

LA RIVIÈRE AUX CROCODILES

Jeu collectif (MS/GS)

Compétences du socle commun : - Acquérir le goût des activités collectives
- Comprendre l'intérêt et les contraintes des situations collectives (respect des règles)
- Développer les capacités d'adaptation et de coopération

Disposition : Enfants de chaque côté de la berge (moutons), 2 enfants au milieu de la rivière (crocodiles)

But du jeu : Traverser une rivière sans se faire attraper par le crocodile.

Objectifs :

- Participer avec les autres à des jeux collectifs en respectant des règles.
- Ajuster ses déplacements en fonction des adversaires.
- S'informer des espaces libres.
- Maîtriser les changements d'appui et de rythmes pour varier les trajectoires.

Matériel :

- ✓ Cordes ou adhésif pour matérialiser la rivière
- ✓ Un foulard par enfant si variante

Déroulement du jeu :

1. Au signal, les enfants positionnés sur une ligne doivent rejoindre l'autre ligne sans se faire toucher par les deux crocodiles qui se situent dans la rivière. Les enfants touchés sont éliminés, les deux enfants restants deviennent crocodiles

Attention : on doit toucher et non saisir (*pour les crocodiles*)

on ne doit pas marcher sur les mains / donner des coups de genoux... (*pour les moutons*)

Variantes :

- Augmenter le nombre de crocodiles (=complexifier la tâche des enfants qui doivent rejoindre d'autre rive).
- Augmenter ou diminuer l'espace disponible pour traverser la rivière (= Complexifier ou simplifier la tâche des crocodiles).
- Varier les modes de déplacement : à quatre pattes, en sautant, en rampant... des enfants et/ou des crocodiles (= Adapter son action à un mode de déplacement différent).
- Modifier la manière de capturer : ceinturer, toucher... (=Enrichir et diversifier les actions motrices des enfants)
- Les enfants touchés deviennent crocodiles (ne pas faire exprès sinon éliminé)
- Chaque enfant possède un foulard qui dépasse du pantalon : les crocodiles doivent attraper le foulard et non plus toucher les moutons (=Avoir un geste plus précis pour les crocodiles, adapter sa stratégie pour les moutons)

Echauffement pour la version foulard

1. Sur une musique douce, lancer son foulard en l'air, et le laisser retomber sur diverses parties de son corps ;
2. tenir un foulard à deux et se déplacer dans la salle, en évitant les autres couples d'enfants ;
3. Lancer le foulard en l'air et souffler dessus pour éviter qu'il ne retombe.