

# Le vocabulaire de la géométrie

Pour décrire, reproduire ou construire une figure, il faut utiliser un vocabulaire précis (règle, équerre, compas, etc.) et un codage adapté (angles droits, côtés égaux, etc.)



<b>un point A</b> 	<b>une droite (d)</b> 	<b>un segment [BC]</b> 	<b>des points alignés</b> 	<b>le milieu M de [GH]</b>  la même longueur
<b>des droites sécantes</b>  le point d'intersection	<b>des droites perpendiculaires</b>  un angle droit	<b>des droites parallèles</b>  	<b>l'angle <math>\widehat{RST}</math></b> 	

Hey ! Avant de construire une figure il est peut être intéressant de la construire à main levée en plaçant le codage de géométrie pour indiquer les propriétés de la figure.

