

# Évaluation n °7 de Mathématiques

## Nombres et calcul

Compétences	évaluation
Nommer, lire, écrire , représenter des nombres entiers	
1- Connaître différentes écritures d'un même nombre	
2- Lire, écrire, décomposer les nombres inférieurs à 70	
Comprendre et utiliser des nombres entiers pour dénombrer, ordonner, repérer, comparer	
3- Comparer les nombres inférieurs à 70	
4 - Ordonner les nombres inférieurs à 70	
Calculer avec les nombres entiers	
5 - Calculer une somme de deux nombres formés de dizaines entières	
6 - Calculer le double d'un nombre jusqu'à 10	

**1** **Écris** en chiffres.

6 dizaines 2 unités : .....

5 dizaines : .....

5 unités : .....

**2** **Complète.**

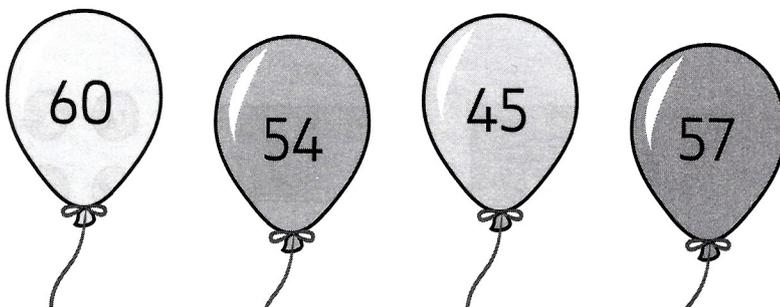
67	soixante-sept	$60 + \dots\dots$
.....	cinquante-trois	$\dots\dots + 3$
.....	.....	$50 + 2$
.....	quarante-cinq	$\dots\dots + \dots\dots$

**3** **Colorie** le plus grand nombre de chaque étiquette.

34	43
----	----

60	58
----	----

**4** **Range** ces nombres du plus grand au plus petit.



..... ; ..... ; ..... ; .....

# Évaluation n °7 de Mathématiques

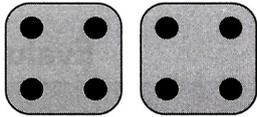
## 5 Calcule.

$$30 + 20 = \dots\dots\dots$$

$$30 + 30 = \dots\dots\dots$$

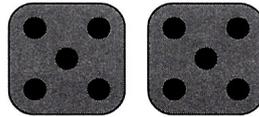
## 6 Complète.

Double de 4



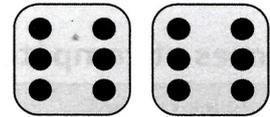
$$4 + \dots\dots = \dots\dots$$

Double de 5



$$5 + \dots\dots = \dots\dots$$

Double de 6



$$6 + \dots\dots = \dots\dots$$

### Compétences - Espaces et géométrie

évaluation

(Se) repérer et (se) déplacer en utilisant des repères

7- Connaitre le vocabulaire de position : à gauche de , à droite de

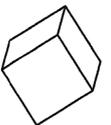
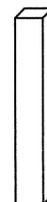
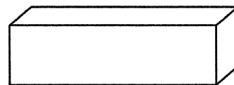
Reconnaitre, décrire, nommer, reproduire quelques solides

8- Distinguer cube et pavé

## 7 Dessine une boule à droite de la quille.



## 8 Entoure les cubes en vert et les pavés en bleu.



### Compétences - Grandeurs et Mesures

évaluation

Résoudre des problèmes impliquant des longueurs, des masses, des contenances, des durées, des prix

9- Utiliser la monnaie en euros

## 9 Entoure la monnaie pour payer ce jouet.

