

<p>Si tu obtiens un 6 lors d'un lancé, tu gagnes 2 pièces en plus.</p>	<p>Si tu obtiens un 0 lors d'un lancé, tu gagnes 2 pièces en plus.</p>	<p>Cette carte te permet de faire reculer ton adversaire de 4 cases.</p>
<p>Cette carte te permet de faire reculer ton adversaire de 2 cases.</p>	<p>Avance de 2 cases.</p>	<p>Recule de 2 cases.</p>
<p>Tu gagnes 5 pièces.</p>	<p>Tu gagnes 10 pièces.</p>	<p>Tu perds 5 pièces.</p>
<p>Tu perds 10 pièces.</p>	<p>Tu gagnes une pièce de fusée.</p>	<p>Tu perds une pièce de fusée.</p>

<p>Retire une pièce de fusée à un adversaire de votre choix.</p>	<p>Si tu obtiens un 5 lors d'un lancé, tu peux faire reculer un adversaire d'une case.</p>	<p>Si tu obtiens un 4 lors d'un lancé, tu peux faire reculer un adversaire d'une case.</p>
<p>Avance d'une case.</p>	<p>Avance de 5 cases.</p>	<p>Recule de 5 cases.</p>
<p>Tu gagnes 3 pièces.</p>	<p>Tu perds 3 pièces.</p>	<p>Tu gagnes 15 pièces.</p>
<p>Cette carte te permet de faire reculer ton adversaire de 3 cases.</p>	<p>Cette carte te permet de faire reculer ton adversaire de 5 cases.</p>	<p>Tu perds 10 pièces.</p>