

Objectifs visés :

Se déplacer dans un milieu aménagé.

Aller chercher, porter un objet dans un endroit proche.

### Quelques idées pour travailler la notion

Nom de l'activité	Lieu / Déroulement	Explications / Déroulement
<b>Jeu du rangeur</b>	Dans la classe ou dans la salle de jeux - groupe classe lors d'un regroupement	5 enfants vont chercher chacun un objet (dans la classe ou dans la salle de jeux) qu'ils apportent au maître. 5 autres enfants vont devoir ranger l'objet qu'on leur donne à sa place.  <u>Exemple</u> : « C'est un livre, je le range dans la bibliothèque de la classe »
<b>Jeu de la boîte</b>	Dans la classe (ateliers ou regroupement)	À l'avance, l'enseignant y range des objets prélevés dans les coins jeux de la classe (ex : voiture, assiette, tablier de peinture, pinceau, légo, pièce d'un puzzle, feutre, tube de colle...) Un enfant désigné pioche dans la boîte (sans sortir l'objet), essaie de deviner ce qu'il touche, (une fois qu'il a dit ce qu'il pense avoir attrapé) sort l'objet et dit où il se range.
<b>Mémoire de repérage dans la classe</b>	Dans la classe (lors d'un atelier)	<u>Matériel</u> : Memory créé à partir de photos des coins-jeux de la classe et d'un objet que l'on range dans ce coin jeux.

Exemple pour le Memory :



Une poupée



Le coin poupée