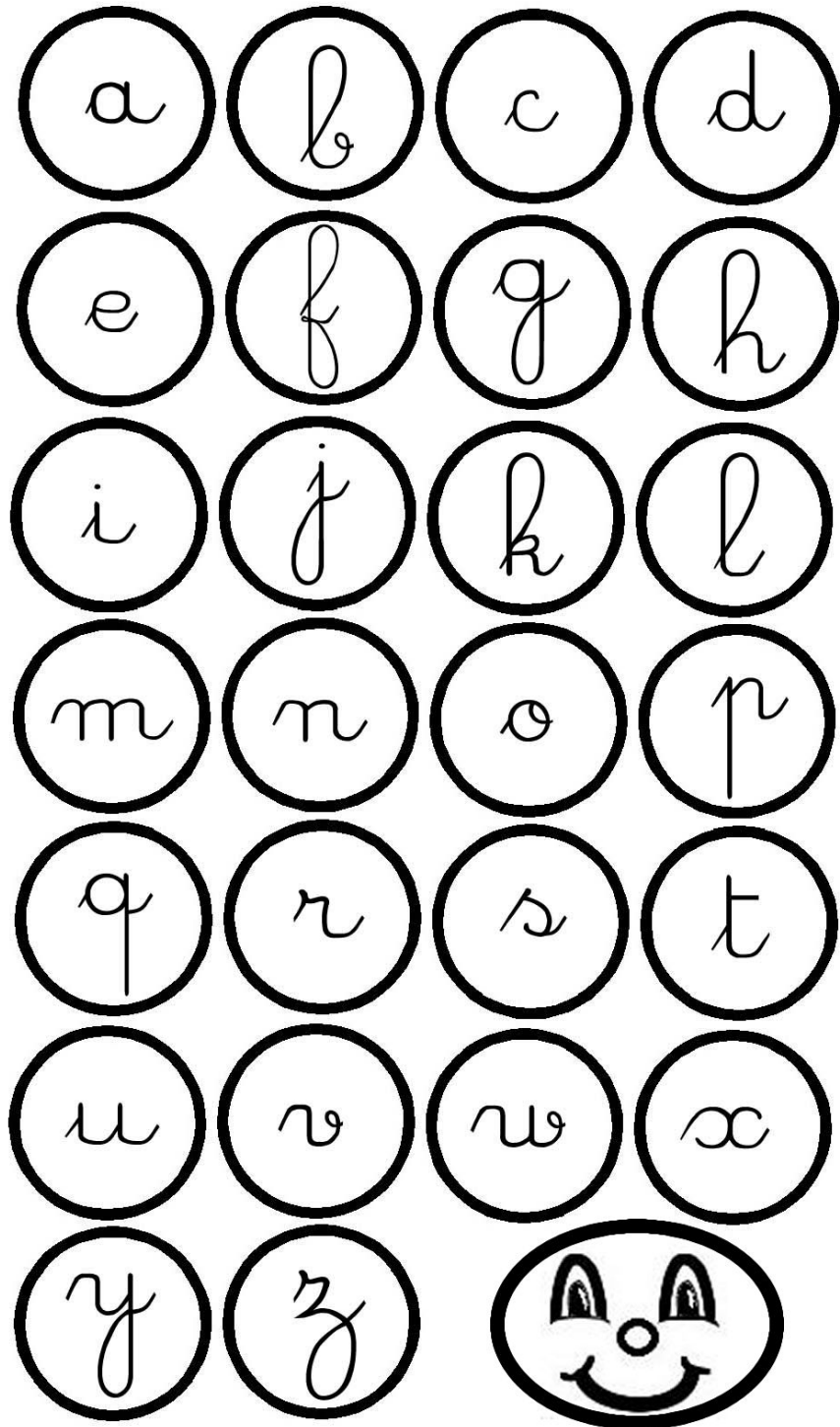
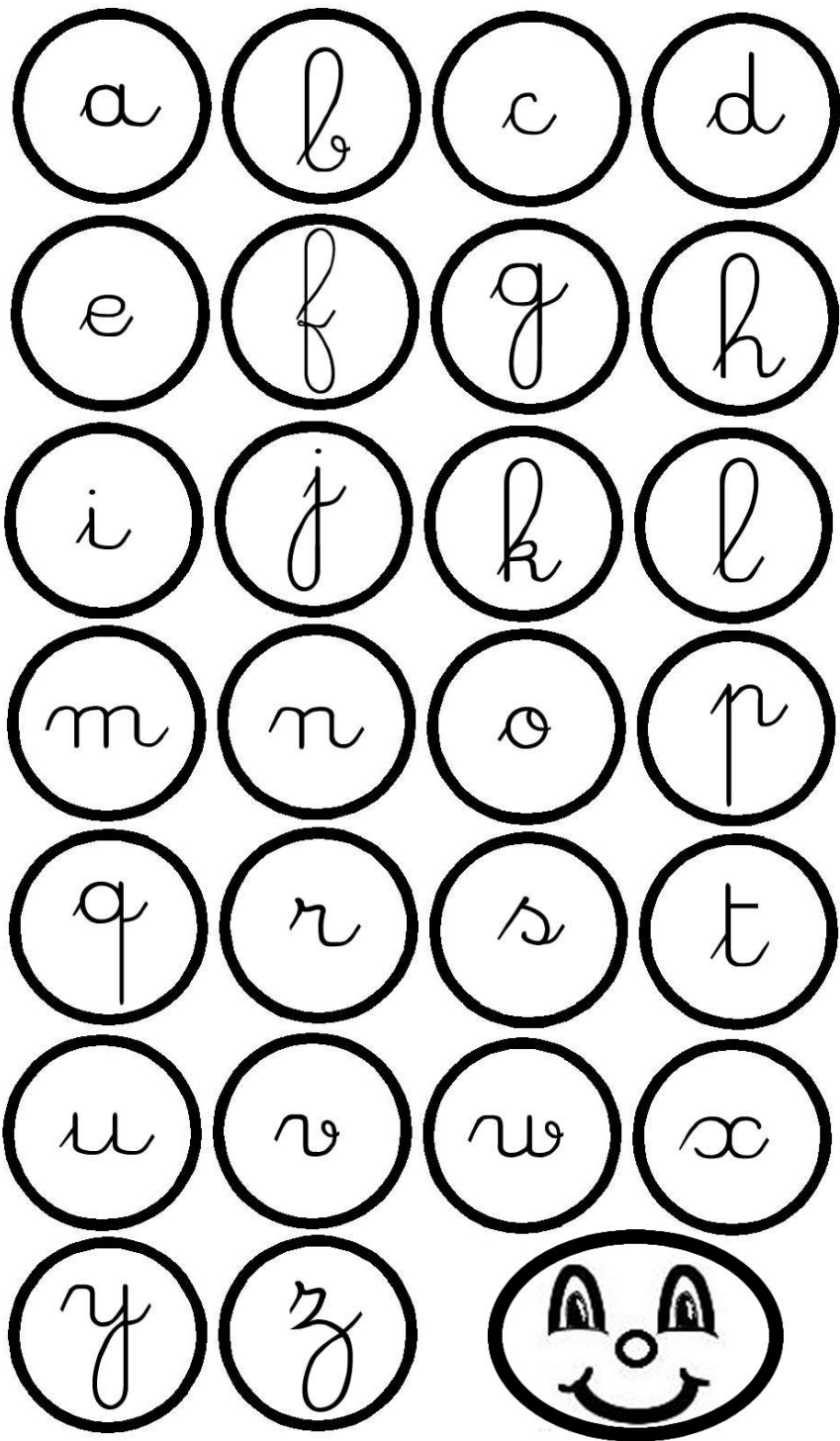
GS

DATE :

DOMAINE : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions
→ principe alphabétique

CONSIGNE : complète la chenille avec les lettres de l'alphabet manquantes





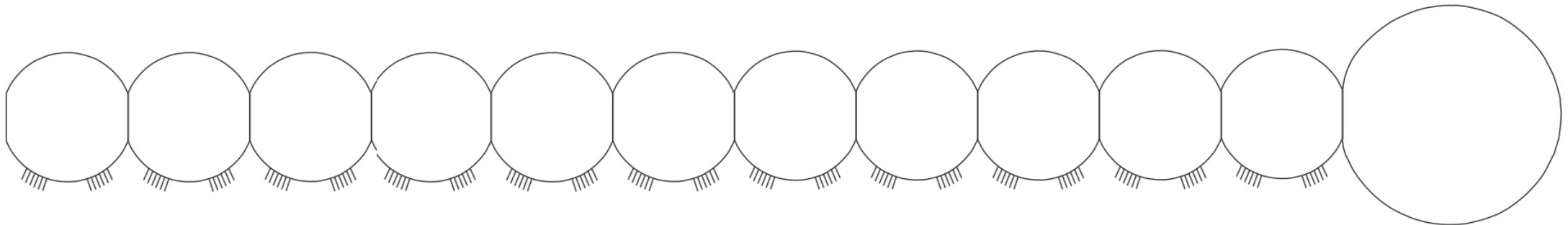
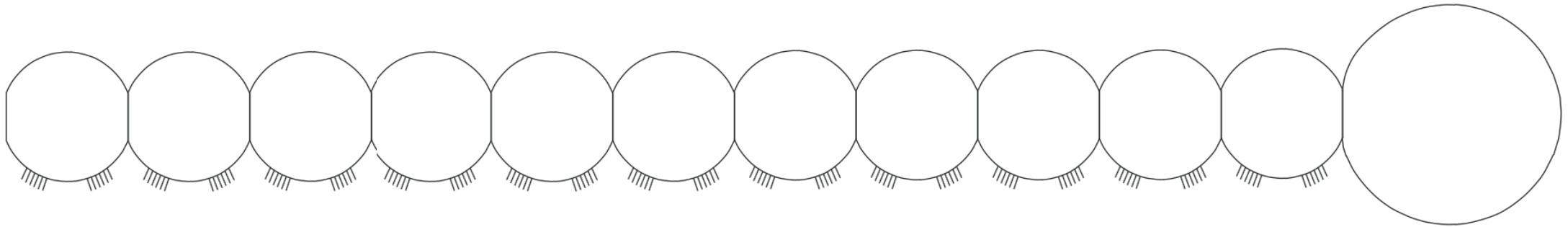
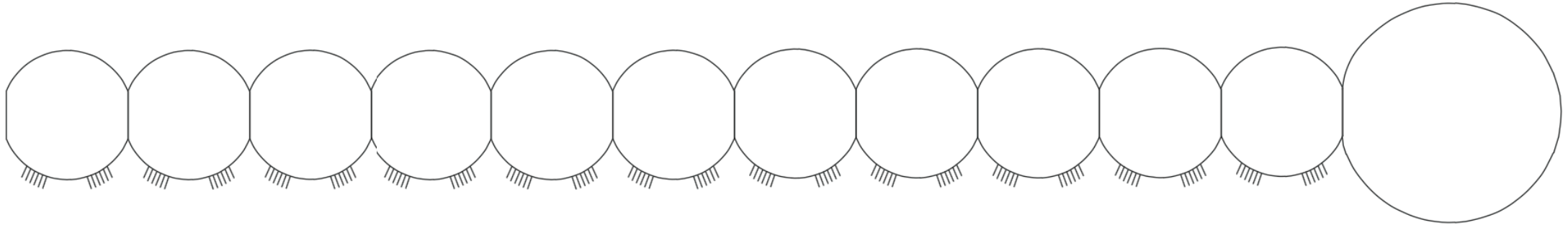
PRÉNOM : _____

GS

DATE : _____

DOMAINE : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions
→ graphisme

CONSIGNE : continue les algorithmes de graphisme et dessine un visage à la chenille



PRÉNOM : _____

GS

DATE : _____

DOMAINE : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions
→LANGAGE ÉCRIT

CONSIGNE : je recherche le mot CHENILLE dans le tableau et je le colorie

C	H	E	N	I	L	L	E	X	C
H	H	E	N	I	L	L	E	C	H
E	D	F	H	E	J	R	C	H	E
N	R	H	T	U	Y	E	H	E	N
I	F	R	J	K	T	Q	E	N	I
L	R	H	G	F	H	Z	N	I	L
L	J	F	J	V	X	W	I	L	L
E	F	C	H	E	N	I	L	L	E
D	C	H	E	N	I	L	L	E	K
C	H	E	N	I	L	L	E	F	H

C H E N I L L E

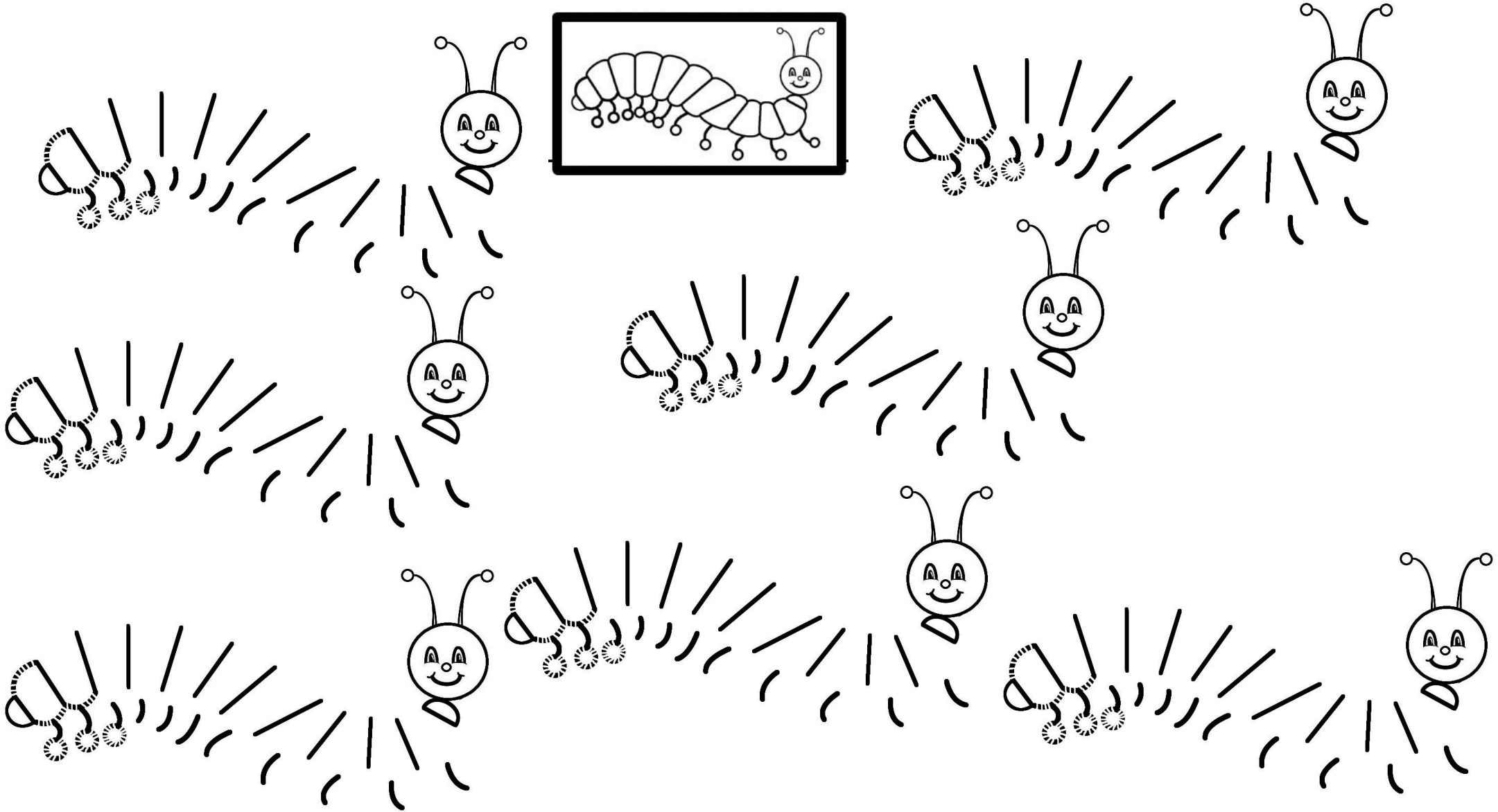
PRÉNOM : _____

GS

DATE : _____

DOMAINE : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions
→ graphisme

CONSIGNE : continue les tracés des petites chenilles pour qu'elles soient comme le modèle et colorie les



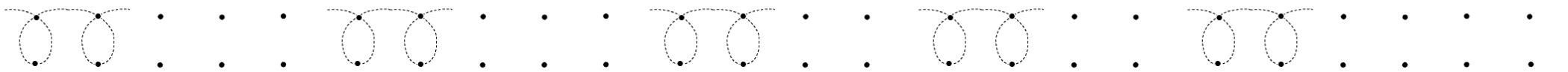
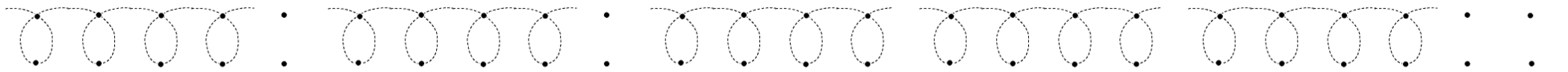
PRÉNOM : _____

GS

DATE :

DOMAINE : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions
→ graphisme

CONSIGNE : trace les boucles à l'envers que font les papillons en volant de fleur en fleur



PRÉNOM : _____

GS

DATE : _____

DOMAINE : mobiliser le langage dans toutes ses dimensions
→ graphisme

CONSIGNE : trace les ponts que fait la petite chenille pour aller manger

