

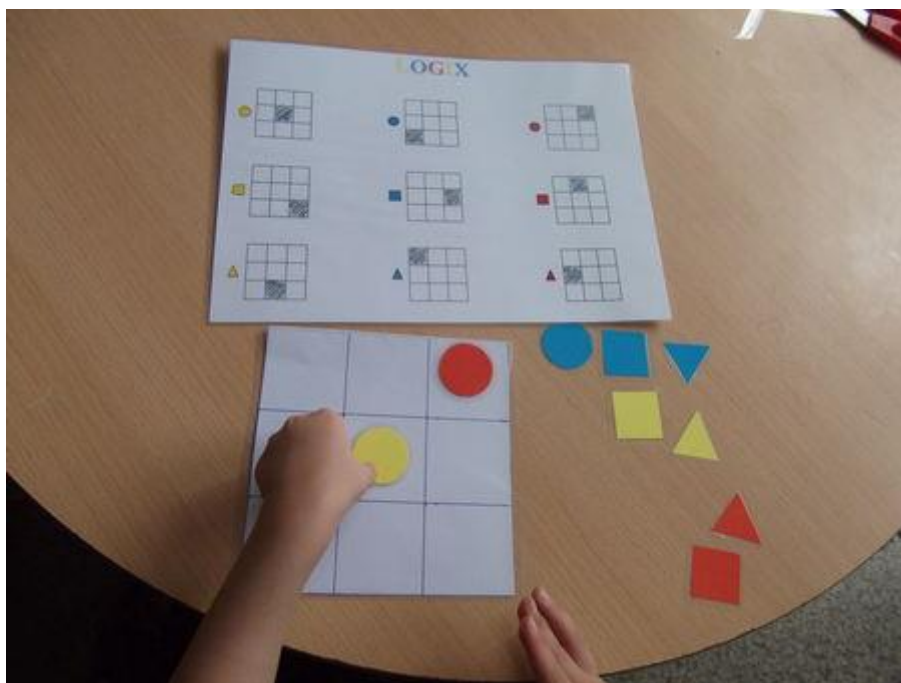
Jeu « logix »

Ces fiches sont prévues en situation d'entraînement après avoir mis en place la situation « Logix » extraite du livre de D Valentin "Découvrir le monde avec les mathématiques, situation pour la grande section, Hatier".

Deux niveaux de difficultés sont proposés : 14 fiches « facile » et 14 fiches « moyen »

De conception québécoise, **Logix** est un jeu éducatif captivant pour développer les habiletés motrices, perceptives et intellectuelles des enfants.

Logix offre une grille vierge de neuf cases. Le joueur doit y placer les neuf formes géométriques en respectant chacun des indices qui lui sont fournis sur une carte-problème.



Informations :

- Une case grise indique où doit obligatoirement se placer la pièce;
- une croix interdit le placement de la pièce, un crayon indique
- la couleur de la pièce mais pas sa forme; une forme blanche... ne donne pas sa couleur !

Le « vrai » jeu :

<http://www.cheneliere.ca/5098-livre-logix.html>

Source :

Circonscription de Valenciennes Anzin. <http://netia59a.ac-lille.fr/va.anzin/spip.php?rubrique122>

MATERIEL A REPRODUIRE

