

Jeu et compétence de jeu

Code	Nom de la tâche	Objectif de la tâche	Consigne	Exemples	Critères	Réussites	Observations
Jeu 1	Explore les jouets dans l'environnement	L'élève explore activement une variété de jouets dans l'environnement			1 : prend ou manipule au moins un objet, dans une période de 10 minutes 2 : manipule un ou plusieurs jouets pendant au moins 2 minutes sur une période de 10 minutes	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Jeu 2	Joue avec des jouets / manipule des jouets, qui sont désignés	L'élève joue activement avec les jouets qui sont désignés.			1 : joue avec au moins un jouet désigné jusqu'à 10 minutes, avec des guidances occasionnelles. 2 : joue sans guidance avec au moins deux jouets désignés, jusqu'à 10 minutes.	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Jeu 3	Réponses multiples avec des jouets liés à un thème	L'élève joue avec des jouets cohérents avec un thème identifiable (ustensiles de cuisine, dînette...)		Faire rouler une petite voiture sous un pont, faire semblant de mettre du gazole dans la voiture, rentrer la voiture dans le garage. Faire semblant de boire du thé,	1 : il fait spontanément 2 activités reliées à un jouets. 2 : au moins 5 activités liées à un jouet 3 : au moins 5 activités avec 2 jouets 4 : il fait spontanément au moins 5 activités avec 5 jouets différents	0 1 2 3 4 0 1 2 3 4 0 1 2 3 4 0 1 2 3 4	
Jeu 4	Joue avec des jouets et s'engage dans un comportement verbal, de manière indépendante.	L'élève parle alors qu'il est engagé dans des activités de jeux indépendantes.			1 : une réponse verbale sur une période de 20 minutes. 2 : 2 réponses verbales 3 : 5 réponses verbales 4 : alors qu'il joue de manière indépendante, il engage au moins 10 réponses verbales dans une période de 20 minutes.	0 1 2 3 4 0 1 2 3 4 0 1 2 3 4 0 1 2 3 4	
Jeu 5	Joue de manière interactive avec les autres élèves	L'élève s'engage dans des activités de jeux interactifs avec d'autres élèves			1 : il suit les autres élèves pour être près d'eux lorsqu'il joue avec un jouet. 2 : il accepte d'offrir des jouets aux autres élèves 3 : il donne aux autres enfants les jouets lorsque ceux-ci lui en demande.	0 1 2 3 4 0 1 2 3 4 0 1 2 3 4 0 1 2 3 4	

					4 : il interagit mutuellement avec d'autres élèves et des jouets jusqu'à 10 minutes.	
Jeu 6	Il joue avec des jouets et parle avec ses pairs	L'élève demande des items et des actions, nomme les items et les actions, et fait d'autres commentaires liés, alors qu'il est engagé dans des activités de jeux.			1 : 1 réponse verbale 2 : 2 réponses verbales 3 : 5 réponses verbales 4 : lorsqu'il joue avec un pair, il lui donne au moins 10 réponses verbales durant une période de 10 minutes.	0 1 2 3 4 0 1 2 3 4 0 1 2 3 4 0 1 2 3 4
Jeu 7	Jeux socio dramatiques	L'élève sait mettre en scène des rôles de personnages ou d'activités, en jouant.			1 : au moins 1 personnage ou activité 2 : au moins 2 personnages 3 : au moins 5 personnages 4 : peut faire semblant d'être au moins 10 personnages (ou activités)	0 1 2 3 4 0 1 2 3 4 0 1 2 3 4 0 1 2 3 4
Jeu 8	Activités de jeux d'intérieur indépendants, appropriés	L'élève est capable d'engager des activités de jeux dans un intérieur indépendant approprié.		Regarder des livres ou vidéos, écouter de la musique, faire un puzzle.	1 : 2 activités de 5 minutes 2 : 2 activités de 10 minutes 3 : 3 activités de 10 minutes 4 : sélectionne et engage au moins 3 activités d'au moins 15 minutes.	0 1 2 3 4 0 1 2 3 4 0 1 2 3 4 0 1 2 3 4
Jeu 9	Activités de jeux interactifs appropriés	L'élève est capable d'engager des activités de jeux interactifs appropriés.		Uno,	1 : 2 activités de 5 minutes 2 : 2 activités de 10 minutes 3 : 3 activités de 10 minutes 4 : sélectionne et engage au moins 3 activités d'au moins 15 minutes.	0 1 2 3 4 0 1 2 3 4 0 1 2 3 4 0 1 2 3 4
Jeu 10	Activités et jeux d'extérieur	L'élève est capable de s'engager dans des jeux et activités d'extérieur appropriés		Football, volleyball, ...	1 : 1 activité de 5 minutes 2 : 2 activités de 5 minutes 3 : 3 activités de 5 minutes 4 : sélectionne et s'engage dans au moins 4 activités de 5 minutes au minimum.	0 1 2 3 4 0 1 2 3 4 0 1 2 3 4 0 1 2 3 4