

# Le vocabulaire de la géométrie

Pour décrire, reproduire ou construire une figure, il faut utiliser un vocabulaire précis (règle, équerre, compas, etc.) et un codage adapté (angles droits, côtés égaux, etc.)



|  |   |                                       |   |  |
|--|---|---------------------------------------|---|--|
| <b>un point A</b><br>                                      | <b>une droite (d)</b><br>                                 | <b>un segment [BC]</b><br>            | <b>des points alignés</b><br>                 | <b>le milieu M de [GH]</b><br><br>la même longueur |
| <b>des droites sécantes</b><br><br>le point d'intersection | <b>des droites perpendiculaires</b><br><br>un angle droit | <b>des droites parallèles</b><br><br> | <b>l'angle <math>\widehat{RST}</math></b><br> |  |

Hey ! Avant de construire une figure il est peut être intéressant de la construire à main levée en plaçant le codage de géométrie pour indiquer les propriétés de la figure.

