

Jeudi 19 Mars

Liens à cliquer



Liens à cliquer

8 h 30

Exercice du matin sur le cahier de brouillon : voir fiche + dictée de phrase

[Fiche 1](#)

13 h 45

Math Hero : réussir à se connecter et réussir une ceinture

[Lien vers mathéros](#)

9 h 00

9 h 00

Plan de travail 15 : le finir + se corriger (avec la fiche d'aide si besoin)

[Plan de travail 15 + fiche aide](#)



14 h 00

Ma classe numérique : se connecter et essayer de réussir au moins 3 nouveaux exercices

[Mon école](#)

9 h 45

9 h 45

Regarder la vidéo sur l'accord du sujet et du verbe. Ensuite fais le quizz. Tu dois avoir 100%

[Vidéo 1](#)

[Vidéo 2](#)

[Quizz sur l'accord](#)



14 h 30

Je regarde c'est pas sorcier sur les châteaux forts et ensuite je réponds aux questions sur la fiche ou sur mon cahier de brouillon si je n'ai pas d'imprimante.

[Vidéo](#)

Questions (correction incluse)

10 h 15

10 h 15

Récréation

15 h 00

Récréation

10 h 30

Informatique : se connecter sur logiciel éducatif et dans la partie CE2 > orthographe > la lettre g

[Lien logiciel éducatif](#)



15 h 15

Coloriage magique : les tables de multiplication

[Fiche 13](#)

11 h 15

11 h 15

Écouter la merveilleuse histoire de Miguel et Tequila, la petite tortue. Ensuite réponds aux questions

[Lien podcast](#)

questions



16 h 00

Informatique : se connecter sur logiciel éducatif dans la partie ce2 > orthographe > s,ss,sc,t...

[Lien vers logiciel éducatif](#)

11 h 30

16 h 45

Fiche pour se connecter à mathéros

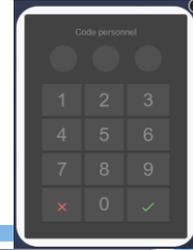
1. Je me rends sur mathéros



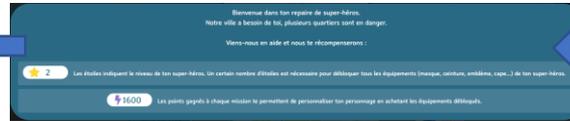
2. Je me connecte (identifiant et mot de passe sont sur le cahier orange car c'est le meme que rallye lecture).

JE TAPE CE2-12 (CLASSE DE MONSIEUR GIRARD)

LE MOT DE PASSE EST ELEVE (SANS ACCENT, SANS MAJUSCULE) PUIS JE CHERCHE MON NOM



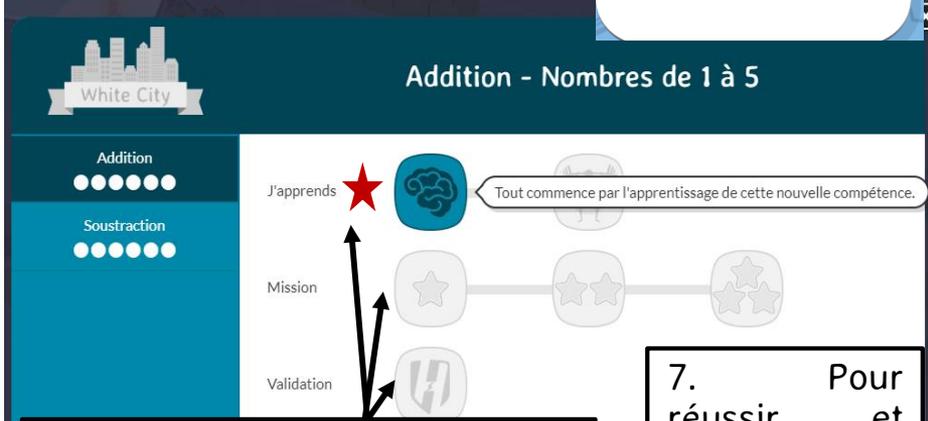
4. Je créé mon personnage en pensant à cliquer sur équiper à chaque fois.



3. Une fois connecté je lis les explications du début.



6. Je clique sur le héros pour commencer ma mission.



5. Je clique sur la carte pour voir les missions de calculs qui m'attendent.



9. Je fais ça pour l'addition puis pour la soustraction. Quand un autre quartier est libéré je fais la même chose.

8. Je commence par j'apprends. Ce sont des leçons. Ensuite je fais les missions d'entrainement. Enfin je fais la validation.

7. Pour réussir et gagner des étoiles, je dois libérer le quartier.

10. Pour chaque exercice je dois lire attentivement les consignes et demander l'aide d'un adulte si je ne comprends pas.

Quand j'ai libéré un quartier je peux dépenser mes éclairs pour acheter de nouveaux équipements.



Le maître peut voir mes résultats et ajuster la difficulté ou me mettre d'autres quartiers à libérer si je réussis.

Classe de Madame Blelly
Identifiant : ce2(13)
Mot de passe : ce2(13)

Classe de Madame Ramirez
Identifiant : CE2-14
Mot de passe : maxbarel

Fiche pour le jeu : orthographe : la lettre g

1. Je me rends sur logiciel éducatif



2. Je me connecte (identifiant et mot de passe sont sur le cahier orange)



3. Une fois connecté je clique sur CE2



4. Ensuite je clique sur orthographe.



5. Je choisis le jeu écrire « les lettres g-gu-ge »



Je dois ensuite choisir les options du jeu (la difficulté)

1. Je choisis simplement le nombre de mots que je veux faire. J'essaie 10 exercices.

Si j'ai du temps je peux essayer 20 exercices.

Parfois, la connexion de l'espace membre ne fonctionne pas.

C'est tout de même possible de jouer à tous les jeux sans être connecté. Les scores ne seront simplement pas enregistrés.

g - gu - ge



Ce jeu va t'aider à mieux comprendre le fonctionnement de la lettre g

Combien d'exercices veux-tu faire ?

1

- 10 exercices
- 20 exercices
- 30 exercices
- 50 exercices
- 80 exercices
- 100 exercices



Fiche pour le jeu : orthographe : le son s et z

1. Je me rends sur logiciel éducatif



2. Je me connecte (identifiant et mot de passe sont sur le cahier orange)



3. Une fois connecté je clique sur CE2



5. Je choisis le jeu s-ss-c-ç-sc-t

4. Ensuite je clique sur orthographe.



Je dois ensuite choisir les options du jeu (la difficulté)

1. Je choisis simplement le nombre de mots que je veux faire. J'essaie 10 exercices.

Si j'ai du temps je peux essayer 20 exercices.

Parfois, la connexion de l'espace membre ne fonctionne pas.

C'est tout de même possible de jouer à tous les jeux sans être connecté. Les scores ne seront simplement pas enregistrés.

s-ss-c-ç-sc-t

Ce jeu va t'entraîner à trouver la bonne graphie pour le son [s]

Combien d'exercices veux-tu faire ?

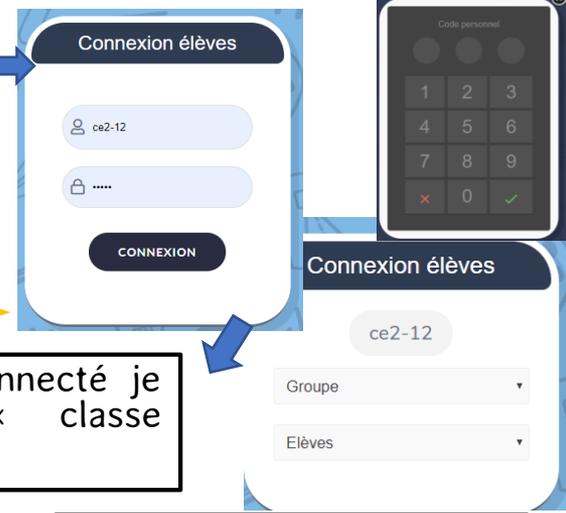
- 10 exercices
- 20 exercices
- 30 exercices
- 50 exercices
- 80 exercices
- 100 exercices

LOGICIEL EDUCATIF.FR

Fiche pour se connecter à ma classe numérique

1. Je me rends sur mon école

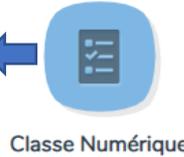
2. Je me connecte (identifiant et mot de passe sont sur le cahier orange)



JE TAPPE CE2-12 (CLASSE DE MONSIEUR GIRARD)

LE MOT DE PASSE EST ELEVE (SANS ACCENT, SANS MAJUSCULE) PUIS JE CHERCHE MON NOM

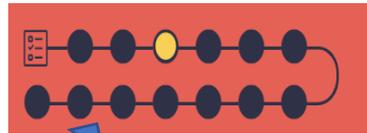
3. Une fois connecté je clique sur « classe numérique »



4. Devant moi apparait le plan de travail maison. Je choisis un exercice cliquant dessus.

Plan de travail maison 1

- Lecture implicite : Où ?
- Identifier les adjectifs dans le GN
- Identifier le verbe
- Phrase négative
- Transformer à la forme négative
- Les types de phrases
- Transformer à la forme négative
- Placer des nombres < 1000 sur une droite graduée en dizaines



8. Je peux aussi revenir à la liste des exercices en cliquant sur la feuille.

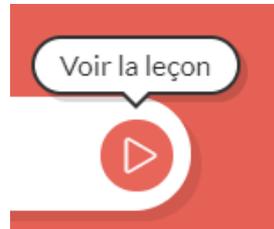
5. Quand j'ai fini un exercice je vérifie que j'ai toutes les étoiles.



6. Si j'ai toutes les étoiles le rond devient jaune.

7. Pour changer d'exercice je clique sur un rond qui n'est pas jaune. (en lisant de quoi va parler cet exercice)

9. Je peux aussi accéder à la leçon si j'en ai besoin en cliquant sur la flèche.



10. Je peux aussi cliquer sur résultat et voir combien d'étoiles j'ai gagné. Je peux aussi voir mon pourcentage de bonnes réponse. Plus on est près de 100 % mieux c'est.



LA LEÇON EST SOUVENT UNE VIDÉO (LA MÊME QUE CELLE DU PORTE-VUE.

Le maître peut voir mes résultats et ajuster la difficulté ou me proposer un autre plan de travail si je réussis.

Classe de Madame Ramirez

Identifiant : CE2-14

Mot de passe : maxbarel

Classe de Madame Bletty

Identifiant : ce2(13)

Mot de passe : ce2(13)

Comment se connecter à mon école ?

1. JE ME CONNECTE À GOOGLE



2. JE TAPÉ MON ÉCOLE DANS LA BARRE DE RECHERCHE



3. JE CLIQUE SUR LE PREMIER LIEN

Mon école | Plateforme pédagogique pour l'enseignant et ses ...
<https://monecole.fr>
Tout pour l'école primaire : ressources gratuites, outils numériques, jeux éducatifs, ...

Mail pour joindre Mr Girard : maxbarelce2@gmail.com

Mail pour joindre Mme Blelly : alienor.blelly@gmx.fr

Mail pour joindre Mme Ramirez: marie.ramirez@ac-lyon.fr

Connexion élèves

ce2-12

Groupe

Elèves

5. JE CHERCHE MON NOM SANS M'OCcuper DU GROUPE (JE TAPÉ MON CODE RALLYE LECTURE QUI EST SUR LA CAHIER ORANGE)

Connexion élèves

ce2-12

.....

CONNEXION

4. JE TAPÉ CE2-12 (CLASSE DE MONSIEUR GIRARD)

LE MOT DE PASSE EST ELEVE (SANS ACCENT, SANS MAJUSCULE)

4. JE CLIQUE SUR ÉLÈVE

Elève

6. JE PEUX ENSUITE M'ENTRAÎNER SUR LES DIFFÉRENTS SITES DE L'ÉCRAN. C'EST LE MAÎTRE QUI VA M'INDIQUER QUELS JEUX OU EXERCICES JE DOIS FAIRE. SUR SON ORDINATEUR LE MAÎTRE PEUT VÉRIFIER QUI A JOUÉ.



Rallye Lecture



Mathéros



Mes compétences numériques



Escape Math



google



Lumni



jeux pedago



logiciels éducatifs



Ma classe numérique

Classe de Madame Ramirez

Identifiant : CE2-14

Mot de passe : maxbarel

Classe de Madame Blelly

Identifiant : ce2(13)

Mot de passe : ce2(13)

logicieléducatif.fr
Le site des jeux éducatifs en ligne

Espace membre

Se connecter S'inscrire

Identifiant :

Mot de passe :

7. MON IDENTIFIANT ET MON MOT DE PASSE SONT SUR LE CAHIER ORANGE (POUDLARD-PRÉNOM ET MOT DE PASSE DE RALLYE LECTURE)

8. IL Y A SIMPLEMENT UN MOT DE PASSE ÉCRIT DANS JEUX PÉDAGO SUR LE CAHIER ORANGE) COMPOSÉ DE LETTRES ET DE CHIFFRES EN MAJUSCULE

JeuxPedago

Code classe/élève

GO