





Proposition du jeu:

Chaque élève part d'une case départ et doit traverser la forêt pour retourner dans sa maison. Il suit le chemin des cases blanches. Lorsqu'il tombe sur une case où il y a des feuilles il pioche la même quantité de feuille. Quand un enfant a traversé la forêt on arrête le jeu et on compare combien chacun a récolté de feuille, celui qui en a récolté le plus a gagné.