

QUARTO GEANT



1 plateau de jeu (67 cm)
16 pions : 4 petits clairs, 4 grands clairs, 4 petits foncés, 4 grands foncés

2 joueurs

But : être le premier à aligner, verticalement, horizontalement ou en diagonale, 4 pièces ayant en commun au moins une caractéristique

Le plateau

Composé de 16 cases, 4 sur 4, il est en début de partie vide de toutes pièces.

Les pièces

Elles peuvent être claires ou foncées, hautes ou basses, rondes ou carrées et pleines ou creuses, ce qui nous donne 16 pièces toutes différentes ayant un point commun avec 7 autres.

Il y a donc une seule pièce haute, claire, ronde et creuse. Elle entrera dans le groupe des 8 pièces hautes ou dans le groupe des 8 pièces claires ou dans le groupe des 8 pièces rondes ou dans le groupe des 8 pièces creuses.

Principe

À votre tour, votre adversaire choisit une des pièces qui n'a pas été jouée et vous la donne. Vous devez la poser sur un emplacement libre du plateau.

Variante.

Une variante propose, dans les règles officielles, de considérer comme gagnant un carré de pièces ayant en commun au moins une caractéristique.