



DISNEYLAND  
PARK

Fantasyland

Discoveryland

Frontierland

Main Street, U.S.A.

La course au château  
de la Belle au bois dormant

Vers le Parc Walt Disney Studios®



Old Desk



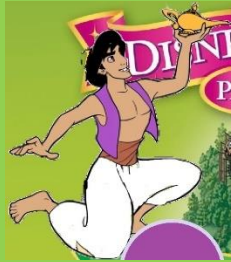
## Règle du jeu

- Chaque joueur place son pion sur son personnage.
- Les joueurs jouent chacun leur tour.
- A chaque fois , chaque joueur avance d'une case et tire une carte de la bonne couleur. S'il réussit son calcul, il remporte un personnage du conte de la Belle au Bois Dormant.

Le vainqueur est celui qui arrive au pied du château avec le plus de personnages.



Emmène le plus de  
personnages de la Belle au  
bois dormant au château

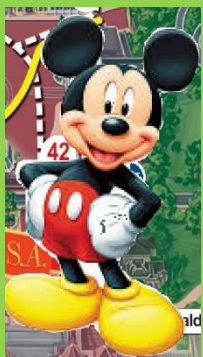


Emmène le plus de  
personnages de la Belle au  
bois dormant au château



Emmène le plus de  
personnages de la Belle au  
bois dormant au château

Eight empty white circles arranged in two rows of four, intended for drawing or writing.



Emmène le plus de  
personnages de la Belle au  
bois dormant au château

Eight empty white circles arranged in two rows of four, intended for drawing or writing.



Emmène le plus de  
personnages de la Belle au  
bois dormant au château

Eight empty white circles arranged in two rows of four, intended for drawing or writing.



Emmène le plus de  
personnages de la Belle au  
bois dormant au château

Eight empty white circles arranged in two rows of four, intended for drawing or writing.

## les niveaux

### Addition

N1: add 2 nbr entiers

N2: add + de 2 nbr entiers

N3: add 2 décimaux

N4: add + de 2 décimaux

### Soustraction

N1: avec entiers , 1 seule retenue

N2: avec entiers, 2 retenues et plus

N3: avec décimaux, 1 retenue

N4: avec décimaux, 2 retenues et +



### Multiplication

N1: entier x entier à 1 chiffre

N2: entier x entier à plusieurs chiffres

N3: entier x décimal

N4: décimal x décimal

### Division

N1: : par 1 chiffre

N2: par nbr à 2 chiffres

N3: par 1 chiffre + jusqu'aux centièmes

N4: par nbr à 2 chiffres + jusqu'aux centièmes