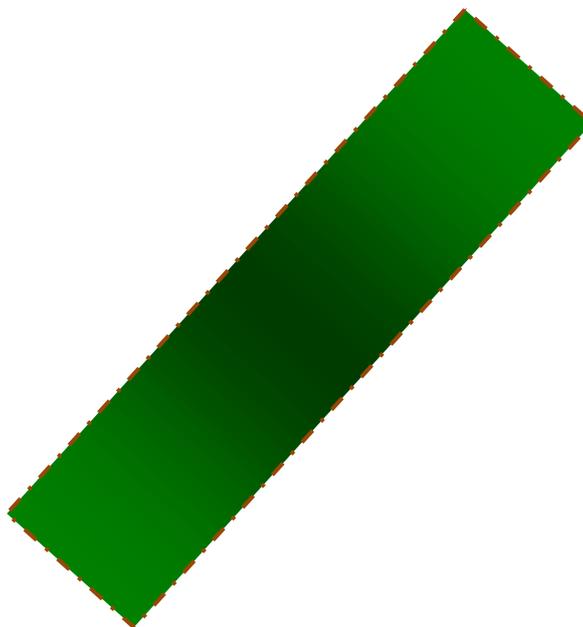


Prairie 7 :



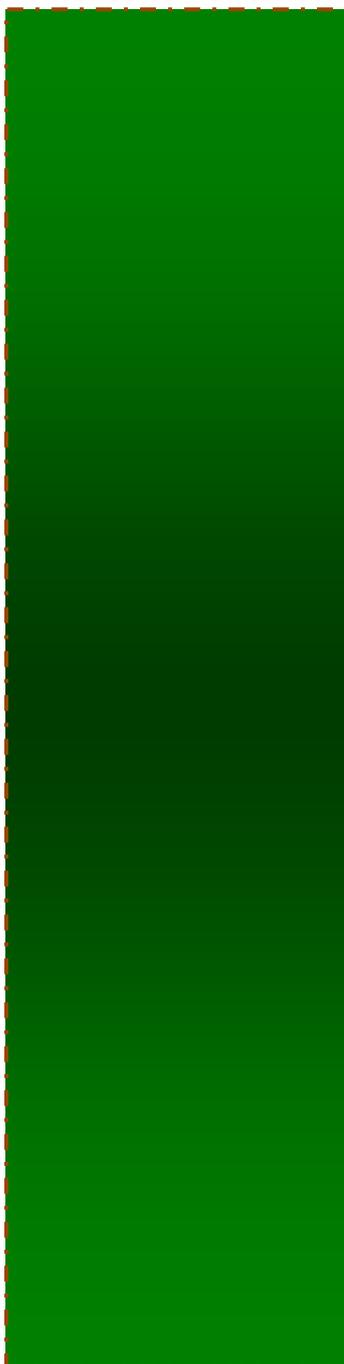
Une petite aide...



Prairie 6 :



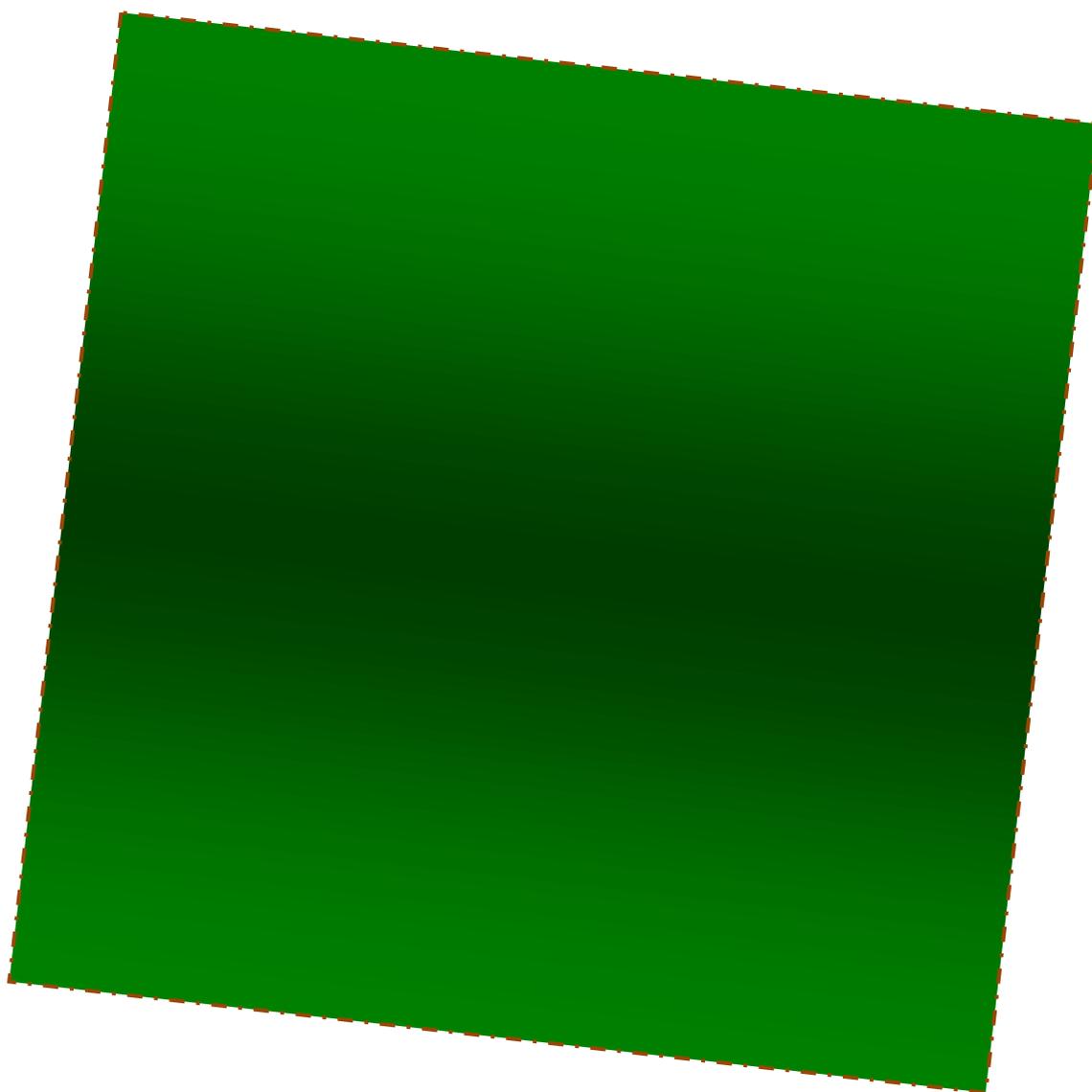
Une petite aide...



Prairie 5 :



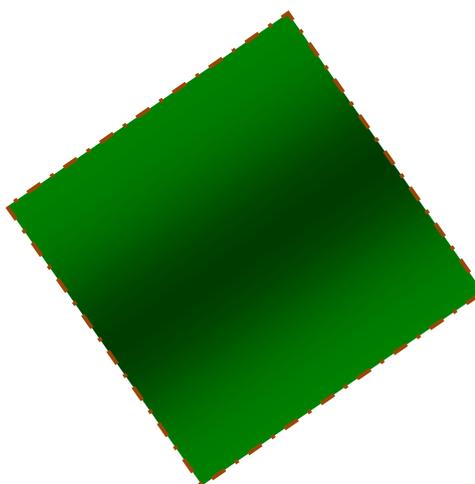
Une petite aide...



Prairie 4 :



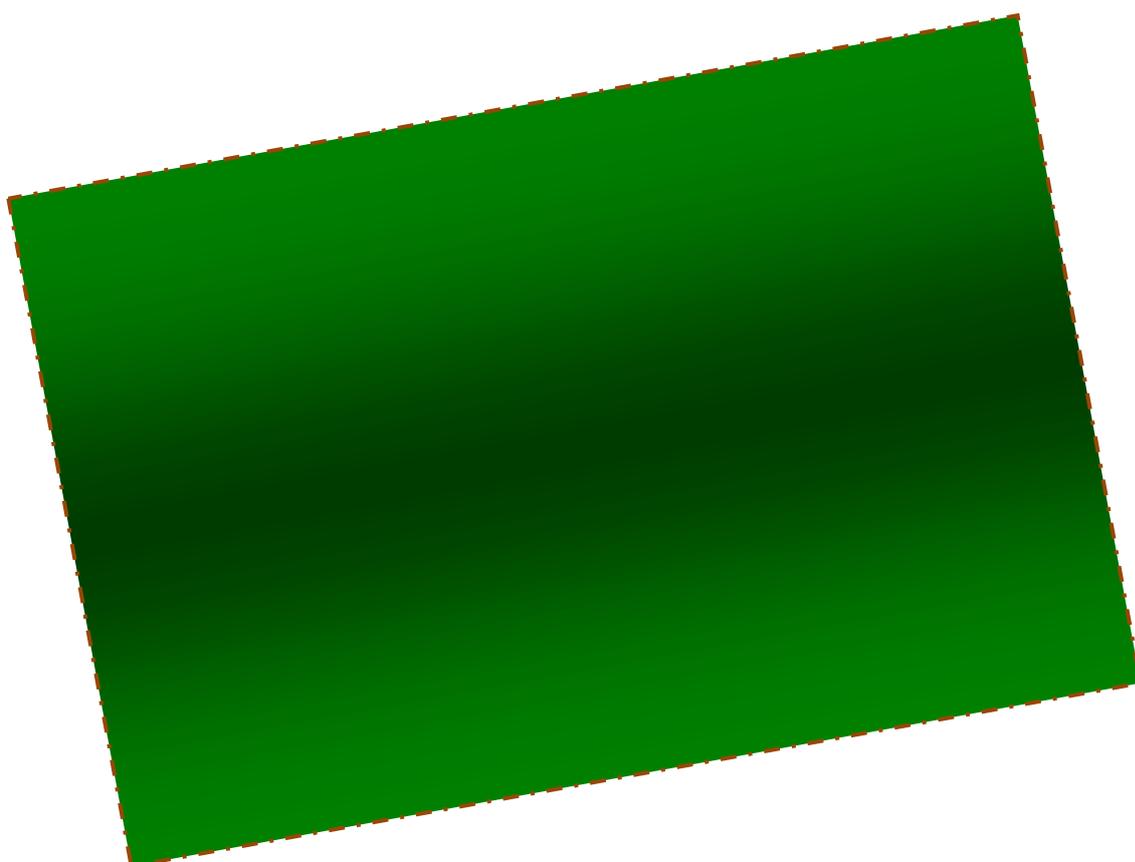
Une petite aide...



Prairie 3 :



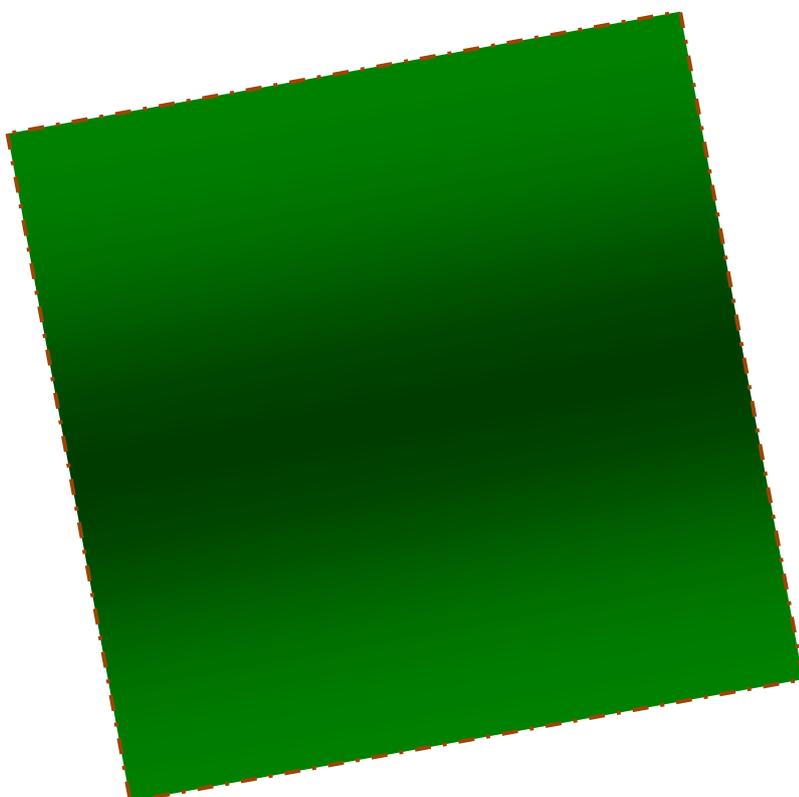
Une petite aide...



Prairie 2 :



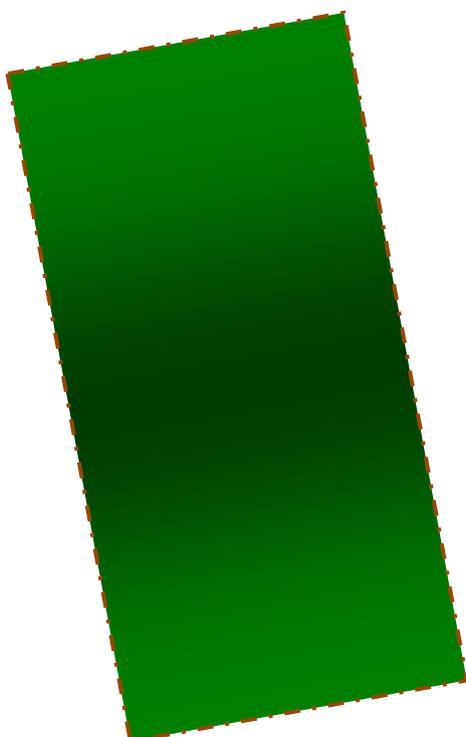
Une petite aide...



Prairie 1 :



Une petite aide...



Tu peux utiliser les
2outils !



Tu peux utiliser les
2outils !



Tu peux utiliser les
2outils !



Tu peux utiliser les
2outils !



Tu peux utiliser
1 outil.
Les allumettes ou
Le quadrillage.



Tu peux utiliser
1 outil.
Les allumettes ou
Le quadrillage.



Tu peux utiliser
1 outil.
Les allumettes ou
Le quadrillage.



Tu peux utiliser
1 outil.
Les allumettes ou
Le quadrillage.



Tu peux utiliser
1 outil.
Les allumettes ou
Le quadrillage.



Tu peux utiliser
1 outil.
Les allumettes ou
Le quadrillage.



Tu peux utiliser
1 outil.
Les allumettes ou
Le quadrillage.



Tu peux utiliser
1 outil.
Les allumettes ou
Le quadrillage.



--	--	--

Qui veut les moutons ?

Jeu coopératif (de 2 à 4 joueurs)

Sujet abordé le périmètre, l'aire et leur relation.

Matériel : Le fichier photocopié

Un dé, un pion

80 petits objets sympas qui représentent les moutons (petits pompons, gommettes, ...)

Des allumettes de 45 mm

Un transparent quadrillé (45 mm / 45 mm)

Préparation :

- Décider si notre équipe tient avec le loup ou avec le fermier.
- Placer le plateau de jeu au centre de la table.
- Placer sur la table, face visible les 12 cartes réponses « Barrières, moutons ».
- Distribuer 15 moutons à chaque enfant, les moutons en trop sont placés dans l'enclos.
- Distribuer à chaque enfant une carte « Tu peux utiliser les 2 outils » et deux cartes « Tu peux utiliser 1 outil »
- Poser les 12 fiches prairies en une pile sur la table, face cachée.

Déroulement :

- 1) Le joueur le plus jeune commence, il place le pion sur la case rouge de son choix et lance le dé.
- 2) Il déplace son pion sur le plateau et obéit à l'ordre de la case.

Avance de 3, donne 5 moutons à ton rival, ton rival te donne 1 mouton, ...

Il y a 2 cases spéciales : « Chantez ensemble une chouette chanson pour gagner des moutons. »

« Dessinez ensemble un beau mouton pour en gagner un. »

➤ **Faites une fiche :**

Le but de cette fiche est de trouver:

Le nombre de barrières qu'il faudrait placer sur le contour de la prairie pour en faire le tour. (périmètre)

Le nombre de moutons qui pourraient y vivre. (aire)

Le joueur peut décider d'utiliser une carte outil ou non.

Il peut utiliser les allumettes pour compter le nombre de barrières.

Il peut utiliser le transparent quadrillé pour compter le nombre de moutons qui peuvent vivre dans cette prairie.

Ensuite, chaque enfant donne sa réponse.

Pour cela, en silence, chacun dépose un de ses moutons sur la carte réponse qu'il a choisie.

Quand un enfant est sûr de lui il peut poser 2 moutons sur la carte réponse. (! Il y a 12 fiches à réaliser et chacun a 15 moutons à miser en tout.)

On vérifie la bonne réponse avec le matériel, les moutons correctement placés vont dans la case de notre personnage.

Les moutons qui ne sont pas sur la bonne carte, partent chez notre personnage rival.

La fin de la partie.

Quand le temps imparti est écoulé ou lorsque toutes les fiches prairies ont été travaillées, le jeu s'arrête.

Si des enfants ont encore leurs cartes « Utilise un outil » ils gagnent des moutons pour leur personnage.

2 moutons par carte non-utilisée.

Comment gagner ?

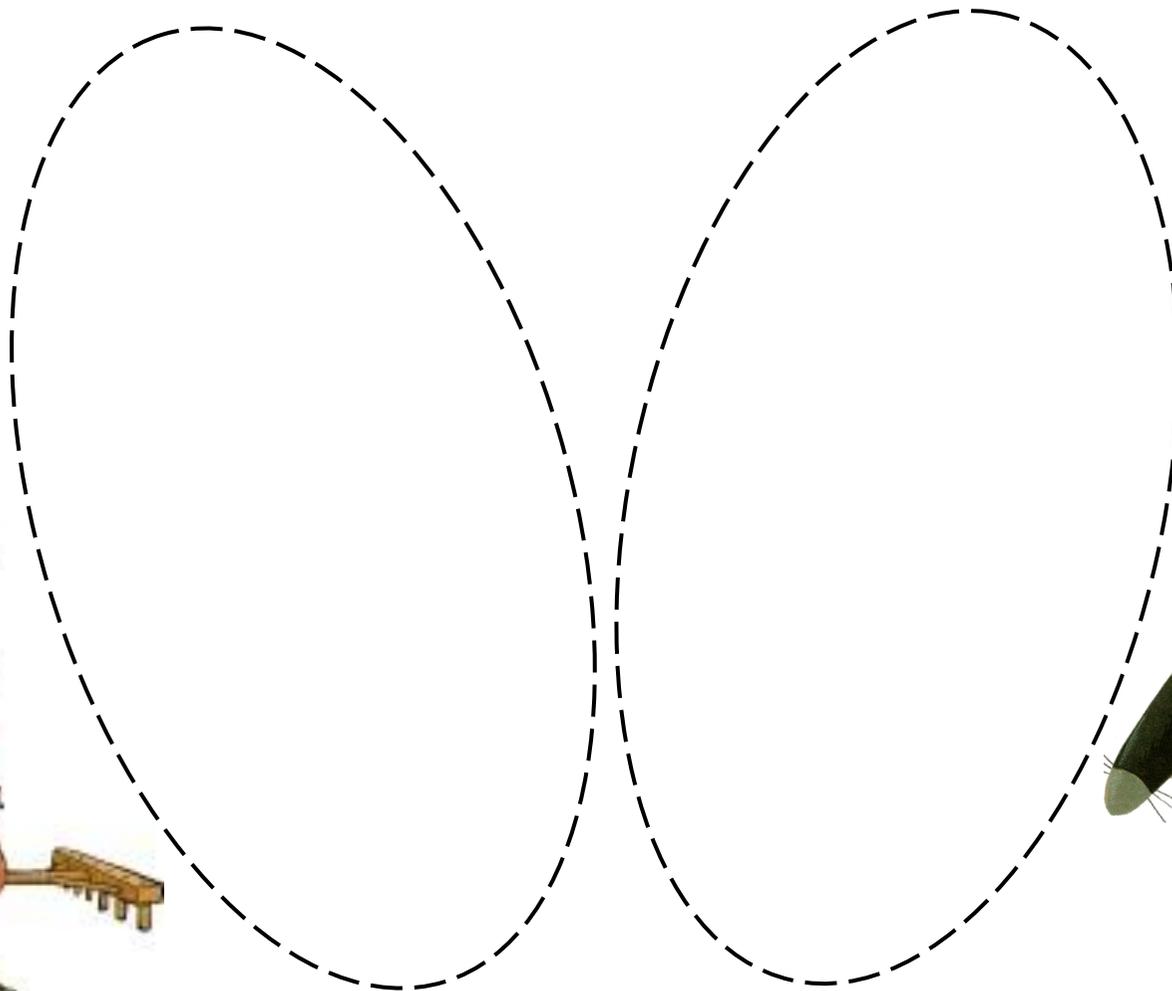
Le personnage qui a gagné le plus de moutons gagne la partie.

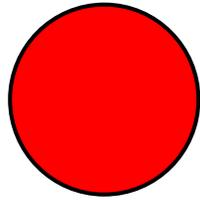
L'ENCLOS DES MOUTONS.



le fermier

LE LOUP





Amusez-vous bien !

Faites 1 fiche !

Faites 1 fiche !

Avancez de 3

Faites 1 fiche

Ton rival te donne 3 moutons !

Pour gagner un mouton de votre rival, ...

Dessinez-en un beau ensemble



Avancez de 5

QUI

Ton rival te donne 1 mouton !

Avancez de 3

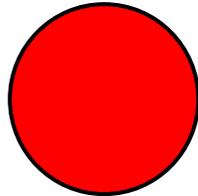
Faites 1 fiche !

Prends 5 moutons de l'enclos

Donne 3 moutons à ton rival !

VEUT

Relance le dé !



Faites 1 fiche

Ton rival te donne 1 mouton !

CHANTEZ UNE CHOUETTE CHANSON ET ...

Prenez 3 moutons dans l'enclos

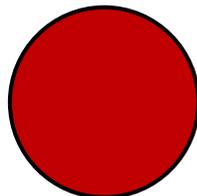
Faites 1 fiche !

les moutons ?

Replace 5 moutons dans l'enclos

Faites 1 fiche !

Faites 1 fiche !



Faites 1 fiche !

Faites 1 fiche !