Hélène et Jean-Pierre Canu
76740 Sotteville-sur-mer

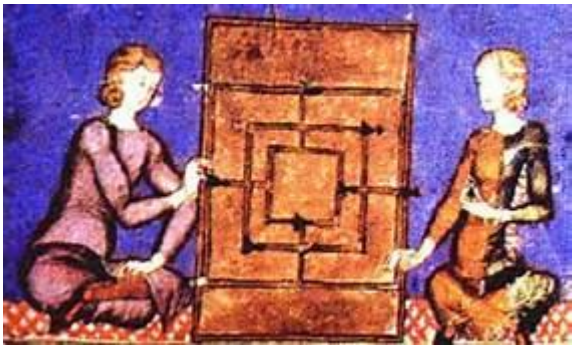
Historique

Morpion géant 3D

Ce jeu est un jeu d'alignement dont l'origine remonte aux jeux de mérelles :

Le mot ancien *méreau*, du latin *merellus*, qui signifie « pion », serait à l'origine de l'appellation médiévale du *jeu de mérelles*, ou de la *marelle*, qui consiste à placer 3 pions sur une ligne continue tout en empêchant l'alignement des pions adverses.
Toutes ces marelles sont dites « assises » ou « à main » pour les distinguer de la marelle à cloche-pied, jeu d'adresse encore pratiqué dans les cours de récréation.

Le jeu du Moulin, très populaire dans l'Europe médiévale, est original par son mode de prise.
Faire un "moulin", c'est-à-dire aligner trois de ses pions, permet de prendre un pion adverse.



Le diagramme et le nombre de pions étaient variables selon les différents pays d'Europe où le jeu était pratiqué.
De nos jours, on trouve des variantes du Moulin aux quatre coins du monde, comme le Mylna en Islande, le Chuk Sam en Chine ou encore l'Akidada au Nigéria.

Le tic-tac-toe, appelé communément le morpion, est donc la version moderne de ces jeux d'alignement.
Il s'agit de tracer trois X ou trois O consécutifs pour le premier, cinq pour le second.

http://www.cnjeu.fr/