

CAP Maths

CE₁

Mon livre du maître



Période 5



MultiK

Séance 1 11351

Domaine	Problèmes/ Calcul
Compétences	Problèmes / soustractions nombre < 1
·	000
Référence au livret	

Matériel:

10 cartes « 100 perles » et 20 cartes « 10perle », et 20 cartes « 1perle »

- a. Pour aller dans sa chambre, Alex doit monter un escalier qui a 20 marches. Il essae d'abord de monter les marches 4 à 4. Il fait 3 grands pas et s'arrête, essouflé. Combien a-t-il monté de marche?
 - b. Combien lui reste-il de marches à monter pour arriver dans sa chambre ?

<u>Tableau de</u> <u>données :</u>

Soustraction « sans retenue » : 456 – 302 =

Un élève place 456 perles dans la boîte d'Alex. Lisa demande 302 perles à Alex. Que va-t-il lui donner ? Que restera-t-il dans sa boîte ?

Rencenser. → il faut enlever 3 centaines et 2 unités. Poser la soustraction sur l'ardoise. + moi sur une affiche avec des couleurs.

Consigne: Soustraction « avec retenue » : 456 – 263 =

Placer les perles.--> recenser les réponses. Cette fois, il faut échanger 10 dizaines contre 1 centaine.

Ecrire ce calcul sur l'affiche.

Soustraction avec retenue: 456 - 198 =

Recenser les réponses.

Ecrire celle-ci sur l'affiche.

Fichier: (page et remarques) → Proposer la méthode de noter ce qui est à rendre en bas .

Fichier page 112

Séance 2

Domaine	Calcul mental / numération / calcul
Compétences	Table de 3 / décomposer un nombre / soustraction posée
Référence au livret	

<u>Matériel:</u>

10 cartes avec « 100perles » et 20 cartes « 10 perle, 20 cartes « 1 perle »)

calcul

mental:

2 X 3	3 X 3	3 X 5
6 X 3	3 X 7	3 X 9

Soustraction posée. 862 – 208 et 602 - 48

Vous devez calculer ces 2 opérations en les posant comme on l'a appris en séance 1.

Recenser les réponses → synthèse.

<u>Consigne:</u>

<u>Fichier: (page</u> Fichier page 113.

et remarques)

<u>Fichier</u>: (page

Calcul mental / calcul / numération

Séance 3 11353

Domaine

Calcul mental / calcul / numération

Table de 3 / soustractions / encadrement de 2
centaines

Référence au livret

Matériel:

Consigne:

Un ligne graduée avec des sacs (FICHE 72) 20 petits cartons (2cm sur 2 cm) sur lesquels les élèves pourront écrire les nombres donnés (à fabriquer)

5 X 3	3 X 6	8X 3
Combien de X 3 dans 6 ?	Combien de X 3 dans 12 ?	Combien de X 3 dans 9 ?

Au tableau, tracer une grande ligne sur laquelle on place 0, 10, 200, 300, 400, 500 et 600. Dessiner 2 sacs entre chaque graduation, comme sur la fiche élèves.

Distribuer la fiche aux équipes et les petits cartons : « Il y a2 sacs entre 0 et 100 , entre 100 et 200, entre 200 et 300 ... Je vais choisir des nombres que j'écris au tableau, vous devez les placer dans le bon sac. »

Attention, s'il est plus près de 100 ou de 200!!

Donner les nombres : 410 - 98 - 185 - 375 - 310

Ecrire les nombres sur les petits cartons et les placer.

Bilan

Autre série : 535 - 460 - 222 - 145 - 415 - 352 - 250

et remarques)

Fichier page 114 Exercice 4 : Faire le 1^{er} avec eux.

Séance 4 W1354

Domaine	Calcul mental / géométrie / Calcul
Compétences	Tables / figures planes angles droits / multiplication par un nombre a 1 chiffre
Référence au livret	

Matériel:

Rétroprojecteur, gabarit angle droit FICHE 73 sur transparents

Règle de tableau

Gabarit d'angle droit (matériel) double décimètre,

Par 2: 6 enveloppes avec:

A: 3 lots de « 3 dizaines, 9 unités »

B: 2 lots de « 5dizaines, 8 unités »

C: 4 lots de « 7 dizaines, 3 unités »

D:5 lots de « 3 dizaines, 9 unités »

F · 3 lots da // 6 dizainas 5 unitás »

calcul

mental:

Consigne:

7 X 3	3 X 9	6 X 3
Combien de X 3 dans 15 ?	Combien de X 3 dans 21 ?	Combien de X 3 dans 18 ?

Reproduction d'un rectangle.

Donner la fiche, faire relire la consigne .Rappeler les propriétés d'un rectangle.

Multiplication par un nombre à un chiffre.

Former des équipes de 2 élèves et distribuer les 6 env (1 par équipe) + une feuille blanche pour 2 équipes.

« Pour 2 équipes voisines, il faut savoir celle qui, au total a le plus de billes. Vous vous mettez d'accord et vous écrivez sur la feuille. »

Recenser les réponses. Débat sur les méthodes.

Ranger tous les nombres du plus petit au plus grand (écris, avec les lots)

Page 115

Fichier: (page et remarques)

CD-Rom jeu 13

Séance 5 41355

Domaine	problèmes / calcul
Compétences	Problèmes dictés et écrits / Multiplication par un nombre à 1 chiffre
Référence au livret	

Matériel:

5 objets réels ou dessinés et étiquetés : 2 objets à 3.

€, 1 objet à 4 € et 2 objets à 5 €)

4 enveloppes: A: 3 lots de « 2c, 4d, 3u)

B:5 lots de « 1c, 8d » C: 2 lots de « 4 c, 5d, 8u »

D: 4 lots de « 2c, 3d, 6u »

2 problèmes: Présenter ou dessiner les 5 objets au tableau. Puis montrer à part les 2 objets à 5 € et un objet à 3 €.

- 1. Lisa achète ces 3 objets. Combien doit-elle payer?
- 2. Alex a dépensé 12 €. Ecrivez les prix des objets qu'il a acheté.?

Multiplication par un nombre à un chiffre.

Former des équipes de 2 et montrer les 4 env, leur contenu (écrire au tableau)

« Vous allez ranger ces enveloppes, de celle qui contient le moins de billes à celle qui en contient le plus. Cette fois, vous n'avez pas les enveloppes. »

Recenser les réponses.

A l'issu du travail, recenser les résultats et faire exprimer les procédures.

Consigne: Ecriture au tableau sous la forme :

> A: 3 lots de « 2 centaines, 4 dizaines, 3 unités 6centaines 12 dizaines et 9 unités 729

→ Conclusion: Traiter d'abord les unités

Fichier: (page et remarques)

Séance 6 H1356

Domaine	Calcul mental / calcul / géométrie
Compétences	Ajout, retrait de diz ou cent / nombres 12 et 20 / Axes de symétrie
Référence au livret	

Matériel :

Ardoise

Pour la classe : Les étiquettes 1 à 12 agrandies

<u>Par 2</u>: Les étiquettes numérotées 1 à 12 découpées en unité 9 (Séance 6) → FICHE 51 et 52 Une règle, un stylo rouge et une enveloppe.

<u>Calcul</u>

<u>mental:</u>

Consigne:

45 + 10	45 – 10	72 + 20
72 – 20	520 + 200	520 - 300

Décomposer un nombre

Avec le nombre 12 : Ecrire au tableau les 3 « moules » suivants

..... + = 12 = 12 X = 12

Compléter sur l'ardoise (de 3 façons différentes)

Avec le nombre 20 : + = 20 ... (même consigne)

Axes de symétrie. Trouver un axe de symétrie par pliage.

Distribuer à chaque équipe de 2 les étiquettes 1 à 8. 3 nous allons travailler sur les figures qui nous ont servi à jouer au jeu des messages. Prenons par ex la 6. Je peux la plier en 2 pour avoir 2 parties qui se superposent, trait sur trait. » Essayez.

Vous allez faire la même chose pour les autres figures (attention, parfois, plusieurs pliages possibles).

Recenser : Conclusion : Quand les 2 parties se superposent. Dans le pli formé, on trace un trait droit = axe de symétrie.

Etiquettes 9 à 12 : Essayer de trouver les axes de symétrie sans pliage. Tracez-le au crayon rouge. → Synthèse.

Fichier: (page et remarques)

Pas de séance sur le fichier CD-Rom –Jeu 13

Séance 7 11357

Domaine	Calcul mental / Calcul / géométrie
Compétences	Ajout, retrait dizaines et centaines / multiplication à 1 chiffre / symétrie
Référence au livret	

Matériel :

Pour la classe :

Etiquettes A, B, C, D agrandies

Par élève : Etiquettes A, B, C, D → FICHE 74

Un double décimètre.

<u>calcul</u>

mental:

51 + 300	51 - 30	407 + 200
407 – 200	348 + 100	348 – 100

Consigne:

Symétrie: Compléter une figure.

Donner les étiquettes A et B découpées séparément.

« Moustik a effacé une partie des figures sur les étiquettes. On sait que, pour chacune, le trait en pointillés est l'axe de symétrie. Vous devez retracer la partie manquante. »

Valider en pliant!

Maintenant, ils ont les étiquettes C et D (séparées). « Il faut compléter la figure pour que le trait tracé en pointillés soit un axe de symétrie, mais cette fois, il est interdit de plier la feuille. Ou pourra plier seulement pour vérifier. »

Fiche bilan : Propriétés des figures symétriques :

Egalité des longueurs/ Orientation des segments / égalités des distances à l'axe.

Fichier: (page

et remarques)

Séance 8 41358

Domaine	BILAN
Compétences	
Référence au livret	

Matériel:

Fiche évaluation soustractions posées, multiplications. Symétrie.

Calcul

mental:

Soustraction posée

Multiplication par un nombre à un chiffre : calcul réfléchi

Symétrie

<u>Les nombres gloutons</u>. → cartes de 1 à 48 (partie cartes du matériel photocopiable)

Les devinettes (sur des figures) : 16 figures → FICHE 51 et 52

 \rightarrow Fiche AC 51

Consigne:

Fichier: (page

et remarques)

Fichier page 118 / 119

Fichier p.154 – 155 (problèmes) A la pâtisserie

Séance 9 11451

Domaine	Problèmes / Calcul
Compétences	Problèmes dictés et écrits (double et moitié) / multiplication posée
Référence au livret	

Matériel:

Pour la classe :

5 env avec chacune 8 cartes « 10 perles » et 7 perles isolées.

Par 2 : Leçons tables / cahiers de brouillon

calcul

mental:

1 env avec 8 objets et une autre avec 16. Problème a 1 env avec 24 objets et une autre avec 12.

- **a.** Dans cette enveloppe, Alex amis 8 objets. Dans celleci, Lisa en a mis le double. Combien y-a-t-il d'objets dans l'enveloppe de Lisa ?
- b. Dans cette enveloppe, Alex a mis 24 objets. Dans celleci, Lisa en a mis la moitié de ce qu'il y a dans celle d'Alex. Combien y –a-t-il d'objets dans l'enveloppe de Lisa?

Consigne:

Calcul posé de la multiplication.

« Alex et Lisa et Moustik ont trouvé un trésor avec 5 enveloppes contenant chacune 87 perles (montrer le contenu). Au total, combien cela représente-il de perles ? »

Recenser les procédures.

Autre méthode : La multiplication posée : 2 méthodes : addition en

colonne et décomposition en c, d, u.

Ecrire: 87 + 87 + 87 + 87 + 87 = (en colonnes)

Ecrire multiplication: 87 X 5 = (en colonnes) avec boîte à retenue ou

non

+ Fiche leçon multiplication

Fichier: (page

et remarques)

Fichier page 120

Séance 10 11452

Domaine	Dictée de nombres / géométrie / calcul
Compétences	Dictée de nombres / figures planes / multiplication posée
Référence au livret	

<u>Matériel:</u>

Par 2 : les 16 étiquettes de la séance 6 unité 13

FICHE 51 et 52

Ciseaux, ardoise, double décimètre

Une enveloppe

Pour la classe: 4 env avec 2 cartes 100, 3 cartes10 et

6 isolées

Tables de multiplication

<u>calcul</u>

<u>mental:</u>

607	760	6 70
798	897	970

Figures planes (angles droits, axes de symétrie)

Reprendre les étiquettes séance 6 unité 13. « Avec ces étiquettes, on va jouer à un nouveau jeu de messages. A partir des infos du fichier, vous cherchez à découvrir de quelle figure il s'agit. » Vous pouvez utiliser un gabarit d'angle droit et plier les étiquettes si besoin.

Consigne:

Multiplication posée :

Nouveau calcul: 236 X 4.

Ecrire au tableau 236 X 4 et donner 4 enveloppes avec 236 perles. « Faites le calcul avec la méthode vue hier » Synthèse.

Fichier: (page et remarques)

Page 121.

Séance 11 11453

Domaine	Calcul mental /numération / organisation de données
Compétences	Double et moitié / ligne graduée / tableau et graphique
Référence au livret	

Matériel:

<u>Pour la classe</u>: reproduction agrandie du tableau et graphique du fichier (p122 ex3)

Cahier de brouillon

<u>Calcul</u>

<u>mental:</u>

Double de 5	Double de 8	Double de 15
Moitié de 6	Moitié de 20	Moitié de 18

Tableau et graphiques.

Ouvrir son fichier p 122 ex3 : « Quels renseignements peut on avoir ? Sur quels oiseaux ? Quelle est la taille du cygne tuberculé ? Et celle du flamand rose ?

<u>Consigne:</u>

Répondre sur l'ardoise : Quelle est la taille du canard ? Combien d'années vit-il ? Combien pèse le flamand ? Quelle est la taille de la cigogne ? Pour la taille du canard, le tableau et le graphique donnent-ils la même information ? Quel oiseau vit le plus longtemps ? Le moins longtemps ?

Synthèse : Pour la lecture d'un graphique, il faut tenir compte de la légende qui précise ce que vaut 1 carreau de

Fichier: (page

et remarques)

Page 122 CD-Rom jeu 13

Séance 12 11154

Domaine	Calcul mental/ Calcul
Compétences	Table de 5 / calcul posé (add et sous) / utiliser les tables.
Référence au livret	

<u> Matériel :</u>

60 cartes (10 cartes pour chacun des nombres de 0 à

5)

FICHE 66 (nouvelle fiche)

Feuille de brouillon

Leçon tables.

4 X5	5 X 5	5 X 4
3 X 5	6 X 5	o X 5

calcul

mental:

Consigne:

Utiliser les tables.

Montrer le paquet de 60 cartes. (elles serviront à vérifier les réponses.

Dessiner les 6 cartes de 0 à 5 et écrire dessous :

0 2

∠ } 2

« cela veut dire : on prend 2 cartes « 0 », 0 carte « 1 » ...

→ faire le paquet avec les cartes.

« Combien y-a-t-il de cartes dans ce paquets ? (Rep : 10 cartes) Combien cela représente de points ? (Rep : 27 points)

Donner la fiche 66 aux élèves. Vous allez chercher plusieurs façons de marquer 20 points en utilisant exactement 10 cartes. → trouver au moins 3 solutions.

→ Mise en commun, Synthèse, Bilan : Finir par proposer la forme multiplicative.

<u>Fichier</u>: (page et remarques)

Séance 13 11155

Domaine	Problèmes / Grandeurs / Calcul
Compétences	Problèmes dictés et écrits (monnaie)/ tables
Référence au livret	

<u>Matériel:</u>

Pour la classe : 50 cartes (10 cartes de 0 à5)

Par élève : rangées de 6 cartes de 0 à 5 → FICHE 61
(ou 66) brouillon tables (leçon)

problèmes:

Ecrire au tableau les prix : hélicoptère :34€ / pantin : 7€ / poupée : 28 € / montre 109 €

- a. Lisa achète 2 poupées. Combien doit-elle payer?
- b. Alex a 21 €. Combien peut-il acheter de pantins?

Consigne:

Utiliser les tables.

Donner la fiche 61 (ou 66). En utilisant <u>10 cartes</u>, vous devez réaliser **18 points**; **26 points**; **40 points**. (plusieurs possibilités)

50 points (1 possibilité).

Bilan.

« Peut-on obtenir **24 points** en ne prenant que des cartes 0 et plusieurs fois une autre carte ? » Même question avec **16** et **25**.

Fichier: (page et remarques)

Séance 14 uns

Domaine	Calcul mental / numération / géométrie
Compétences	Table de 5 / décomposer 20 / construire des carrés et des rectangles.
Référence au livret	

<u>Matériel:</u>

Pour la classe : matériel de l'élève photocopié sur transparent.

Par élève : feuille de papier quadrillée \rightarrow partie

« Banque »

Carrés et rectangles à terminer → FICHE 62 (ou 63)

Un double décimètre.

<u>calcul</u>

mental:

5 X 7	8 X 5	5 X 9
Combien de	Combien de	Combien de fois 5
fois 5 dans 10 ?	fois 5 dans 20 ?	dans 15 ?

<u>Consigne:</u>

Ex2: Reformuler la consigne.

Construire carrés et rectangles/

Donner la feuille de papier quadrillée. « Vous devez construire des carrés et des rectangles sur la feuille. Vous devez construire au moins 3 carrés et 3 rectangles différents. » → Contrôler par 2.

Mise en commun avec la fiche vidéo projetée.

Synthèse : Dans un carré, les 4 côtés ont la même longueur. Dans un rectangle, les côtés opposés ont la même longueur.

Donner la fiche 62 avec les carrés et les rectangles à terminer. Bilan, montrer comment construire avec le double décimètre.

Fichier: (page et remarques)

Fichier p. 98

CD-Rom jeu 12.

Séance 15 uss

Domaine	Calcul mental / numération/ géométrie
Compétences	Table de 5 / décomposer 50 / carrés et rectangles.
Référence au livret	

Matériel:

Par élève : figures 1 à 6 et fiche réponse → 63 et 64 (ou 64 et 65)

Les 5 figures a, b, c, d, e → matériel encarté (planche 8) Un double décimètre.

Un gabarit d'angle droit → matériel encarté.

<u>calcul</u>

mental:

5 X 5	3 X 5	5 X 8
Combien de fois	Combien de fois	Combien de fois
5 dans 25 ?	5 dans 10 ?	5 dans 40 ?

Construction des carrés et rectangles.

Donner à chaque équipe les 6 étiquettes découpées des figures à 6. « il faut trouver parmi ces 6 figures lesquelles sont des carrès ou des rectangles et lesquelles n'en sont pas. »

Consigne Recenser les réponses / bilan.

Proposer de découper la figure 1 (sera utilisée pour la suite) Pour chacune de ces figures, vous devez trouver des arguments pour expliquer vos réponses. Pourquoi c'en est un ou pas ? (la figure 2 n'est pas un carré à cause de ses « coins »

→ SYNTHESE: Tous les carrés et les rectangles ont des coins particuliers. On les appelle les « angles droits ». Ils en ont 4.

Donner les figures de a à e. Lesquelles pourraient être utilisées comme gabarit d'angle droit ?

<u>Fichier</u>: (page et remarques)

Séance 16 uss

Domaine	BILAN
Compétences	
Référence au livret	

<u>Matériel:</u>

Evaluation 3

FICHE AC 44 (ou 42)

Bilan

Placer un nombre sur une ligne graduée Approche de la division (groupement par 2 ou 5) Les tables de multiplication Les carrés et rectangles.

Banque de problèmes 11 : La promenade en bateau.

Jeu Ajouter ou multiplier (FICHE AC 44 (ou AC 42)

<u>Consigne:</u>

Séance 17 11251

Domaine	Calcul mental/ problème/ calcul
Compétences	Problème dicté / problème écrit/ Calcul réfléchi de produits
Référence au livret	

<u>Matériel</u>:

Pour la classe : 5 cartes « 2 fois 25 » et 5 cartes « 1 fois 25 »

FICHE 65 et 66 à photocop recto-verso.(nouvelles fiches)

Ardoise

<u>Problèmes</u> <u>díctés :</u>

- a. Lisa voit 3 moutons dans un pré. Elle compte les pattes. Combien trouve-t-elle de pattes ?
- b. Alex a lancé 4 dés. Tous les dés sont tombés sur le 5. Combien de points Alex a-t-il marqués ?

Les problèmes du fichier nécessitent la réponse à une question intermédiaire qui n'est pas formulée. \rightarrow à voir à l'oral.

Calcul réfléchi de produits.

Consigne:

Présenter les cartes aux élèves, côté recto.

Montrer 1 carte « 2 fois 25 » et 1 carte « 1 fois 25 ». Les mettre ensemble et demander « combien de points sont rassemblés ? »

Ecrire les réponses au tableau : 3 fois 25 = 75 3 X 25 = 75 25 X 3 = 75

Même chose en montrant 2 cartes « 2 fois 25 ». Conserver les écritures des réponses au tableau.

Synthèse : s'appuyer sur des résultats qu'on connait pour en trouver d'autres.

Fichier:

Page 102.

Ex 5 difficile. Réservé aux élèves à l'aise.

Fichier: (page et remarques)

Pages 100 et 101 problèmes page : 151

Séance 18 11252

Domaine	Calcul mental/ géométrie / calcul
Compétences	Table de 4 / angles droits et gabarits / multiplier par 10 et 100
Référence au livret	

Matériel :

Pour la classe :

30 étiquettes 1 dizains (ou cartes 10 perles) et 10 étiquettes 1 centaine (ou cartes 100 perles) → FICHES 7 à 12 ou FICHE 67

<u>Par élève</u>: une grande feuille.

<u>Calcul</u>

<u>mental:</u>

consigne:

-/4	3/14	4//4
4 X 5	4 X 3	6 X 4

2 X /.

Exo 2 du fichier → contrôler à 2.

Multiplier par 10 et 100.

2 X /.

« Il faut trouver le résultat de 7 X 10 et de 7 X 100. Vous cherchez sur votre feuille et vous expliquerez votre méthode aux autres. — Mise en commun / Bilan (on peut illustrer avec le matériel perles ou étiquettes.

Par 2 : « Il faut maintenant trouver le résultat de 27 X 10. Vous expliquerez aux autres.

Interprétation 27 X 10 = 27 dizaines (matériel) Interpréter 27 comme 2 dizaines et 7 unités

Decrease 0 V 40 0 V 400 42 V 40 20 V 40 N CVNTI

Proposer 8 X 10, 8 X 100, 12 X 10, 30 X 10 \rightarrow SYNTHESE

Multiplier un nombre par 10 ou par 100 revient à donner une valeur 10 fois ou 100 fois supérieure à chacun des chiffres de son écriture. Cela se traduit par une règle simple de calcul, appelée « règle des 0 » Multiplier un nombre par 10 revient à écrire un « 0 » à droite de ce nombre. Multiplier un nombre par 100 revient à écrire 2 « o 0 » à droite de ce nombre.

<u>Fichier</u>

Séance 19 11253

Domaine	Calcul mental / calcul
Compétences	Table de 4 / Décomposition de 100 / Décomposer avec 100, 10, 1
Référence au livret	

Matériel:

Pour la classe : Les 4 cartes 0, 1, 10, 100 dessinées

Par élèves les 4 cartes avec les nombres 0, 1, 10, 100

→ FICHE 68(ou 70)

6 X 4	4 X 8	5 X 4
Combien de	Combien de fois	Combien de fois
fois 4 dans 8 ?	4 dans 12 ?	4 dans 20 ?

<u>Calcul</u>

mental:

Décomposition d'un nombre avec 100, 10 et 1.

Dessiner les 4 certes au tableau (dans le désordre)

0

10

100

3

Rappel : « On veut 5 cartes de 10 ... »

Y-a-t-il bien 10 certes au total ? Combien y-a-t-il de points ? <u>Mise en commun</u>. (écriture directe (350) ou addition réitérée jou multiplication et addition...

Consigne:

Synthèse

Proposer: 5 cartes « 100 » et 5 cartes « 1 » / 10 cartes « 10 » / 6 cartes « 100 », 5 cartes « 10 », 3 cartes « 1 ».

Donner la fiche 68. Comment obtenir les nombres donnés en prenant le moins de cartes au total. (620 pts, 602 pts, 206 pts) --Repérage de la valeur des chiffres en fonction de leur position.

Comment marquer le plus possible de points dans les 2 cas : On choisit 10 cartes comme on veut (10 cartes de 100) On doit choisir une fois les 4 cartes. (711)

Fichier: Puis, le moins de points possibles dans les 2 cas (0 et 110)

Page 104

CD-Rom Jeu 13

Séance 20 11254

Domaine	Calcul mental / calcul
Compétences	Table de 4 / décompositions de 100 / Produits de type 40 X 7, 300 X 3
Référence au livret	

Jeu de carte : être avec eux toute la durée ...

<u>Matériel:</u>

Par 4 : Un jeu de 32 cartes → FICHE 69 et 70 (ou 80 et 81)

Tables (leçons)

Un cahier de brouillon.

<u>Calcul</u>

mental:

Consiane:

8 X 4	4 X 7	9 X 4
Combien de	Combien de	Combien de fois
fois 4 dans 16 ?	fois 4 dans 24 ?	4 dans 36?

Produits de type 40 X 7, 300 X 3 (1):

Jeu: Chaque joueur reçoit 4 cartes, le reste va dans la pioche. Un premier joueur pose une carte dont la face est visible de tous et tire une nouvelle dans la pioche. Le 2ème pose à son tour une carte: soit elle est de même valeur (dans ce cas il la pose sur la même ligne que la carte déjà posée), soit elle est valeur différente et il commence une nouvelle ligne. Le premier qui termine une série de 4 cartes gagne toutes les cartes de la série. Si un joueur se trompe, il reprend sa carte et doit passer son tour.

Maintenant, faire des remarques qui permettent de trouver facilement les cartes qui vont ensemble.

Mise en commun.

SYNTHESE: Il est facile de calculer des produits comme 4 X 30 ou 4 X 200 ... en utilisant le fait que 4 X 30, c'est comme 4 fois 3 dizaines, et que 12 dizaines, c'est 120.

<u>Fichier</u>: (page et remarques)

Page 105 ex3, on peut proposer de faire 4 colonnes avec 240, 140, 150 et 200 en en-tête.

CD-Rom jeu 13

Séance 21 41255

Domaine	Problèmes / Calcul
Compétences	Problèmes dictés et écrits / Produits de type 40 X 7, 300 X 3
Référence au livret	

<u>Matériel:</u>

Même matériel qu'en séance 20.

Lisa achète 3 livres qui valent chacun 5 €. Combien doit-elle payer?

<u>Problèmes</u> dictés: Alex achète 2 livres qui valent 5 € chacun et 1 livre qui vaut 4 €.

Combien doit-il payer?

Consigne:

Produits de type 40 X 7, 300 X 3 (2).

Reprendre le jeu utilisé en séance 20.

Faire reformuler la synthèse à la fin : Le calcul de produits comme 4 X 30 ou 30 X 4 revient à celui de 4 fois 3 dizaines, c'est 12 dizaines donc 120.

Pour 4 X 200, c'est 4 fois 2 centaines, c'est 8 centaines donc 800.

Fichier: (page et remarques)

Séance 22 11256

Domaine	Calcul mental / géométrie / calcul
Compétences	Ajout de 8 ou 9 / angles droits et triangles / additions à trous
Référence au livret	

<u>Matériel:</u>

Ardoise

Par élève : gabarits d'angle droit (matériel encarté) FICHE 71 (nouvelle fiche)

Sur l'ardoise :

62 + 8	62 + 9	40 + 9
36 + 8	31 + 9	29 + 8

<u>calcul</u>

mental:

Consigne:

Additions à trous :

Ecrire au tableau 3 additions à trous (posées) et demander aux élèves de les recopier soigneusement. « Moustik a effacé des chiffres dans ces additions. Il faut les retrouver. »

Mise en commun → SYNTHESE : Intérêt de commencer par le chiffre de droite pour bien gérer les retenues.

Proposer celles-ci en ligne:

<u>Fíchier</u>: (page et remarques)

Pas de séance sur le fichier.

Séance 23 11257

Domaine	Calcul mental / Calcul / Grandeurs
Compétences	Ajouter 8 ou 9 / Additions et soustractions posées / le mètre
Référence au livret	·

<u>Matériel:</u>

Pour la classe : Des instruments permettant de mesurer des longueurs de plus de 1 m. (double-mètre de couturière, décamètre ... La règle du tableau.

<u>Calcul</u>

35 + 9	35 + 8	50 + 8
42 + 8	44 + 9	39 + 9

mental:

Le mètre :

Est-ce que vous connaissez votre taille?

Présenter la règle du tableau : Cette règle mesure exactement 1 mètre. Nous pouvons nous en servir pour mesurer d'autres longueurs.

Sur la règle du tableau, montrer plusieurs longueurs égales à 1 cm. Combien y'en a-t-il dans 1 mètre?

AFFICHE : 1 m = 100 cm.

Montrer les divers instruments. Mesurent-ils plus ou moins d'un mètre ?

Nous allons mesurer la taille des élèves ! Il faut d'abord nous mettre d'accord sur une méthode pour mesurer les tailles avec précision.

Mise en commun : la personne doit être droite, repérer les extrémités, mesurer bien droit = faire une marque et ensuite mesurer. → mesurer tailles en m et cm et les ranger de la plus petite à la plus grande. Puis Q° : Combien de cm de plus,

Fichier:

Séance 24 Bilan 12

Domaine	Calcul mental / Calcul / Grandeurs	
Compétences	Soustraire petit ou grand / l'heure	
Référence au livret		

<u>Matériel:</u>

Evaluation

Bilan + Evaluation

Multiplier par 10 ou 100

Multiplications de type 60 X 4, 3 X 200 ...

Une unité de mesure : le mètre : 1m = 100 cm.

Problèmes : autour du carré → voir livre du maître.

Bilan période 4 : EVALUATION

Consigne:

Fichier: (page et remarques)

Page 108 – 109 pages 152 - 153