

## CAPACITES POSSIBLES A UTILISER POUR NOTRE JEU

- Catégoriser : ranger par taille, couleur
- Comparer : créer des paires
- Séquences : du plus petit au plus grand, mettre dans un ordre chronologique à partir d'une instruction orale
- Reconnaître les formes : carré, triangle, ...
- Associer des mots qu'il entend avec des images
- Reconnaître une lettre dans un mot
- Connaître l'alphabet
- Compter : utilisation du dé
- Connaître sa gauche et sa droite