

# Ateliers transversaux centrés sur 2 domaines de compétences

	Ateliers	Compétences de fin de cycle travaillée	niveau	Evolution de l'atelier.	Consigne	Matériel	Observations
1	Visser	<p><b>Langage écrit :</b> Développer sa motricité fine dans le but d'améliorer sa préhension et sa maîtrise de l'outil graphique</p> <p><b>Explorer la matière</b> <b>Utiliser, fabriquer, manipuler des objets</b> Choisir, utiliser et savoir désigner des outils et des matériaux adaptés à une situation, à des actions techniques spécifiques</p> <p><b>Faire l'expérience de l'espace</b> Situer des objets entre eux</p>	PS	1. Visser des bouteilles identiques	Visse et dévisse les bouteilles	bouteilles	
2 Objets et couvercles				Retrouve les bouchons et visse les dur le bon objet	pots		
3. vis nathan				Vis les boulons pour reproduire la carte modèle	Vis, cartes		
4. vis et boulon				Visse et dévisse de vrais boulons	Vis boulons		
5. jeu tourne et vis				Place les boulons sur les vis correspondantes	jeu		
6. visser pour accrocher				Accroche les éléments entre eux à l'aide des vis et des boulons	Boite à bricolage		
2	Verser	<p><b>Langage écrit :</b> Développer sa motricité fine dans le but d'améliorer sa préhension et sa maîtrise de l'outil graphique</p> <p><b>Explorer la matière</b> <b>Utiliser, fabriquer, manipuler des objets</b> Choisir, utiliser et savoir désigner des outils et des matériaux adaptés à une situation, à des actions techniques spécifiques</p>	PS	Verser des matières variées d'un contenant à un autre en s'arrêtant ou non à une limite donnée	Transvase d'un élément à l'autre	Pichet, verre, bol, tasse, semoule, lentilles, haricots, eau	

3	Pincer pour accrocher	<p><b>Langage écrit :</b>  Développer sa motricité fine dans le but d'améliorer sa préhension et sa maîtrise de l'outil graphique</p> <p><b>Explorer la matière</b>  <b>Utiliser, fabriquer, manipuler des objets</b></p> <p>Choisir, utiliser et savoir désigner des outils et des matériaux adaptés à une situation, à des actions techniques spécifiques</p>	PS	Accroche les pinces à linge autour du bol, accroche des éléments ensemble ( chaussettes, les chaînons), étend le linge	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Place les pinces à linge autour du bol</li> <li>2. Place les pings autour du bol de la bonne couleur.</li> <li>3. Accroche à l'aide d'une pince les chaussettes identiques</li> <li>4. Accroche le linge au fil</li> <li>5. Accroche les chaînons ensemble</li> </ol>	Pince à linge, bol, chaussettes, étendoir, chaînons	
4	Pincer pour déplacer	<p><b>Langage écrit :</b>  Développer sa motricité fine dans le but d'améliorer sa préhension et sa maîtrise de l'outil graphique</p> <p><b>Explorer la matière</b>  <b>Utiliser, fabriquer, manipuler des objets</b></p> <p>Choisir, utiliser et savoir désigner des outils et des matériaux adaptés à une situation, à des actions techniques spécifiques</p>	PS	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mousse/pince bois à cornichon</li> <li>2. Marron/pince spaghetti</li> <li>3. Bouchon pince éprouvette</li> <li>4. Escargot, pince escargot</li> <li>5. Graine pince à épiler</li> <li>6. Mousse baguettes chinoises</li> </ol>	Place un élément dans chaque alvéole à l'aide de la pince	Pinces, marron, mousse, coquilles escargot, graines, bouchons	
5	Déplacer	<p><b>Langage écrit :</b>  Développer sa motricité fine dans le but d'améliorer sa préhension et sa maîtrise de l'outil graphique</p> <p><b>Explorer la matière</b>  <b>Utiliser, fabriquer, manipuler des objets</b></p> <p>Choisir, utiliser et savoir désigner des outils et des matériaux adaptés à une situation, à des actions techniques spécifiques</p>	PS	Déplace de bol en bol : des perles, des graines, de la semoule ,du sable, de l'eau	Déplace les éléments d'un contenant à l'autre avec l'outil le plus approprié	Bol, cuillères de formes et tailles variées, spatule, pince, entonnoir, éponge	

6	Enfiler	<p><b>Langage écrit :</b> Développer sa motricité fine dans le but d'améliorer sa préhension et sa maîtrise de l'outil graphique</p> <p><b>Explorer la matière</b> <b>Utiliser, fabriquer, manipuler des objets</b></p> <p>Choisir, utiliser et savoir désigner des outils et des matériaux adaptés à une situation, à des actions techniques spécifiques</p>		Enfiler les perles sur un tige bois verticale, sur un fil, sur un support	Enfile les perles	Perles de tailles variées, piques de tailles variées, support perle hama	
7	Les élastiques	<p><b>Langage écrit :</b> Développer sa motricité fine dans le but d'améliorer sa préhension et sa maîtrise de l'outil graphique</p> <p><b>Explorer la matière</b> <b>Utiliser, fabriquer, manipuler des objets</b></p> <p>Choisir, utiliser et savoir désigner des outils et des matériaux adaptés à une situation, à des actions techniques spécifiques</p>		Enfiler des élastiques	1. Enfile les élastiques autour du tube ( sans contrainte, avec contrainte d'emplacement, avec contrainte de couleur) 2. Enfile les élastiques autour de la bouteille 3. Accroche les crayons ensemble à l'aide des élastiques	Elastiques, tubes, crayons	
8	Empiler	<p><b>Langage écrit :</b> Développer sa motricité fine dans le but d'améliorer sa préhension et sa maîtrise de l'outil graphique</p> <p><b>Explorer la matière</b> <b>Utiliser, fabriquer, manipuler des objets</b></p> <p>Choisir, utiliser et savoir désigner des outils et des matériaux adaptés à une situation, à des actions techniques spécifiques</p>		Perles et cubes de même taille, de taille variée, gobelets	Réalise une tour la plus haute possible	Perles, cubes, gobelets	
				Jeu des acrobates	Accroche tous les acrobates ensembles	jeu	
9	S'habiller	<p><b>Langage écrit :</b> Développer sa motricité fine dans le but d'améliorer sa préhension et sa maîtrise</p>		Poupée à habiller	Habille la poupée	Poupée, vêtements	

		<p>de l'outil graphique</p> <p><b>Explorer la matière</b></p> <p><b>Utiliser, fabriquer, manipuler des objets</b></p> <p>Choisir, utiliser et savoir désigner des outils et des matériaux adaptés à une situation, à des actions techniques spécifiques</p>		<p>crocodile</p> <p>Chaussure</p> <p>Chaussure à lacet</p> <p>Poupée chat</p>	<p>Accroche les morceaux ensemble pour reformer le crocodile</p> <p>Ouvre et ferme les chaussures</p> <p>Entraîne toi à faire les lacets sur la chaussures cartons</p> <p>Ouvre et ferme les affaires de la poupée chat</p>	<p>Crocodile</p> <p>chaussures</p> <p>Modèle chaussure carton</p> <p>Poupée chat</p>	
		<p><b>Langage écrit :</b></p> <p>Développer sa motricité fine dans le but d'améliorer sa préhension et sa maîtrise de l'outil graphique</p> <p><b>Explorer la matière</b></p> <p><b>Utiliser, fabriquer, manipuler des objets</b></p> <p>Choisir, utiliser et savoir désigner des outils et des matériaux adaptés à une situation, à des actions techniques spécifiques</p>		<p>Coudre les pièces au puzzle</p> <p>Coudre autour d'une forme</p> <p>Tisser</p> <p>tisser</p>	<p>Accroche les pièces au puzzle en les cousant</p> <p>Fais passer le fil de couture tout autour de la forme</p> <p>Fais passer les rubans au dessus et en dessous de la grille comme pour tisser</p> <p>Rempli le carré de tissage</p>	<p>Puzzle couture</p> <p>Forme percée</p> <p>Grille micro ondes rubans</p> <p>Jeu tissage</p>	
10	Jeu de logique	<p><b>Faire l'expérience de l'espace</b></p> <p>Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères</p> <p><b>Représenter l'espace</b></p> <p><b>Explorer les grandeurs, les formes, les suites organisées</b></p> <p>Reproduire un assemblage à partir d'un modèle (puzzle, pavage, assemblage de solides).</p>		<p>Jeu des formes</p> <p>Jeu camelot</p> <p>Cache cache à la ferme</p> <p>Jeu safari</p>	<p>Replace les formes au bon endroit selon le modèle</p> <p>Reproduis le modèle de château</p> <p>Trouve la pièce qui te permet de ne faire apparaître que les animaux demandé</p> <p>Place les pièces dans le bon sens et au bon endroit pour ne laisser apparaître que les animaux demandés</p>	<p>Jeu</p> <p>Camelot</p> <p>Jeu cache cache</p> <p>Jeu smart games</p>	

			Jeu camouflage	Place les pièces au bon endroit et dans le bon sens pour que tous les ours polaires soient sur la banquise et les poissons dans l'eau	Jeu smart games	
			Jeu jour et nuit	Replace les pièces au bon endroit pour reformer le modèle	Jeu smart games	
			La tour légo	Assemble les pièces de lego correctement pour reproduire la tour	Légo, cartes	
			Les points de couleurs	Place les bandes de 3 points correctement pour reformer l'assemblage des points de couleur	Jeu	
11	Jeu avec les formes	<p><b>Faire l'expérience de l'espace</b> Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères</p> <p><b>Représenter l'espace</b></p> <p><b>Explorer les grandeurs, les formes, les suites organisées</b></p> <p>Savoir nommer quelques formes planes</p> <p>Reproduire un assemblage à partir d'un modèle (puzzle, pavage, assemblage de solides).</p>	Jeu logix différents niveaux	Replace les formes au bon endroit sur le quadrillage en respectant la consigne donnée par le modèle	Logix	
			Jeu d'empilement	Replace les formes correctement pour reproduire l'empilement demandé	Jeu concentrique des empilements	
			Meli melo/ Tangramm	Replace les pièces du jeu correctement pour reformer la silhouette	Meli melo	
			Jeu du marteau	Cloue les formes correctement pour reproduire le modèle	Jeu du marteau	

				Bonhomme des formes	Reproduis les bonhommes à l'aide des formes	Cartes , formes	
12	Jeu d'assemblage	<p><b>Faire l'expérience de l'espace</b> Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères</p> <p><b>Représenter l'espace</b> <b>Explorer les grandeurs, les formes, les suites organisées</b> Reproduire un assemblage à partir d'un modèle (puzzle, pavage, assemblage de solides).</p>		Mosaicolor	Replace les pièces au bon endroit pour reformer la mosaïque	Jeu	
				Arlequin	Replace les petits carrés au bon endroit pour reproduire le modèle d'arlequin	Jeu	
				Oiseau	Place les pièces au bon endroit pour reformer l'oiseau modèle	Jeu	
				coccinelle	Place les pièces au bon endroit pour reformer la coccinelle modèle	Jeu	
	Les élastiques	<p><b>Faire l'expérience de l'espace</b> Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères</p> <p><b>Représenter l'espace</b> <b>Explorer les grandeurs, les formes, les suites organisées</b> Reproduire un assemblage à partir d'un modèle (puzzle, pavage, assemblage de solides).</p>		Le jeu des élastiques	Place les élastiques sur ta main en respectant le modèle	Elastiques, cartes	
		<p><b>Langage écrit :</b> Développer sa motricité fine dans le but d'améliorer sa préhension et sa maîtrise de l'outil graphique</p>					