

## L. GS/CP/CE1/CE2

MATINÉE					
	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
30 minutes	<b>CE1/CE2</b> : Lecture oralisée (en alternance) <b>GS/CP</b> : Expression orale				
20 minutes	<b>CP/CE1/CE2*</b> : Étude de la langue <b>GS</b> : Dessin libre		<b>GS</b> : Dessin ; <b>CP*</b> : Lect.	<b>CP/CE1/CE2*</b> : Étude de la langue <b>GS</b> : Dessin libre	
20 minutes	<b>GS/CP</b> : Gestes d'écriture* ; AIM <sup>1</sup> <b>CE</b> : Écriture puis dictées*		<b>CE</b> : Rédaction	<b>GS/CP</b> : Gestes d'écriture* ; AIM <b>CE</b> : Écriture puis dictées*	
35 minutes	<b>GS</b> : Jeux en autonomie <sup>2</sup> ; dictée à l'adulte* <b>CP*</b> : Lecture ; Dictée* <b>CE</b> : Ex. écrits		<b>GS</b> : Jeux ; dict. à l'adulte. <b>CP</b> : Dictée* ; rédaction <b>CE1</b> : ex. écrits	<b>GS</b> : Jeux en autonomie <sup>3</sup> ; dictée à l'adulte* <b>CP*</b> : Lecture ; Dictée* <b>CE</b> : Ex. écrits	
15 minutes	<i>Récréation</i>				
20 minutes	<b>EPS</b> : jeux collectifs et individuels ; jeux de découverte mathématique				
20 minutes	<b>GS/CP</b> : Exercices et AIM <b>CE*</b> : Découverte collective				
20 minutes	<b>GS/CP</b> : Manipulations collectives ; <b>CE</b> : Exercices écrits autonomes				
APRÈS-MIDI					
20 minutes	Musique ( <b>GS</b> : Phonologie)			Musique ( <b>GS</b> : Phonologie)	
20 minutes	<b>GS/CP</b> : Écriture-lecture (ex. éc.) <b>CE</b> : Lecture oralisée*/silencieuse			<b>GS/CP</b> : Écriture-lecture (ex. éc.) <b>CE</b> : Lecture oralisée*/silencieuse	
20 minutes	QLM : Matière	QLM : Vivant		QLM : Espace	QLM : Temps
20 minutes	EPS			EPS	
10 minutes	<i>Récréation</i>			<i>Récréation</i>	
30 minutes	Arts plastiques	Langue Vivante		Arts Plastiques	Langue Vivante

\* : L'astérisque signale la présence du maître dans le groupe de niveau.

<sup>1</sup> Ateliers Individuels en Autonomie en lien avec l'écriture (cahier CP et fiches plastifiées d'exercices) et la motricité fine.

<sup>2</sup> Jeux sensoriels, d'imitation et d'expérimentation plastique

<sup>3</sup> Jeux sensoriels, d'imitation et d'expérimentation plastique