

Jeu de loup



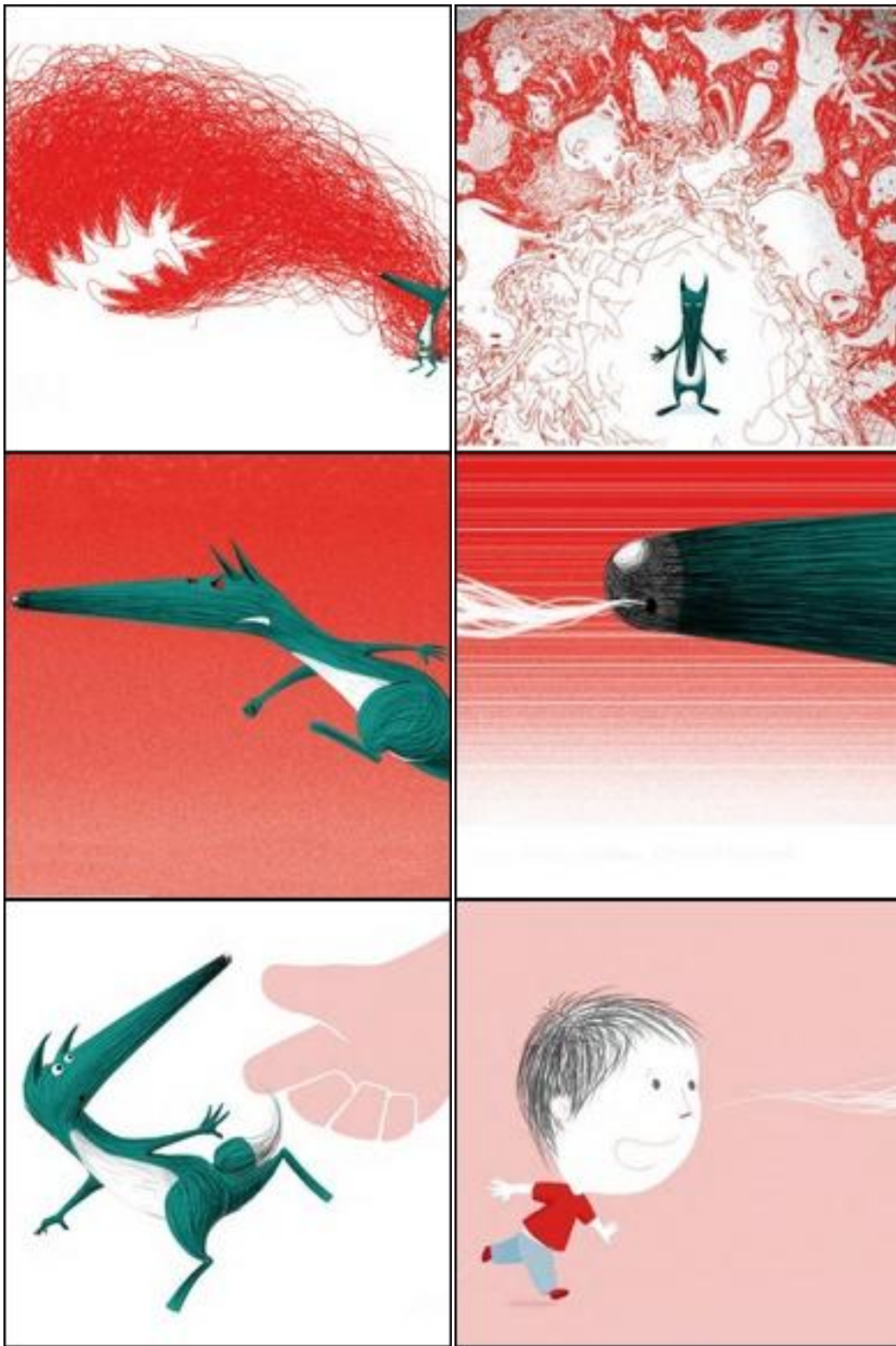
Imprimer en double exemplaire.

Découper les cartes et utiliser le jeu avec les règles suivantes

Pour commencer une partie, poser toutes les cartes face cachée sur une table. Le but est de retrouver les paires en ne retournant que deux cartes à la fois. Chaque joueur tour à tour retourne deux cartes de son choix. S'il obtient les mêmes motifs il remporte les deux cartes puis rejoue. S'il se trompe il retourne les cartes faces cachées exactement au même endroit, et c'est au tour du joueur suivant. Le gagnant de la partie est celui qui a remporté le plus de cartes.

Conseil : utiliser 6 paires pour les petits, 8 pour les moyens, 12 pour les plus grands





©Thierry Magnier - Philippe Jalbert - « Jeu de loup »

[Les incorruptibles CDDP Allier : acc. pédagogique sélection incos maternelle 2013/2014](#)