

Les « loups » de la Réussite

Voici ce que tu dois faire pour obtenir tes 5 loups de la Réussite. Ils te permettront d'obtenir des droits en classe.

Lors des conseils d'élèves, nous ferons un bilan, et un loup te sera donné si tu as rempli toutes les conditions listées ci-dessous pour l'obtenir, ou enlevé si tu n'as pas respecté les règles. Mais bien sûr, tu pourras le regagner en poursuivant/reprenant tes efforts et en t'améliorant !

Le loup de/du	Comment l'obtenir ?	Les droits
Calme et écoute	Lever la main pour prendre la parole Ecouter les autres sans leur couper la parole Respecter le travail des autres en restant silencieux et calme en classe	Choisir une responsabilité Choisir un mandala dans le classeur Lire un livre dans la bibliothèque Prendre le relais de lecture toute la semaine
Travail	Faire le travail demandé en classe et à la maison Ecrire et prendre la correction correctement Participer en classe Essayer et persévérer,	Choisir 2 responsabilités Choisir de ne pas exercer de responsabilités pendant 2 semaines Lire un livre à deux Rester en classe si la maitresse est aussi en classe

	<p>chercher</p> <p>Coopérer avec les autres</p> <p>Avoir tout mon matériel</p>	
Soin	<p>Ranger ses affaires correctement dans le casier/table</p> <p>Ranger ses affaires correctement dans son cartable</p> <p>Présenter proprement ses cahiers</p> <p>Prendre soin de son matériel et de celui de la classe ou de l'école (livres bibliothèques, cahiers.....)</p> <p>Prendre soin de ses vêtements</p>	<p>Choisir un joker de ton choix</p> <p>Aider un(e) camarade pendant la classe</p> <p>Faire un atelier bricolage quand ton travail est terminé</p> <p>Utiliser un jeu seul</p>
Temps et espace	<p>Se mettre rapidement au travail</p> <p>Ne pas perdre de temps pendant le travail</p> <p>Aller aux toilettes pendant la récréation</p> <p>Se déplacer calmement en classe sans déranger les autres</p> <p>Utiliser l'espace bibliothèque en respectant le silence</p> <p>Se déplacer dans les couloirs efficacement et sans crier</p> <p>Se ranger correctement</p>	<p>Emprunter un jeu de cour</p> <p>Utiliser un jeu à deux</p> <p>Prendre le relais</p>

