

Plan de travail GS 23 mars

Rituel	Cf J'organise ma journée GS – Dans la boîte à outils : les jours et les mois
Graphisme 	<p>Tu t'es bien échauffé les poignets et les doigts? Entraîne toi à faire des boucles en l'air avec le doigt en variant la hauteur : commence petit puis agrandis et inversement. Sur une feuille de brouillon, entraîne-toi à tracer des boucles de plus en plus grandes ou de plus en plus petites. Quand tu es prêt, prend une feuille de papier blanc, une règle et un crayon de bois. Trace des traits à la règle pour délimiter des espaces. Quand tu as fini, repasse au stylo noir.</p> <p>Remplis chaque espace avec des boucles vers le haut : il faut qu'elles touchent les traits ou le bord de la feuille. Change de couleur de feutre pour chaque espace.</p>
Lire les lettres	<p>Je m'entraîne à lire les lettres (sauf les enfants qui les connaissent toutes dans les 3 alphabets). Exercice sur les mots : demande à un adulte de te lire les mots puis retrouve le mot modèle. Faire la moitié de la fiche aujourd'hui et la moitié demain.</p> <p>Télécharger « retrouve le bon mot 1.pdf »</p>
Ecriture	<p>Choisis 2 mots de l'exercice précédent et entraîne-toi à l'écrire en capitale puis essaye en attaché en t'aidant du sens des lettres (boîte à outils)</p>
Phonologie/ Comptine	<p>J'écoute la comptine "Si j'étais une hirondelle" ou quelqu'un me la lit 2 fois. Trouve les mots qui finissent par le même son, isole le son (elle / on). Puis trouve des mots qui finissent en "elle" et en "on". Télécharger « Si j'étais une hirondelle.pdf »</p> <p>Télécharger « Si j'étais une hirondelle.mp3 »</p>
Maths	<p>Je compte jusqu'à 15 en commençant à 1 et en avançant de 2 en 2 (1/3/5 ...)</p> <p>J'écris 11, 12, 13, 14, 15 sur mon ardoise ou ma feuille de brouillon. Je réunis 5 objets. Je compte combien je dois encore aller en chercher pour en avoir 15 en tout. (feutres, cubes etc.). Puis je regarde la fiche, je dis ce que je comprends des consignes, puis quand j'ai bien compris je fais la fiche.</p> <p>Télécharger « Nb 15 suite.pdf »</p>
Maths	<p>Jeu de réussite 1 à 15. Télécharger « Jeu de réussite 1 à 15.pdf »</p>
Ecouter une histoire et savoir la raconter	<p>Ecoute l'histoire des 7 chevreaux, plusieurs fois. Fais toi un film dans ta tête : que se passe t-il d'abord, que font les chevreaux etc. Fais un dessin et raconte l'histoire à quelqu'un. Pense à dire : où se passe l'histoire, quels sont les personnages, etc.</p> <p>Télécharger « le loup et les 7 chevreaux.pdf »</p> <p>Télécharger « Le loup et les 7 chevreaux.mp3 »</p>
En option	<p>Je fais la dernière fiche d'identité : la souris Télécharger « Souris.pdf »</p>