

La perdrix : mémoire !

Jeu collectif

Objectifs

♫ Mise en relation des syllabes orales et écrites

Matériel

- ❖ 12 étiquettes « notes de musique » par joueur.
- ❖ Une planche de jeu par joueur;

Jeu

Identifier les notes de musique.
Le premier qui a complété sa planche a gagné.

Règles

- Étiquettes face vers la table.
- Piocher une carte et la placer à la bonne place sur la carte de jeu.
- Si la carte est déjà posée, on la replace sur la table et c'est au suivant.

Remarques:

- La comptine doit être connue avant de jouer.
- Le joueur peut réciter la comptine pour trouver l'emplacement de la carte.

Variante :

- Jouer au même jeu en s'aidant de la roue et en choisissant la bonne vignette parmi les vignettes posées, face visible, sur la table.
- Adaptation : laisser une carte de références visible.



Les notes de musique !

Jeu collectif

Objectifs

- ♫ Identifier des syllabes simples;
- ♫ Prendre conscience de la relation graphème/phonème.

Matériel

- ❖ 8 étiquettes « notes de musique » par joueur.
- ❖ Une planche de jeu par joueur;

Jeu

Identifier et nommer les syllabes..

Règles

- Les 32 étiquettes, face vers la table.
- Piocher une carte et la placer à la bonne place sur la carte partition.
- Si la carte est déjà posée, on la replace sur la table et c'est au suivant.
- Il faut mémoriser l'emplacement des cartes déjà retournées.

Remarques:

- On peut fredonner les notes pour les retrouver sur la gamme.

Variante :

- Laisser les cartes visibles et agir sur la rapidité.

