

# Règles du Jeu

**MIMER C'EST**

**GAGNER !**



**SOURIRE**

## Matériel :

-  sablier ;

- plateau de jeu



- 48 cartes verbes



- jetons



- 2 Plateaux de jeu avec solutions

## But du jeu :

Par équipe de 2 ou plus.

A tour de rôle un joueur de chaque équipe doit tirer une carte verbe dans la pioche. Il doit mimer le verbe aux joueurs de son équipe.

- Si au moins un des joueurs de l'équipe trouve le verbe, l'équipe gagne un jeton ;

- Si le joueur qui à trouvé la réponse, place correctement le verbe sur le plateau de jeu, l'équipe gagne 2 jetons.



**LA CLASSE DE MAREVANN**