


# SUR LA ROUTE DES NOMBRES

**Objectif** : construire la route la plus longue.

**Matériel** : 50 cartes (25 cartes opérations / 25 cartes résultats) ; 5 passages piétons (JOKERS) ;  
4 cartes DEPART ; 5 cartes ARRIVEE ; 5 cartes STOP

**Déroulement du jeu** : distribuer 1 carte ARRIVEE à chaque joueur (4 joueurs maxi) ainsi que 6 cartes route. Le reste des cartes constitue la pioche.

Chaque joueur place sa carte DEPART  et le premier joueur commence en plaçant une carte opération de son choix. Lorsque c'est à nouveau à son tour de jouer, il devra alors placer la carte résultat correspondante pour pouvoir continuer sa route.

Les cartes passage piéton sont des JOKERS  et peuvent être placées à tout moment pour remplacer une carte opération ou une carte résultat.

Les cartes STOP  permettent de faire passer un tour au joueur suivant.

Le premier élève à placer sa carte ARRIVEE met fin au jeu. Le joueur qui aura construit la plus grande route remporte la partie.





**DEPART**



**DEPART**



**DEPART**



**DEPART**

**5x3**

**8x4**

**5x2**

**6x3**

**3x2**

**10x4**

**8x3**

**9x1**

**9x6**

**7x4**

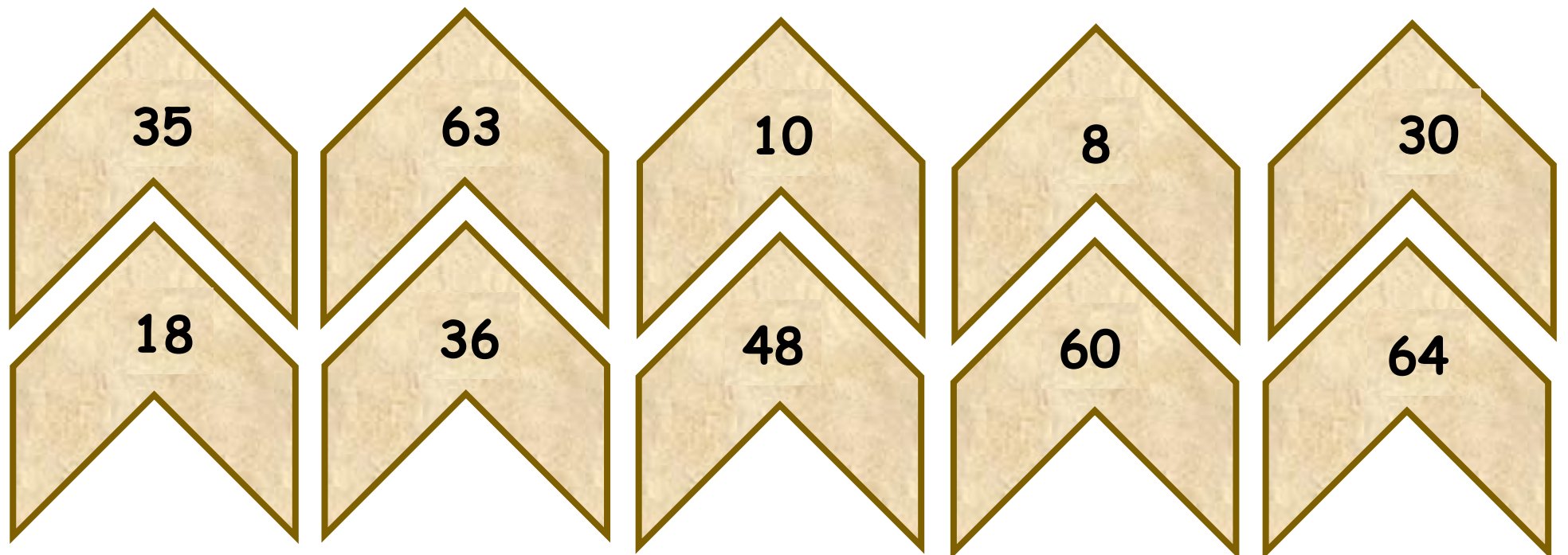
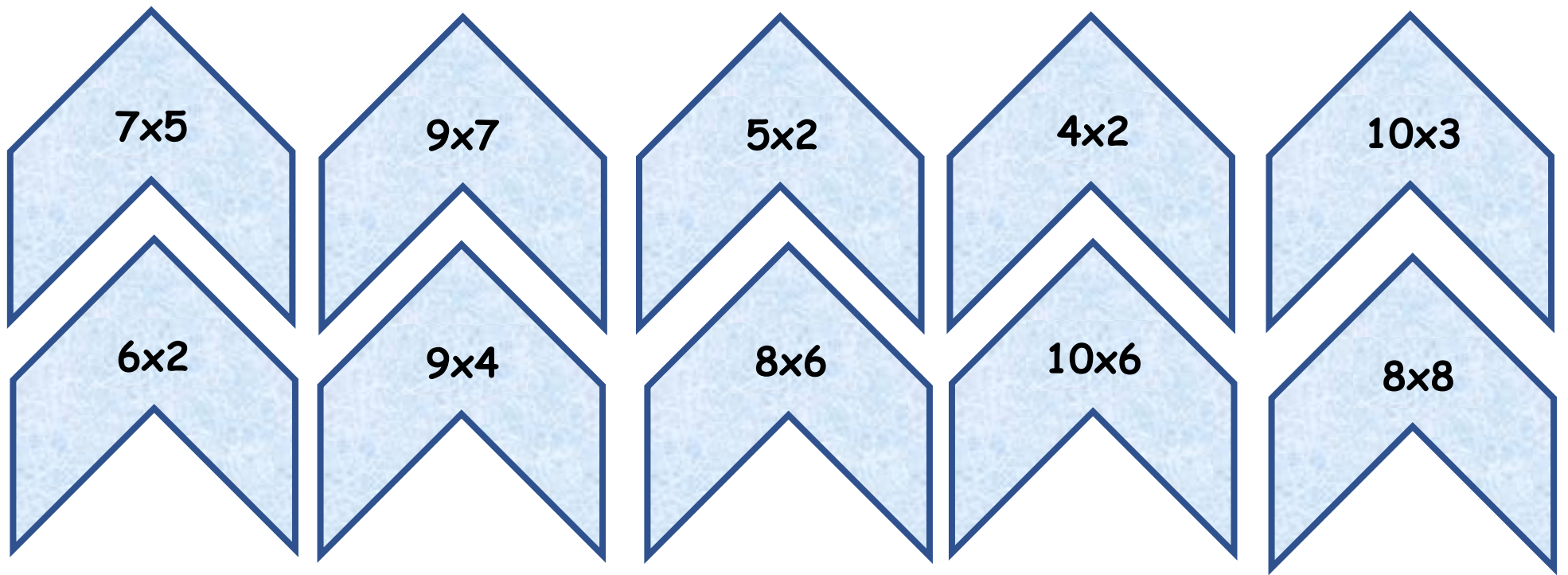
**9x5**

**10x7**

**3x3**

**7x2**

**8x1**



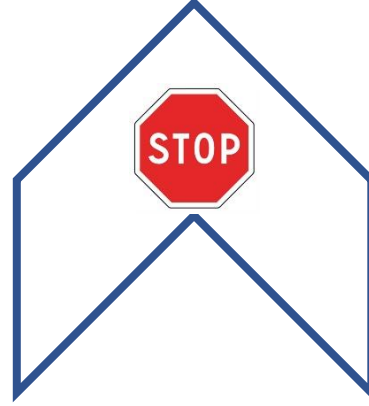
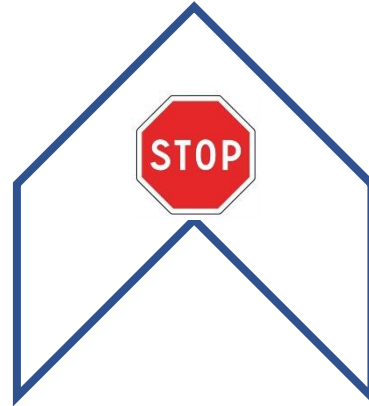
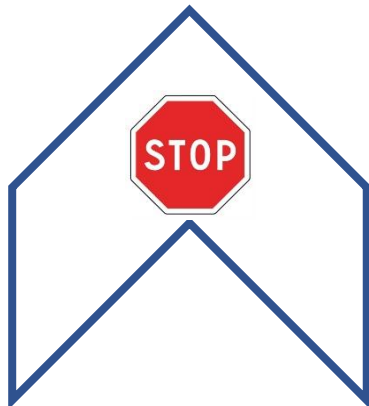
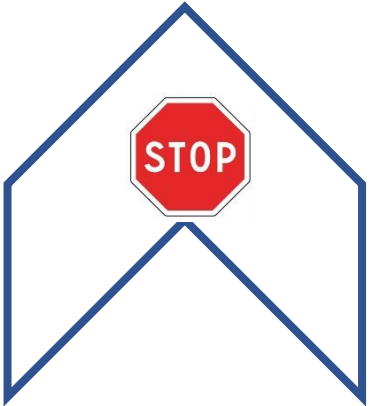
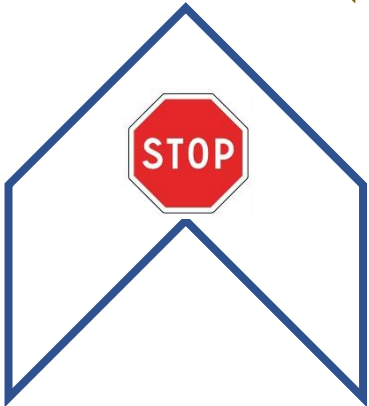
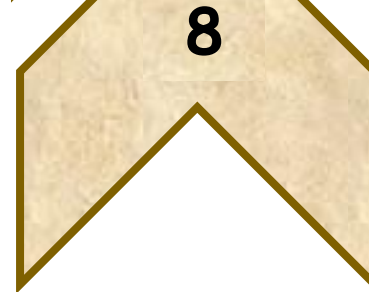
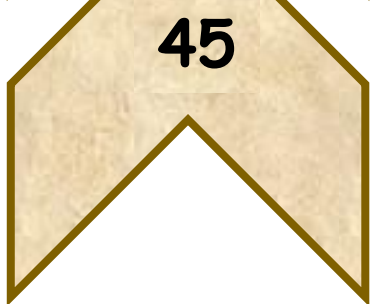
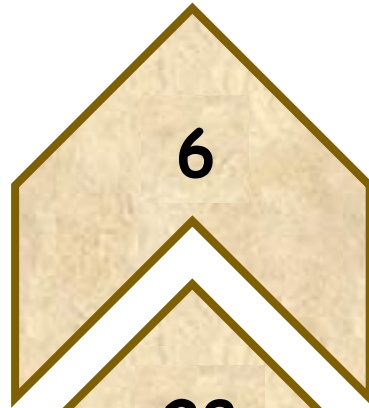
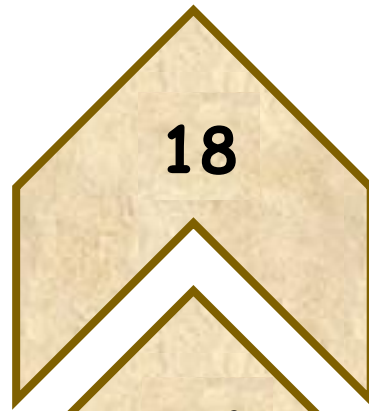
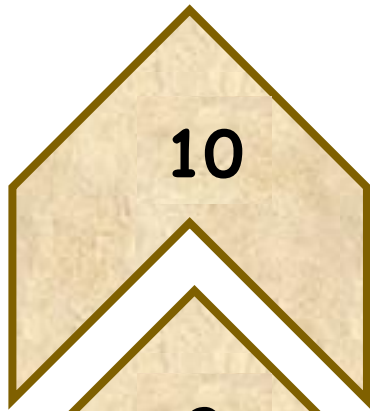
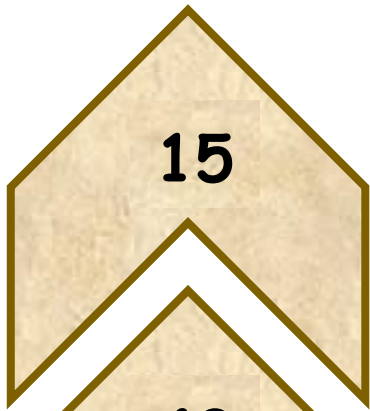




Planche pour 1 élève (à mettre bout à bout, celle avec la carte DEPART en premier)





