

Chemin des masses

C'est la même règle du jeu que le chemin des doubles et moitiés chez Lutin Bazar (je recopie ci-dessous la règle de Lutin Bazar).

Ce jeu est déclinable à l'infini. Il convient très bien à chaque fois qu'il faut apparier des mots ou des grandeurs. (doubles/moitiés, masculin/féminin, durées égales, tables de multiplication...).

Règle du jeu :

Découper et distribuer une ou plusieurs cartes à chaque élève. Celui qui a la carte "début du chemin" commence : il lit la question sur sa carte. L'élève qui a la réponse la donne et lit à son tour la question qui est sur sa carte. Et ainsi de suite, jusqu'à ce que tout le chemin soit reconstitué.

On peut noter le temps mis par la classe pour effectuer tout le chemin et essayer de battre le record de vitesse à chaque utilisation du jeu.

**Début
du chemin**

**Qu'est ce qui
pèse :**

1 kilogramme

un paquet de
sucre

**Qu'est ce qui
pèse :**

:

10 grammes

un feutre

**Qu'est ce qui
pèse :**

500 grammes

une barquette
de margarine

**Qu'est ce qui
pèse :**

1 gramme

un trombone

**Qu'est ce qui
pèse :**

10 kilogram-
mes

un seau plein
d'eau

**Qu'est ce qui
pèse :**

30 kilogram-
mes

un enfant

**Qu'est ce qui
pèse :**

100 grammes

un yaourt

**Qu'est ce qui
pèse :**

80 kilogram-
mes

une personne
adulte

Fin du chemin