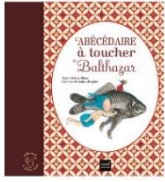




Rentrée



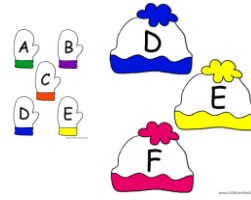
Feuillette le livre de Balthazar et suis le chemin de chaque lettre

noël



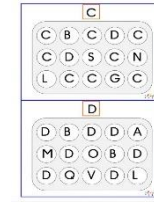
Reforme le puzzle de l'alphabet

hiver



Associe les bonnets aux gants portant la même lettre

printemps



Pose un jeton sur les lettres identiques au modèle

été



Pose un jeton sur les lettres identiques au modèle

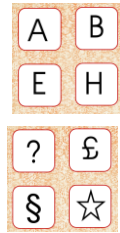
Connaître les lettres de l'alphabet



Reforme l'alphabet à l'aide des bouchons lettres



Pose un jeton sur les lettres identiques au modèle



Trie les cartes lettres des autres signes



Accroche la pince portant la même lettre



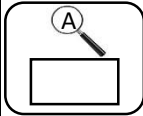
Pose un jeton sur les lettres identiques au modèle



Retrouve les hiboux lettres identiques



Trace le labyrinthe de la lettre



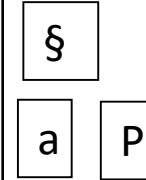
A l'aide de la loupe retrouve la lettre demandée



Retrouve la lettre manquante sur chaque planche



Remplace les lettres dans leurs empreintes



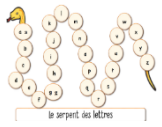
Tri les étiquettes lettres/ non lettres



Retrouve les feuilles lettres pour chaque arbre



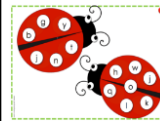
Remplace les bouchons sur la lettre correspondante



Reforme l'alphabet avec les bouchons lettres



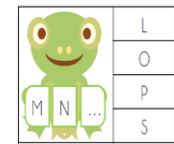
Reforme l'alphabet avec les lettres magnétiques (2 graphies)



Remplace les lettres sur leur modèle (cursives)



Trouve la lettre manquante



Trouve la lettre manquante



Reconnaitre un élément sous diverses représentations, les lettres sous différentes formes

Rentrée



Remplace le cartable sur l'ombre correspondante

noël



Retrouve l'ombre de la chaussette

hiver



A l'aide de la loupe retrouve le bonhomme de neige identique

printemps



Retrouve le fruit dont est tiré la photo

été



Associe les parapluies identiques



Reforme le puzzle des lettres scriptes



Pince la lettre identique au modèle



Remplace la goutte d'eau sur le modèle



Remplace le bouchon sur la lettre modèle



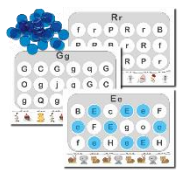
Associe les bois avec la même lettre pour reformer les rennes



Reforme le bonhomme des neiges des lettres

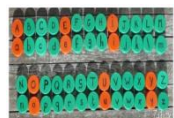


Retrouve le morceau de la fleur correspondant (scripte/majuscule)

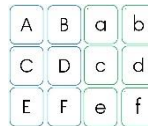


classeur des lettres

Pose un jeton sur les lettres identiques au modèle dans les diverses graphies



Tri les bouchons selon si ils portent une lettre en majuscule ou en scripte



Tri les étiquettes selon la graphie utilisée



Avec la pince indique la lettre correspondante en script



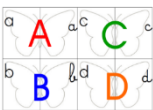
Place la pince lettre majuscule sur la lettre scripte correspondante



Reforme l'arc en ciel en associant majuscule et cursive



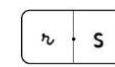
Place les lettres cursives sur les lettres majuscules



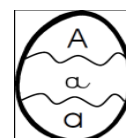
Reforme les papillons des lettres en 3 graphies



Remplace les lettres cursives sur le modèle en script



Reforme la suite des dominos en associant cursive/script



Reforme les œufs avec les 3 graphies



Rentrée



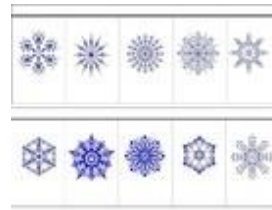
Remplace le cartable sous le modèle

noël



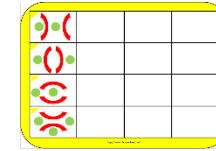
Remplace les images de Noël identiques

hiver



Trie les divers flocons identiques ensemble

printemps



Retrouve les images identiques

été

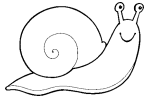


Reforme les animaux à l'aide des différents caches

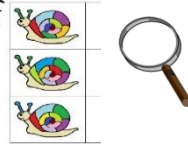
Développer sa discrimination visuelle fine



Retrouve la silhouette correspondant à l'image



Associe l'image vu de près et de loin



A l'aide de la loupe associe les escargots identiques



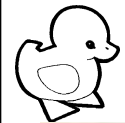
Retrouve l'image différente du modèle



Trie les images



Associe les images au poster dans lesquelles tu peux les retrouver



L'image respectant l'ordre des couleurs



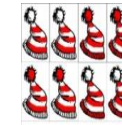
Reforme les paires de chaussettes



Retrouve l'image manquante



Retrouve les images identiques



Associe les bonnets identiques



Associe les images au modèle



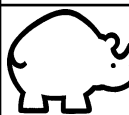
Associe le tableau à son détail



Retrouve les images identiques



Trouve ce qu'il manque



Retrouve les éléments dans l'image



Trouve le dessin oublié



Trouve les différences entre les images

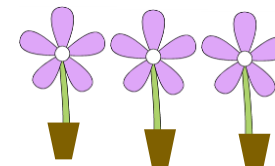
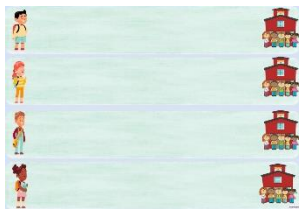
Rentrée

noël

hiver

printemps

été



Commencer à écrire seul

Place des jetons pour indiquer le chemin de l'école

Aligne les lutins pour faire une farandole entre le père Noël et son traineau

Reproduis la ligne de pingouin

Aligne les ports, les tiges et les fleurs pour faire un parterre propre

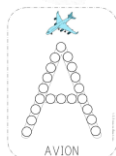
Aligne régulièrement les coquillages



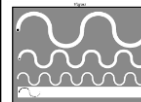
Aligne des jetons pour permettre aux personnages de se rejoindre



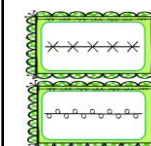
Trace dans le sable les graphismes demandés



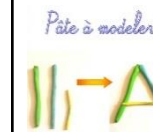
Pose des jetons sur les lettres de ton prénom



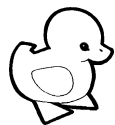
Au Velléda suis les pistes graphiques



Reproduis les graphismes proposés



Ecris les lettres en pâte à modeler



Ecris les lettres



Ecris les lettres pour reformer les mots



Observe la carte mot puis retourne là et essaie d'écrire de mémoire le mot



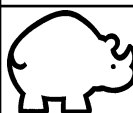
Reforme les lettres de l'alphabet avec les bandes



Ecris les lettres



Recopie les prénoms de la classe en majuscule



Reproduis les graphismes proposés



Essaie d'écrire la première lettre du mot



Essaie d'écrire les mots demandés



Replace les lettres dans l'ordre pour écrire le mot lié à l'image



Essaie d'écrire seul les mots liés aux images

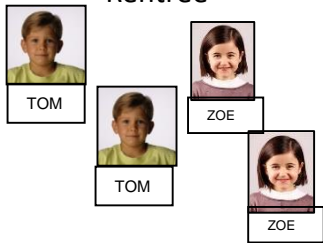


Essaie d'écrire seul une phrase

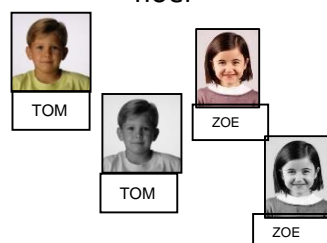




Discriminer un mot parmi d'autre



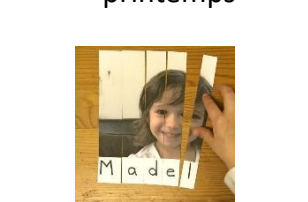
Retrouve les cartes identiques



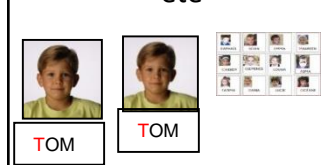
Retrouve les cartes identiques



Retrouve les cartes prénoms de tes camarades



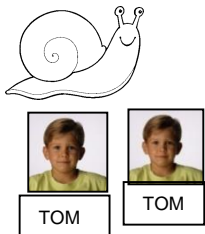
Reforme les puzzles des prénoms



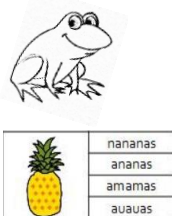
Reforme les cartes prénoms en l'aidant du dictionnaire



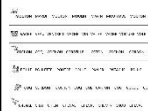
Place les pincés mots identiques au modèle (majuscule)



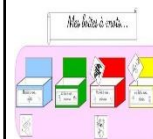
Associe les images et les prénoms de la classe



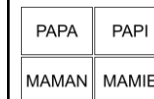
Retrouve le mot identique au modèle



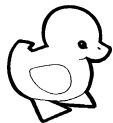
Retrouve le mot identique au modèle



Tri les mots identiques (police différente)



Associe les mots identiques en l'aidant de la loupe



LE MOT



Retrouve le mot modèle dans le texte



Retrouve le mot modèle dans le texte



Suis le chemin du mot modèle



Associe les images et les prénoms de la classe



Tri les mots identiques dans des polices différentes



Place les pincés mots identiques au modèle



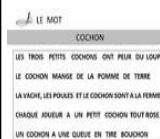
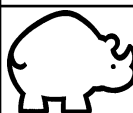
Retrouve le mot modèle en script



Retrouve le mot modèle dans une graphie différente



Associe avec une pince les mots identiques écrits dans les 3 graphies



Retrouve le mot modèle dans le texte (graphie différente)



Place une pince sur le mot correspondant à l'image



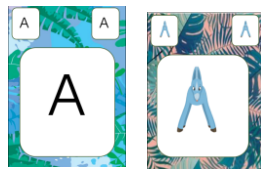
Associe le mot à l'image



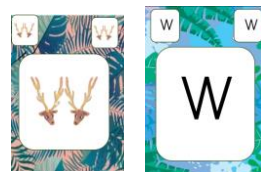
Rentrée



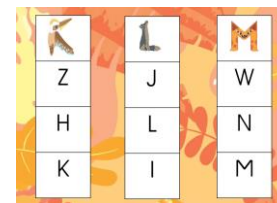
noël



hiver



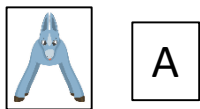
printemps



été



Reconnaitre les lettres sus diverses formes



Associe les lettres aux personnages de Lettres et Cie



Associe les lettres aux personnages de Lettres et Cie



Associe les bouchons lettres aux personnages de Lettres et Cie



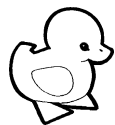
Indique par une pince la lettre correctement écrite



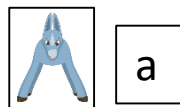
Avec les dominos forme le chemin des lettres



Associe les bouchons lettres aux personnages de Lettres et Cie



Indique par une pince la lettre correctement écrite



Associe les lettres aux personnages de Lettres et Cie



Place les lettres correspondantes dans les deux graphies



Associe les bouchons lettres aux personnages de Lettres et Cie



Associe les cartes images et les lettres aux personnages de Lettres et Cie



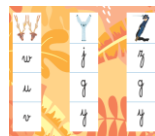
Indique par une pince la lettre correspondante (maj/script)



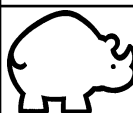
Avec les dominos forme le chemin des lettres



Retrouve le chemin de la lettre



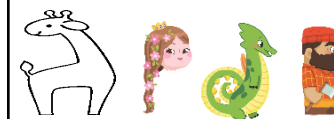
Avec la pince associe l'animal à la lettre cursive



Place les bouchons cursifs sur les lettres en scriptes



Place les lettres correspondantes dans les 3 graphies



p d b q

Trie les cartes lettres qui se ressemblent

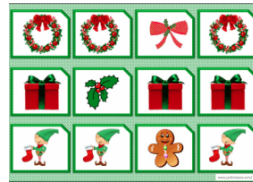


Rentrée



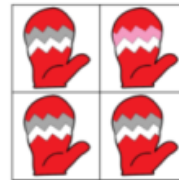
Retrouve l'image différente

noël



Retrouve l'image différente

hiver



Retrouve l'image différente

printemps



Retrouve l'oiseau qui est tombé du nid

été



Retrouve la différence entre les deux images

Discriminer les lettres d'un mot, des éléments proches



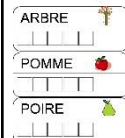
Reforme les prénoms de la classe



BALLON

CAR

Tri les cartes mots selon l'initiale de chacun



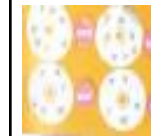
Reforme les mots d'automne



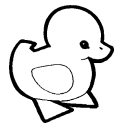
Retrouve et relie les lettres des mots de Noël



Reforme le puzzle des mots en majuscule



Retrouve le mot qui peut être formé avec les lettres suivantes

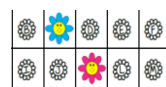


Retrouve les erreurs sur les cartes prénom de la classe



TOM

TON



Retrouve les lettres manquantes pour écrire le mot PRINTEMPS



TOM

tom

Associe la photo au prénom correspondant dans les diverses graphies



Tri les étiquettes mots/ non mots



BALLON

CAR

Tri les cartes mots selon l'initiale de chacun



Reforme les mots avec les lettres mobiles



Reforme le puzzle des mots en script



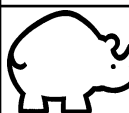
chien

fourmi

Ecris en majuscule sous le mot en script



Retrouve les lettres pour former le mot dans une graphie différentes (maj/script)



Replace le mot que tu peux reformer avec les lettres proposées (différentes graphies)



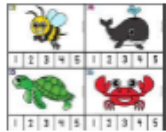
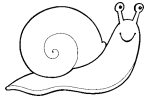
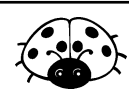
Retrouve les lettres du mot (majuscule/cursive)



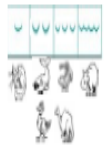
Trouve la lettre manquante



Discriminer les syllabes d'un mot



Indique le nombre de syllabes à l'aide d'une pince



Trie selon le nombre de syllabes



Place autant de jetons qu'il y a de syllabes



Trie selon la syllabe d'attaque



Entoure l'intrus (syllabe d'attaque)



Indique avec la pince le mot qui termine par la même syllabe



Supprime la syllabe finale pour trouver le mot mystère



Place autant de jetons qu'il y a de syllabes



Indique le nombre de syllabes dans les prénoms



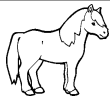
Retrouve le mot créé par la fusion des autres



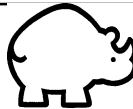
Trouve l'intrus (syllabe initiale)



Supprime la syllabe initiale pour trouver le mot mystère



Trouve l'intrus (syllabe finale)



Forme la suite des dominos en associant la syllabe finale à la syllabe initiale

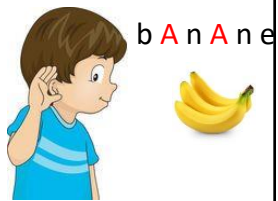


Trie les étiquettes selon la syllabe entendu dans le mot

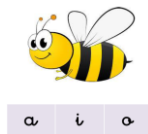


Indique où tu entends la syllabe dans le mot

A



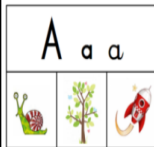
Se repérer dans un quadrillage



Indique la lettre permettant de faire le son initial



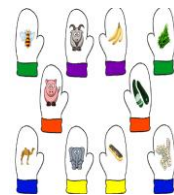
Place les marionnettes au bon endroit selon le phonème initial



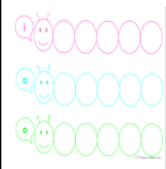
Indique le mot commençant par cette lettre



Place les cadeaux sous le bon sapin selon le phonème initial



Associe les moufles selon le son initial



Trie les images selon si tu entends le son [a] ou [o] dans le mot



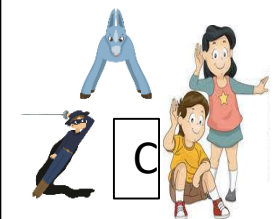
Reforme les papillons en l'aidant du son initial et du son final



Reforme la lettre en l'aidant des images qui contiennent le son qu'elle produit



Trouve le son commun entre les images



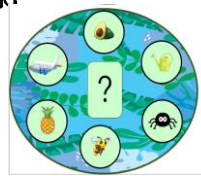
Percevoir un phonème dans un mot



Associe le personnage de Lettres et Cie à l'image qui commence par le même son



Trie selon le son initial



Trouve le son initial de ces mots



Trie selon le son final



Associe le personnage au son complexe écrit et avec l'image où tu l'entends



Suis le chemin du son



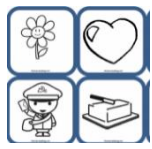
Trie selon la place du phonème dans le mot



Trouve les 6 images contenant le son



Retrouve l'image qui commence par le son formé par les personnages qui jouent ensemble



Se repérer dans un quadrillage



Les syllabes d'attaque

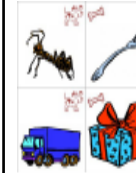
indique le mot qui ne commence pas pareil



Trie selon la syllabe initiale



Place dans chaque animal des images qui riment



Trie selon la syllabe initiale



Trouve les cartes qui finissent de la même façon



Retrouve les mots qui fusionnés forment le mot modèle



Associe les cartes qui riment



Trouve l'image qui a pour syllabe initiale celle finale du mot modèle



Lis la syllabe et trouve l'image dans laquelle tu l'entends