

Jeu coopératif : le jeu du marin.



Objectif: Comprendre que certains mots commencent par la même syllabe.

Matériel: Le plateau de jeu. Cartes images et cartes du monstre.

Déroulement: Au secours ! Les objets du marin sont tombés à la mer !

Placer toutes les cartes images, face cachée sur la table (c'est la mer). Se joue à plusieurs, tous ensemble. Le but est de sauver les objets du marin, et les mettre dans le bateau avant que le monstre des mers ne soit reconstitué.

Chacun son tour, un enfant tire une carte : si c'est une carte image, il la place sur le bateau s'il entend « ma » au début (c'est un objet du marin), il la met dans la mer (la laisse sur la table) s'il n'entend pas « ma ». Si c'est une carte monstre, il la place au bon endroit sur le puzzle.

Les enfants doivent sauver les objets du marin avant que le monstre des mers n'apparaisse.



