

2020-2021



## Escape Game Halloween

Vous venez d'être sélectionnés par « **Les monstres de l'« Hotel Transylvanie »** » pour percer le mystère des humains.



En entrant dans ce local, vous avez accepté la mission (oui sans votre permission).

Ouvrez l'enveloppe et tentez de réussir les énigmes pour sortir rapidement d'ici.

Bonne chance.

# Énigme 1

En vous aidant du code Pig Pen, décoder le message que Mavis a transmis à son père Drac ce matin.



« ׀ ׀ ׀ ׀ , ׀ ׀ > ' ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ < ׀ ׀ < ׀ ,  
׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ' ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀  
׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ < ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ > ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ >  
׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ > ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ ׀ < > . »



## CODE PIGPEN

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| A | B | C | J | K | L |
| D | E | F | M | N | O |
| G | H | I | P | Q | R |
|   | S |   |   | W |   |
| T |   | U | X |   | Y |
|   | V |   |   | Z |   |

Une fois le message décodé, transmettez-le à votre professeur pour qu'il vérifie si le défi est réussi.

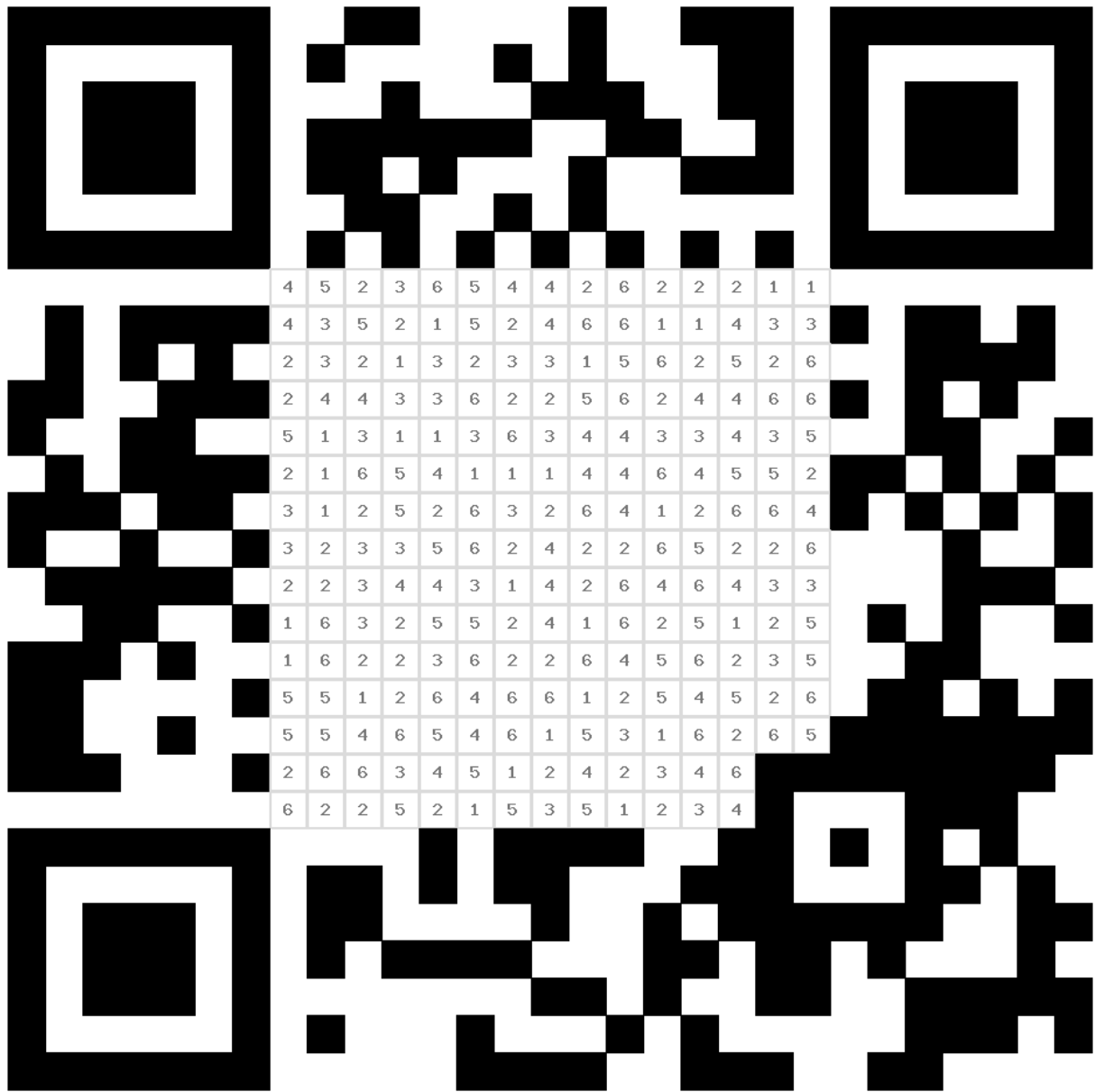
## Énigme 2

Reconstituez le puzzle et retournez-le pour résoudre la deuxième énigme.



Qu'est-ce qu'ils aiment autant faire ? En réussissant cette énigme, vous le saurez.





Ne coloriez que ce qui est juste !!!

|   |                               |
|---|-------------------------------|
| 1 | $15 \times 7 = 115$           |
| 2 | $21 \times 12 = 252$          |
| 3 | $12\ 624 + 47\ 009 = 59\ 633$ |
| 4 | $30\ 612 - 25\ 934 = 4\ 578$  |
| 5 | $10\ 000 : 4 = 2\ 500$        |
| 6 | $48\ 000 : 4 = 12\ 200$       |



## Énigme 3

Résolvez la dernière opération pour réussir ce défi.

$$\text{Witch Hat} + \text{Witch Hat} + \text{Witch Hat} = 30$$

$$\text{Witch Hat} + 3 \times \text{Potion} + 3 \times \text{Potion} = 18$$

$$3 \times \text{Potion} - 2 \times \text{Ghost} = 2$$

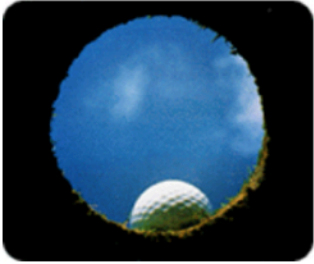
$$\text{Ghost} + \text{Witch Hat} + 3 \times \text{Potion} = ???$$



4747

# Énigme 4

Mavis ne comprend absolument pas le langage des humains, aidez-la à déchiffrer ce rébus.



v ' 3



b ' G

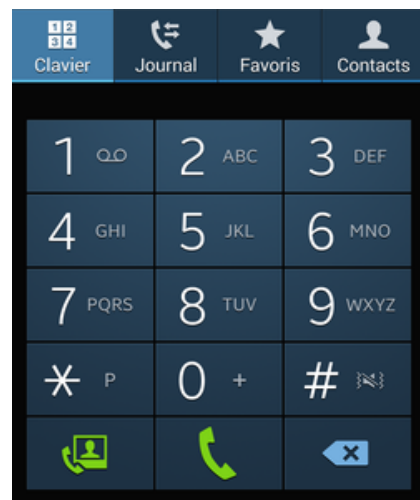


## Énigme 5

Dracula souhaite offrir un cadeau pour l'anniversaire de sa fille Mavis.

Mavis a trouvé une série de chiffres dans le GSM de son père. Chaque chiffre correspond à une touche sur le clavier du téléphone, donc chaque chiffre correspond à plusieurs lettres.

7436      38      8688



Décodez cette série de chiffres pour savoir ce que Mavis recevra pour son anniversaire.



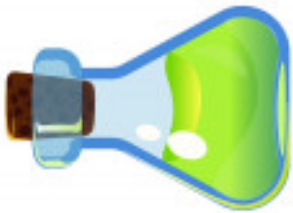
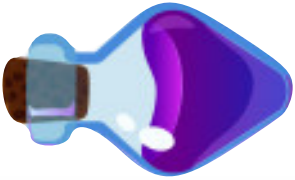
## Énigme 6

Mavis voulait réaliser un philtre d'amour pour séduire Jonathan. Elle est allée dans le laboratoire de son père et doit ranger les 7 potions qu'elle a utilisées.

La porte l'aide en lui donnant ces explications : la potion jaune est au milieu, la rouge n'est pas entourée de deux potions, la verte est à côté de la rouge, l'orange est complètement à droite, la potion du centre est entre la bleue et la rose, enfin l'orange et la bleue sont de chaque côté de la violette.

Aidez-la à remettre les potions dans l'ordre.














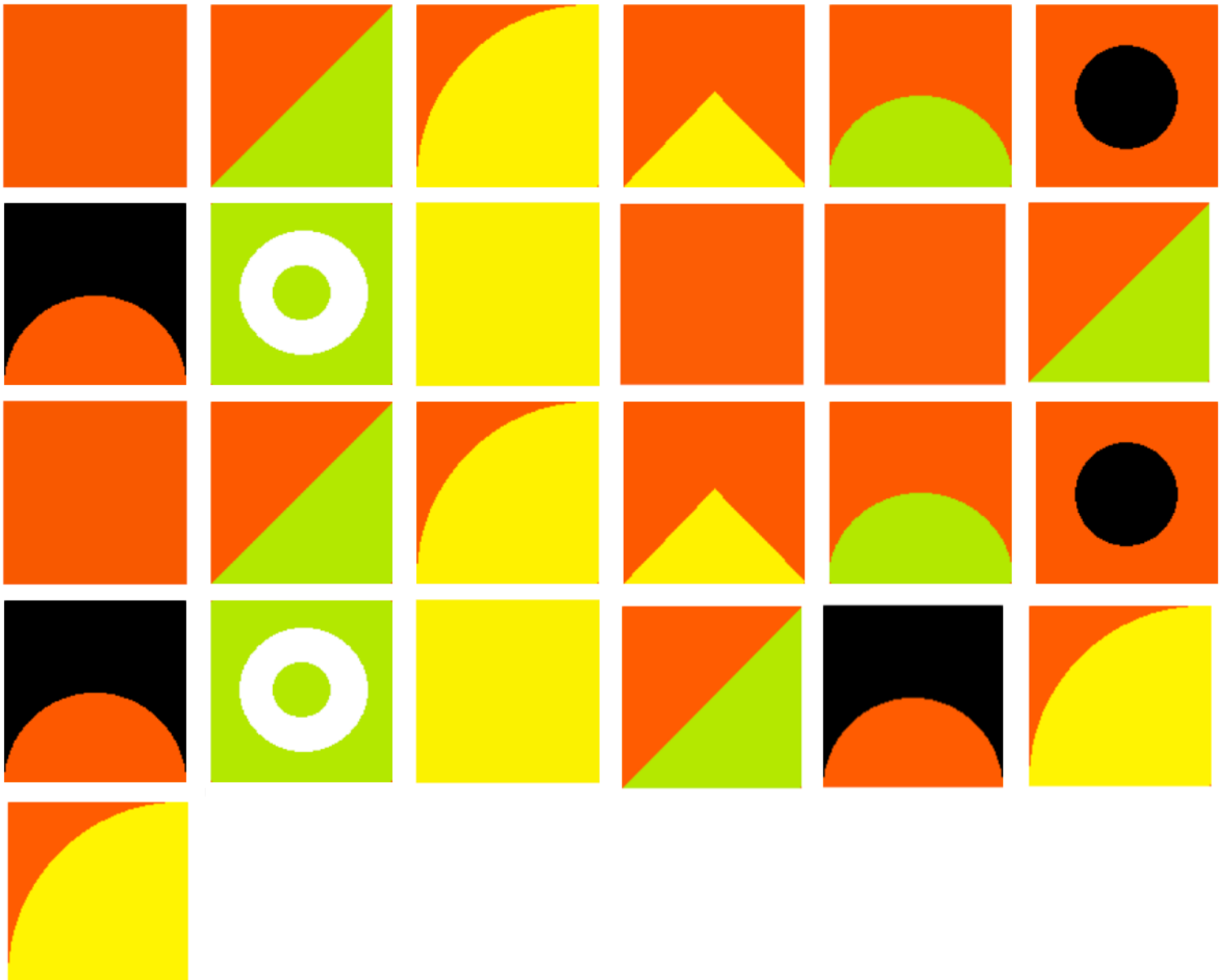
## Énigme 7

Recomposez le tableau de la chambre de Mavis en suivant les indications de la fiche codée.

|   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|
| 7 | 0 | 3 | 0 | 8 |
| 6 | 1 | 0 | 1 | 3 |
| 2 | 6 | 0 | 6 | 2 |
| 2 | 5 | 4 | 5 | 2 |
| 8 | 1 | 4 | 1 | 7 |

|  |  |   |
|--|--|---|
| 0<br> | 1<br> | 2<br> |
| 3<br> | 4<br> | 5<br> |
| 6<br> | 7<br> | 8<br> |

www.classedemmeanne.lise.be



|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

À chaque énigme réussie, les élèves reçoivent un chiffre à coller sur la page suivante.

Ils doivent ensuite effectuer la soustraction, qui donnera le code du cadenas du trésor.

Équipe 1 (à découper et à donner un par un) :





1

6

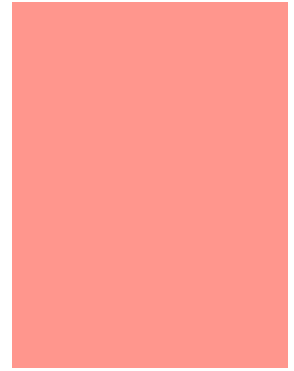
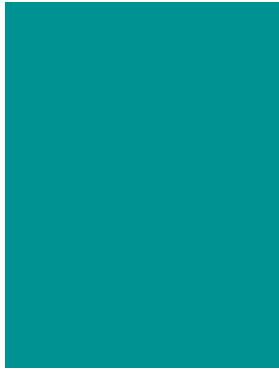
7

8

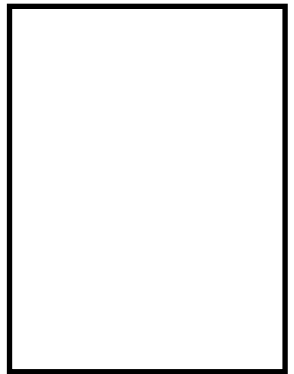
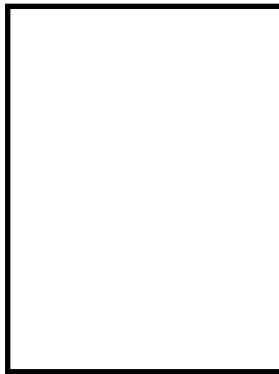
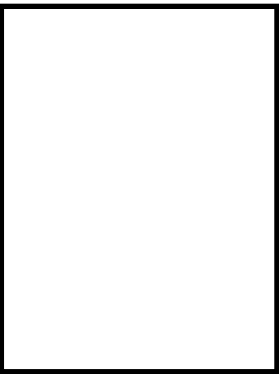
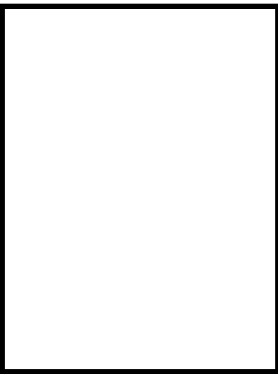
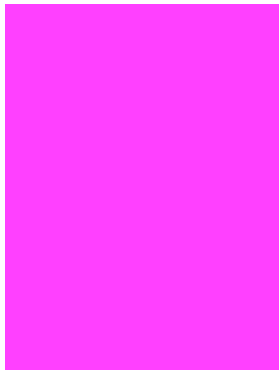
7

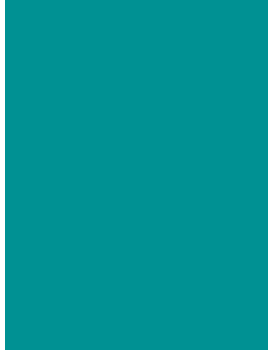
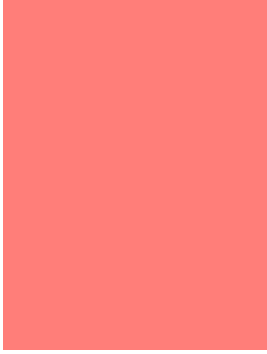
1

7



-





—



---

