



Prénom : _____

S3

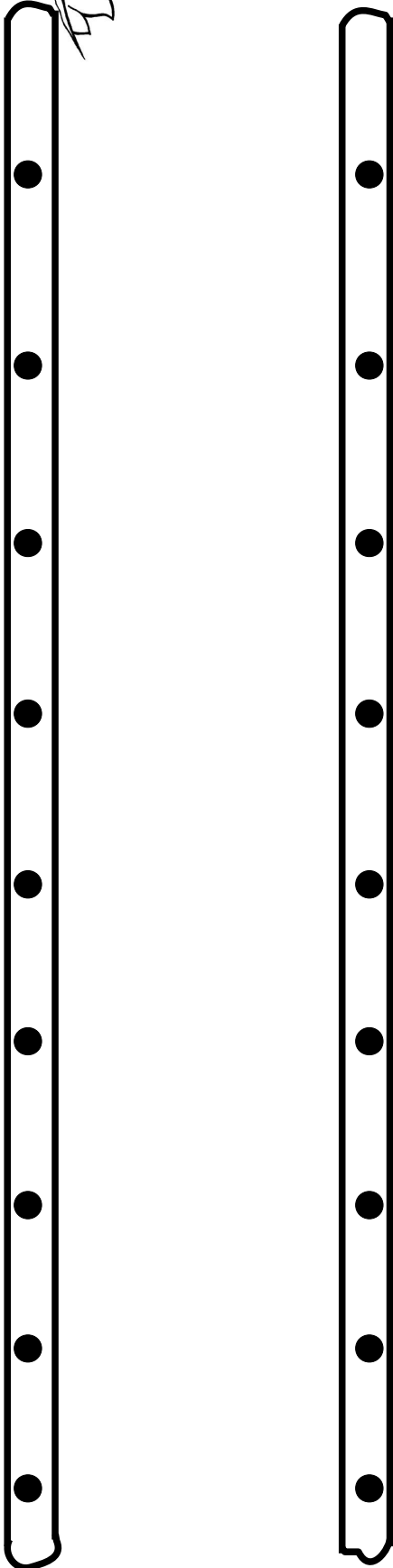
1

Domaine : Construire les premiers outils pour structurer sa pensée.

Compétence : Explorer des formes, des grandeurs et des suites organisées.

Objectif : Adapter son geste : Tracer un trait avec une règle.

Consigne : Trace les barreaux de l'échelle pour que le pompier y monte et sauve le chat.



Prénom : _____

2

S3

Domaine : Construire les premiers outils pour structurer sa pensée.

Compétence : Explorer des formes, des grandeurs et des suites organisées.

Objectif : Adapter son geste : Tracer un trait avec une règle.

Consigne : Trace les barreaux de l'échelle pour que le pompier y monte et sauve le chat.

