

# LES MANNEQUINS

## Mannetjespel (Hollande)



1 boîte avec les mannequins, 1 potence, 1 boule

1 seul joueur

**But : comptabiliser le plus de points**

Décider du nombre de lancers de la boule.

Lancer la boule vers les mannequins afin de les renverser.

Au bout du nombre de lancers définis, compter les points.