

LES MANNEQUINS

Mannetjespel

(Hollande)



1 boîte avec les mannequins, 1 potence, 1 boule

1 seul joueur

But : comptabiliser le plus de points

Décider du nombre de lancers de la boule.

Lancer la boule vers les mannequins afin de les renverser.

Au bout du nombre de lancers définis, compter les points.