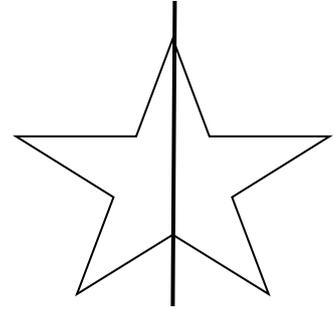
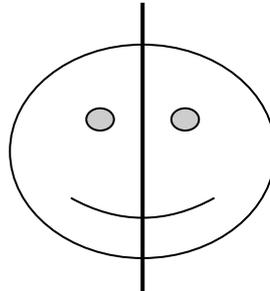
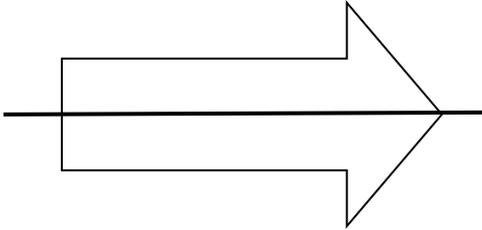
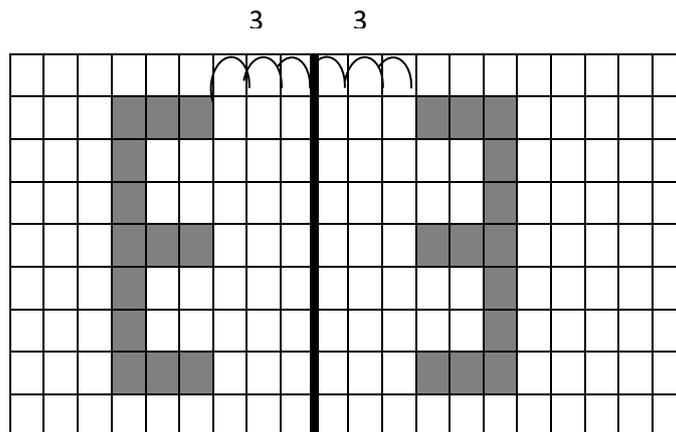


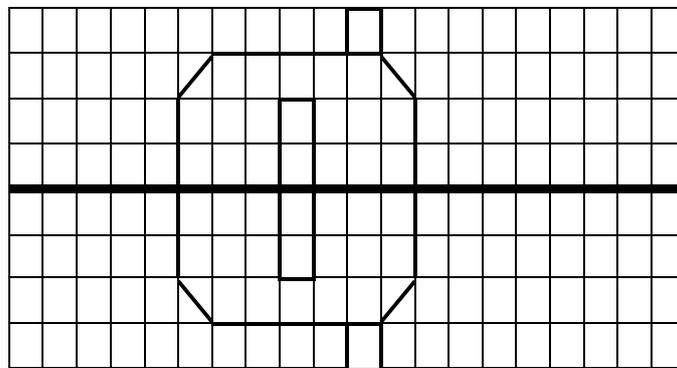
- On parle de **symétrie** lorsque l'on peut plier ou couper une figure en deux et obtenir deux dessins identiques.
- L'endroit où l'on plie s'appelle **l'axe de symétrie**.



- Lorsque l'on reproduit une figure selon l'axe de symétrie, il faut partir de l'axe pour tracer la même figure à l'envers.



- ✓ Pour chaque point de la figure, il faut donc compter le nombre de carreaux qui le sépare de l'axe de symétrie. Puis le reproduire de l'autre côté en partant de cet axe.



Les dessins à reproduire peuvent être près ou loin de l'axe. Dans les deux cas, il faut compter **à partir de l'axe** et effectuer une image inversée.