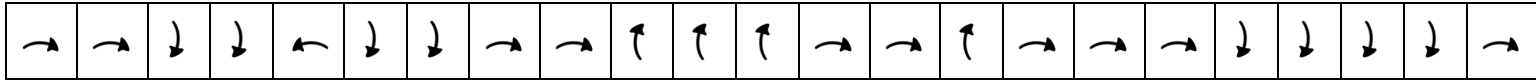
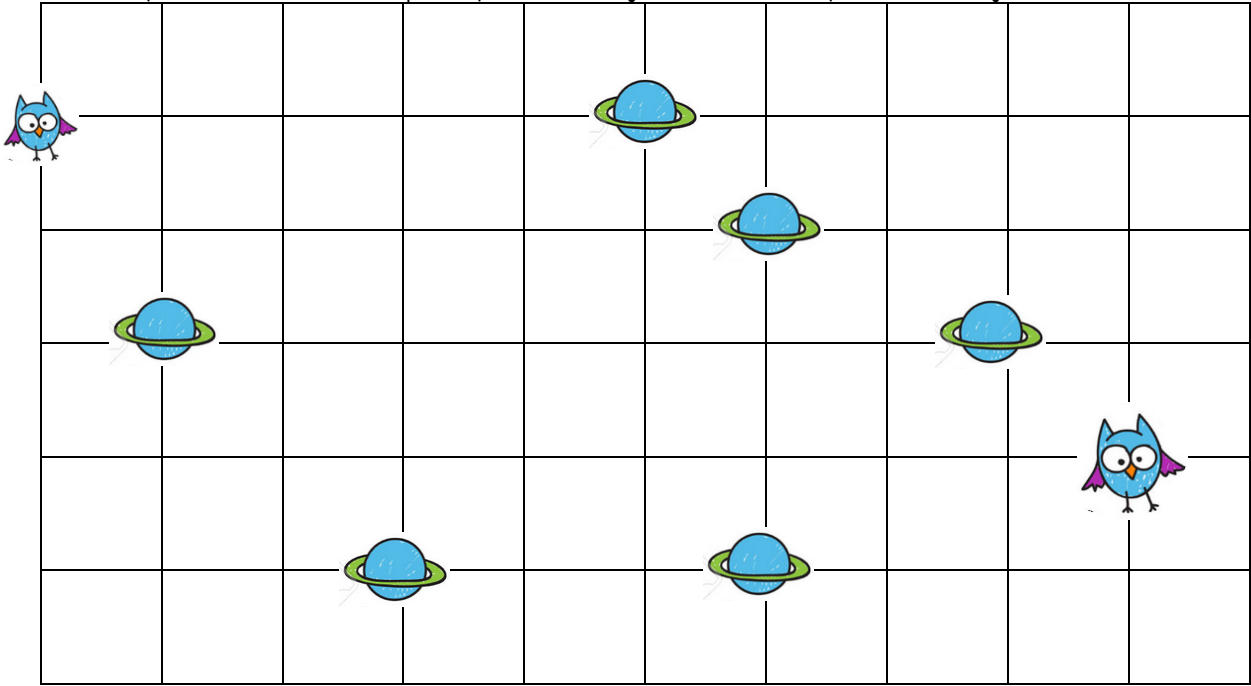
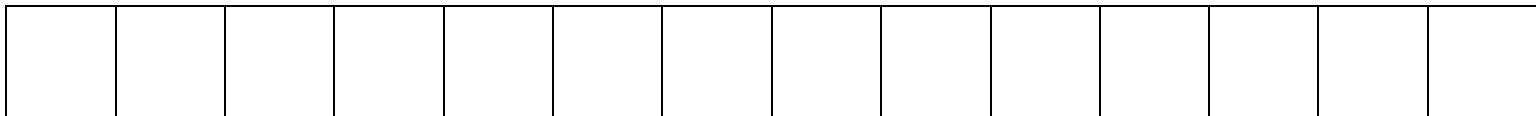
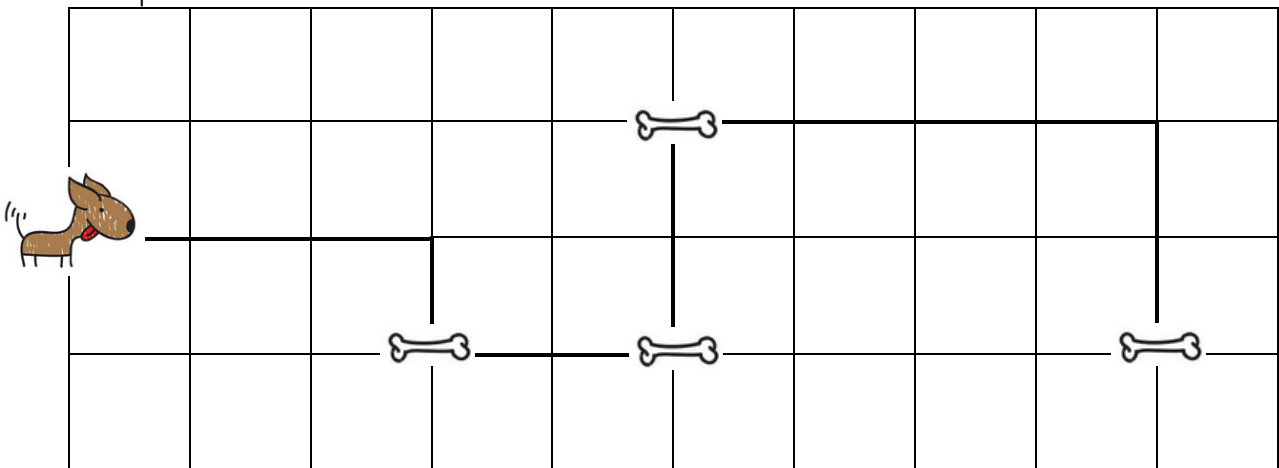


Mémo 15

★ Trace le parcours indiqué par les flèches, du petit au grand oiseau.

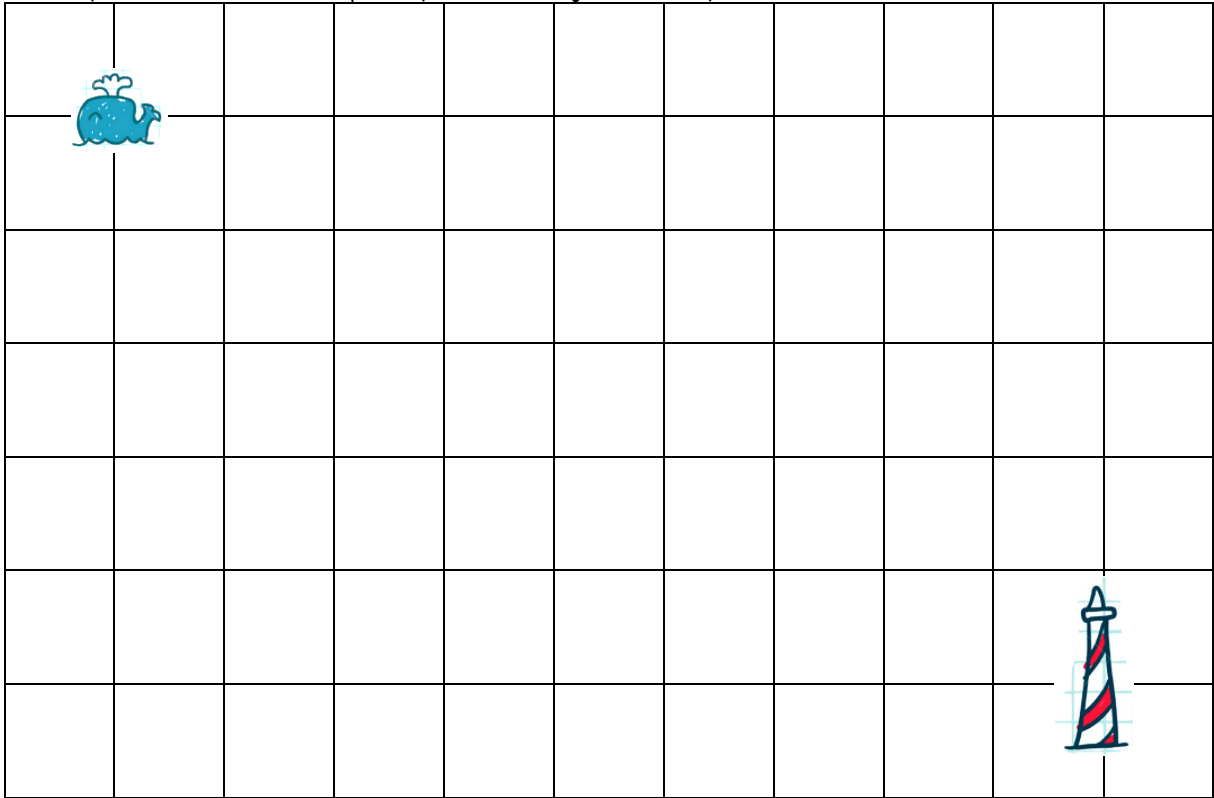


★ Code le parcours tracé



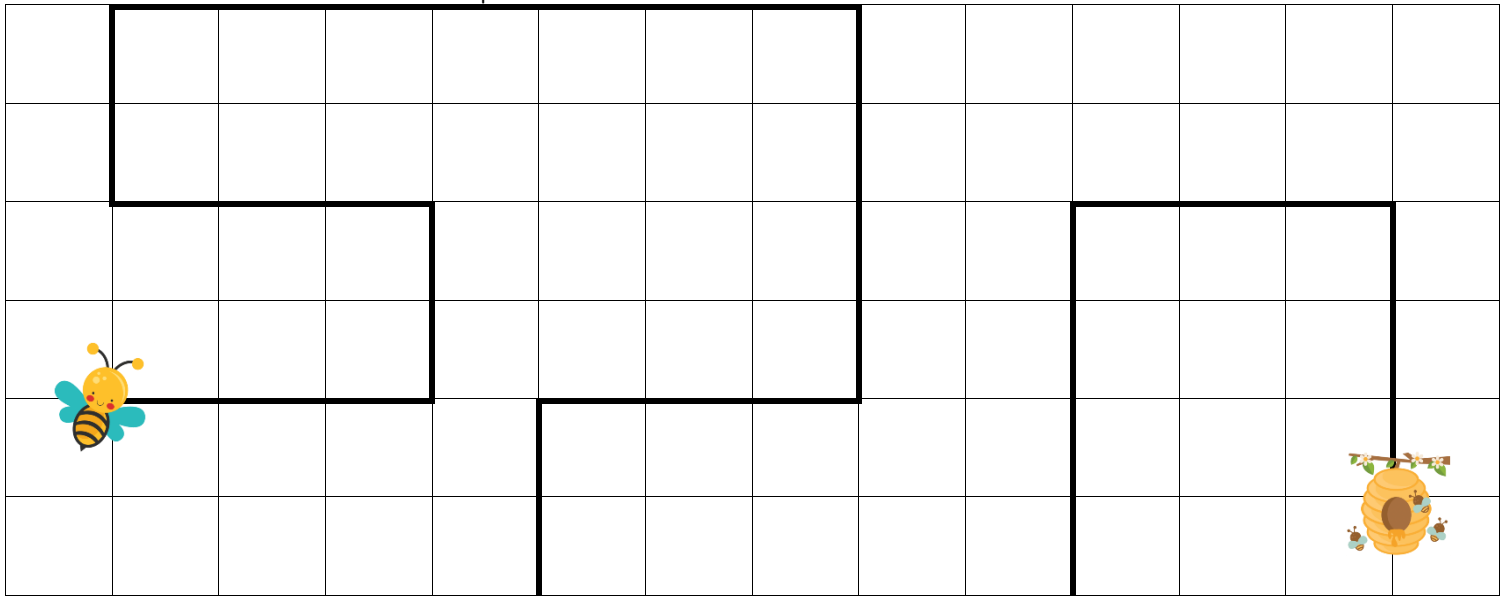
Mémo 15

★ Trace le parcours indiqué par les flèches, pour aller de la baleine au phare.



3 → 4 ↓ 2 → 2 ↑ ~ ← 3 ↓ 5 →

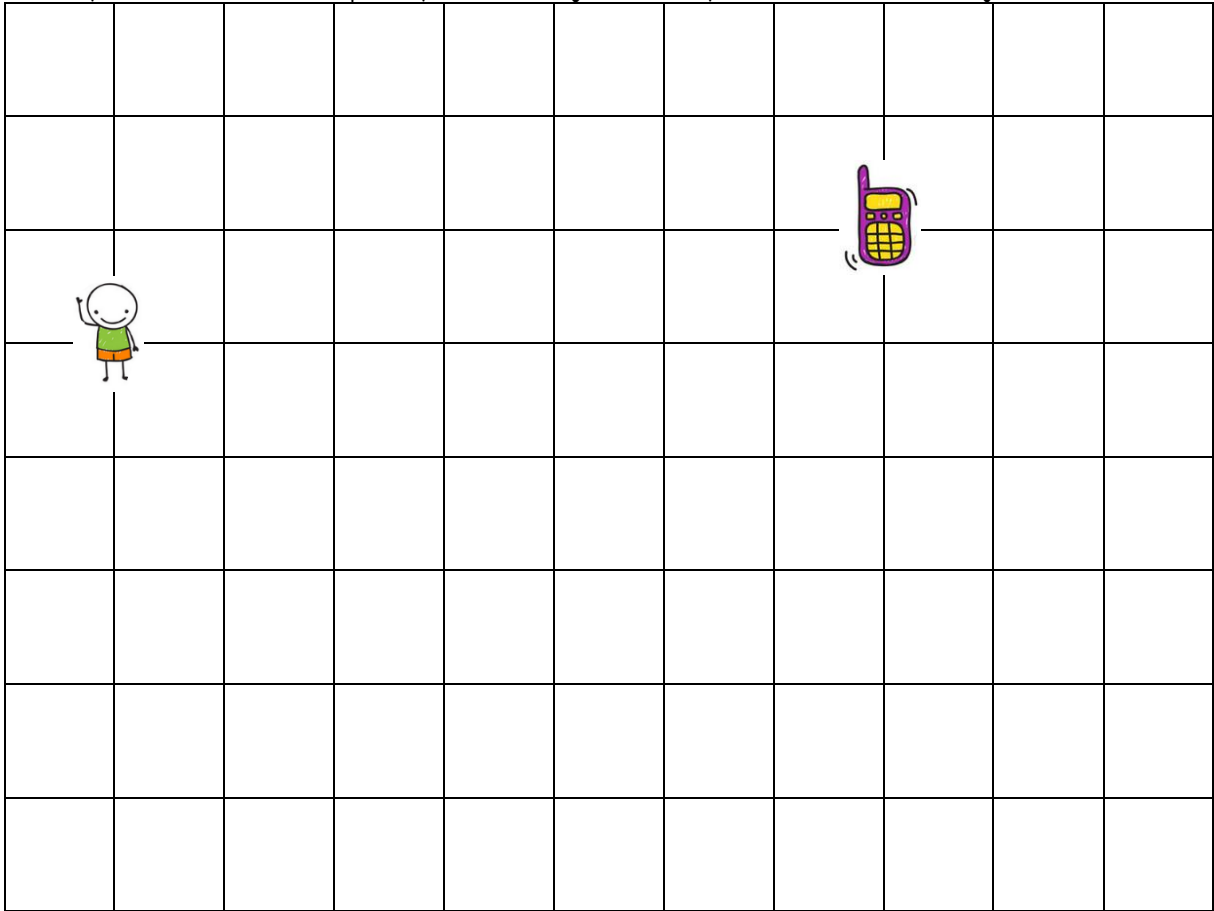
★ Exercice 2 : Code le parcours tracé



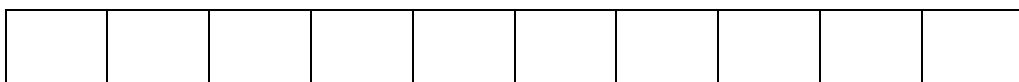
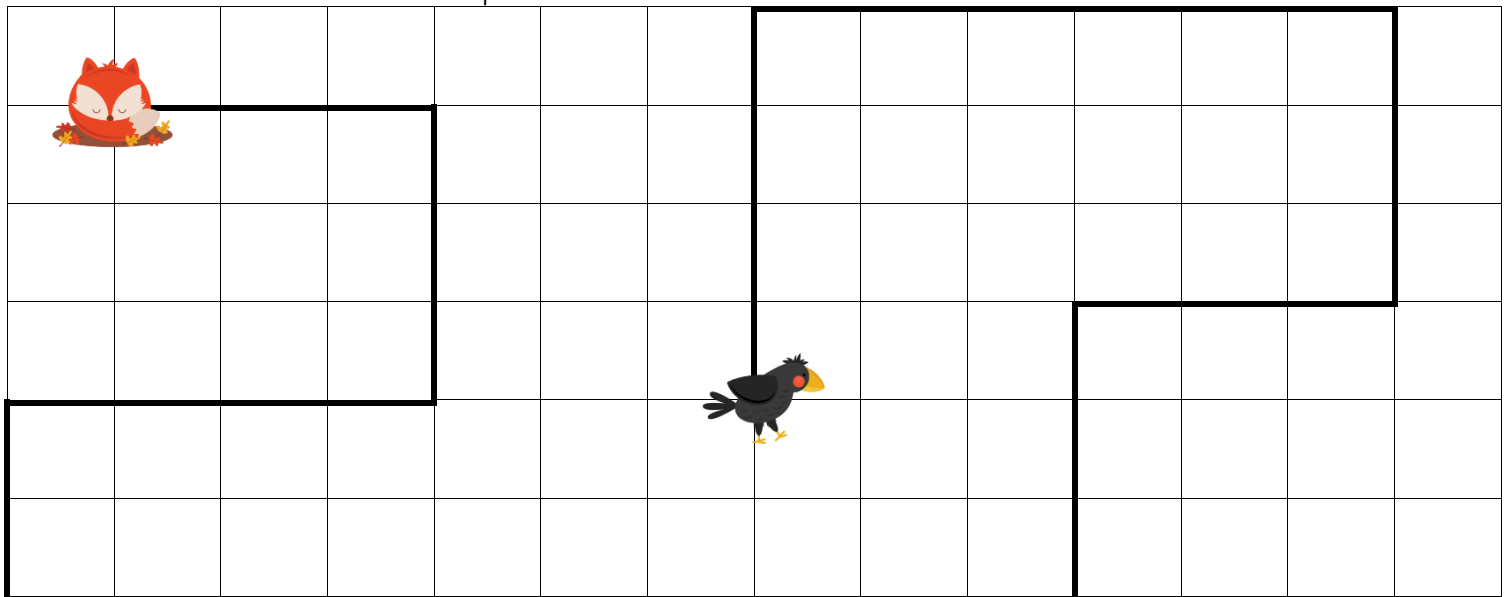
Code the path: [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Mémo 15

★ Trace le parcours indiqué par les flèches, pour aller du garçon au téléphone.

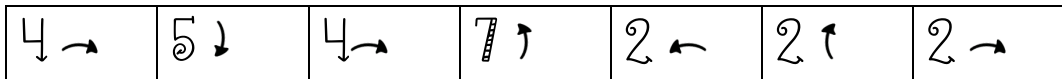
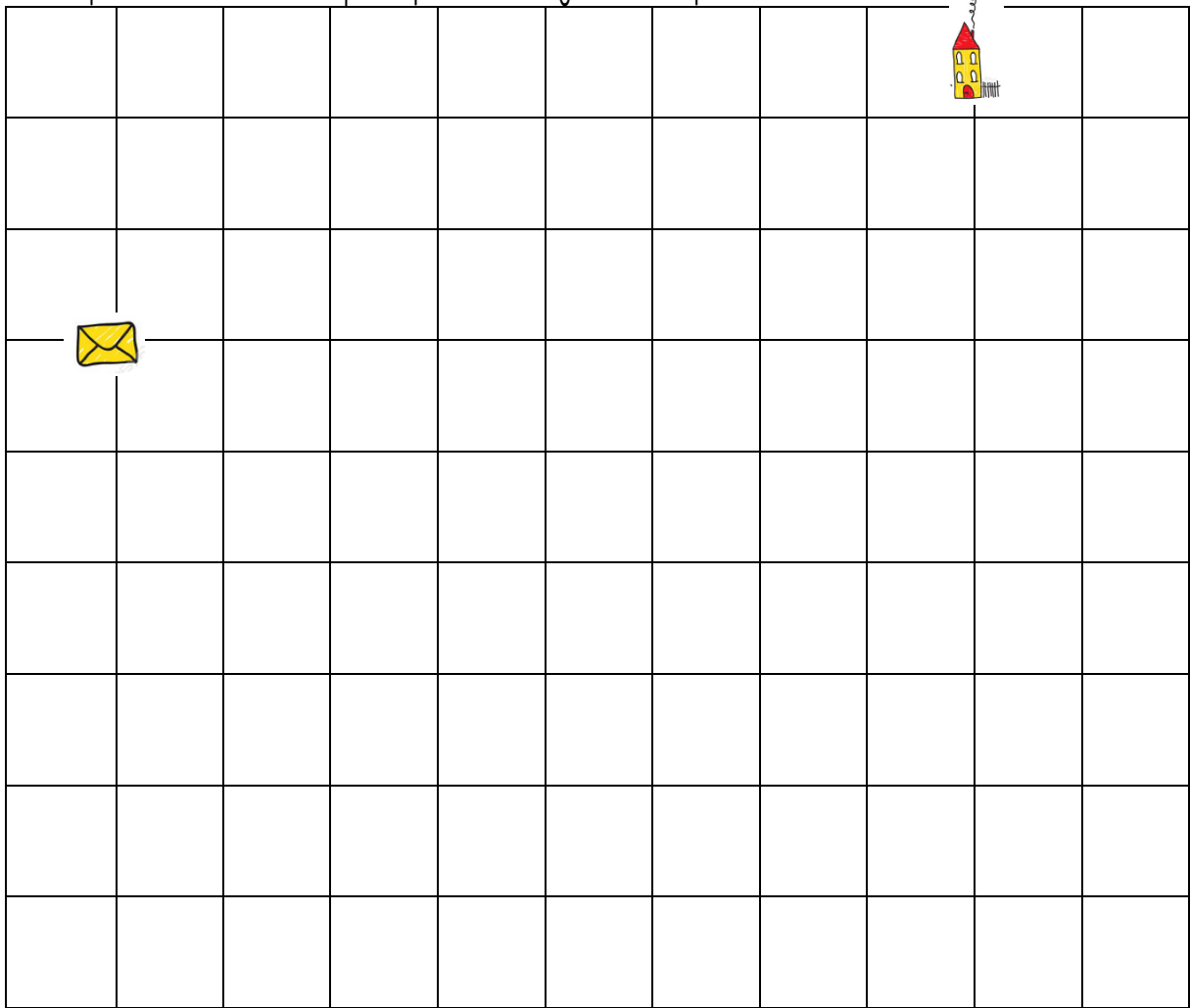


★ Exercice 2 : Code le parcours tracé, du renard au corbeau.

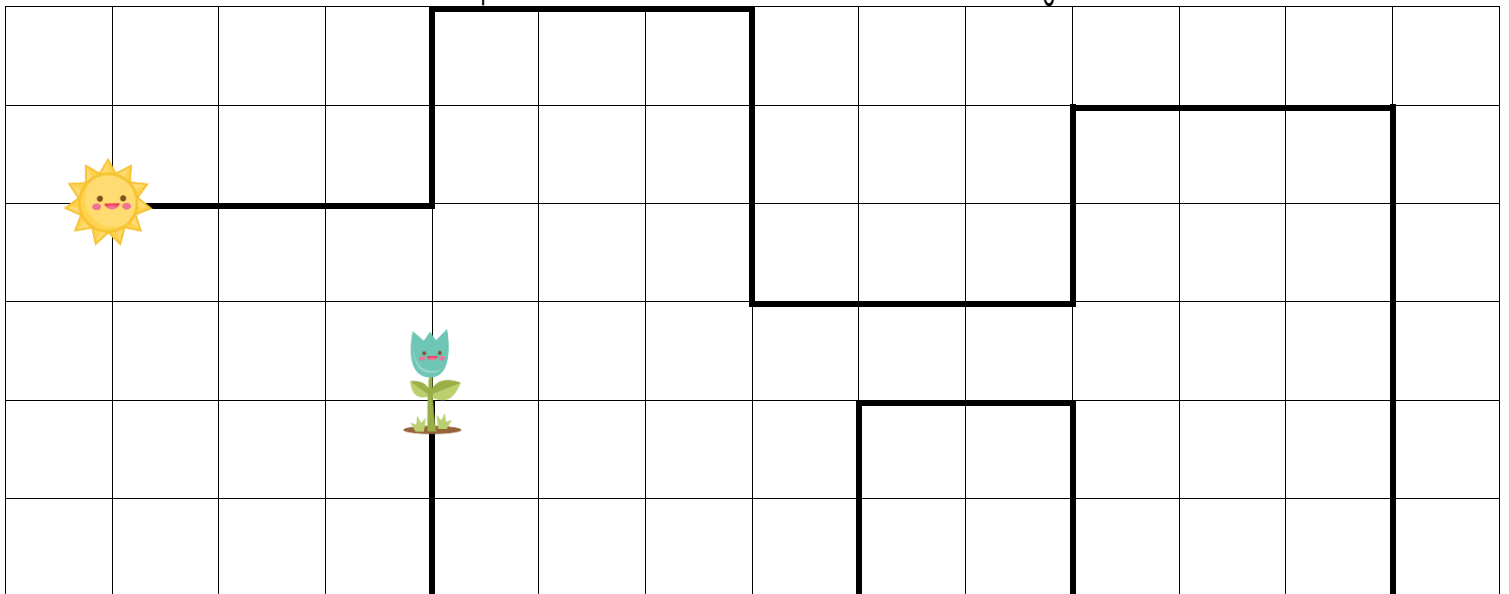


Mémo 15

★ Trace le parcours indiqué par les flèches, pour aller de la lettre à la maison.

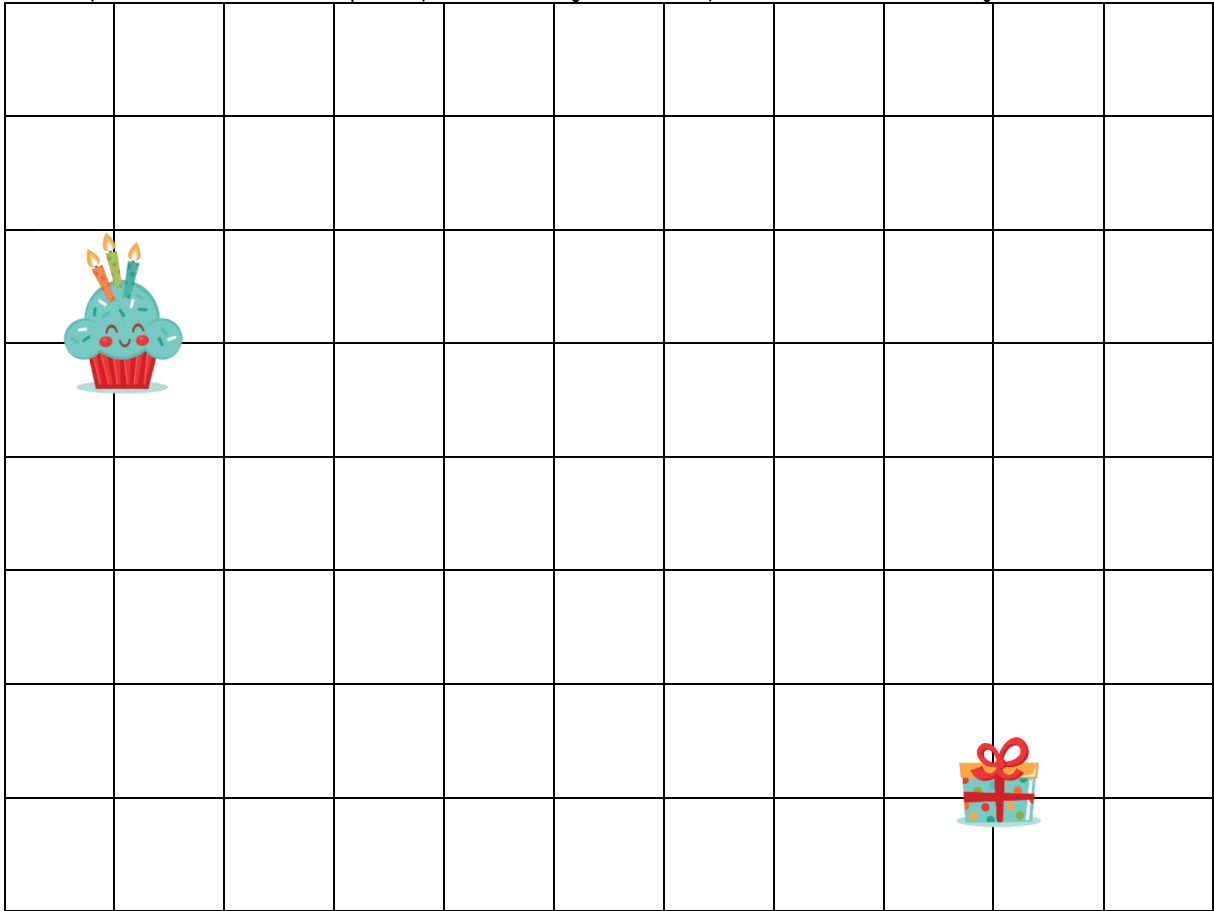


★ Exercice 2 : Code le parcours tracé, du soleil à la fleur.



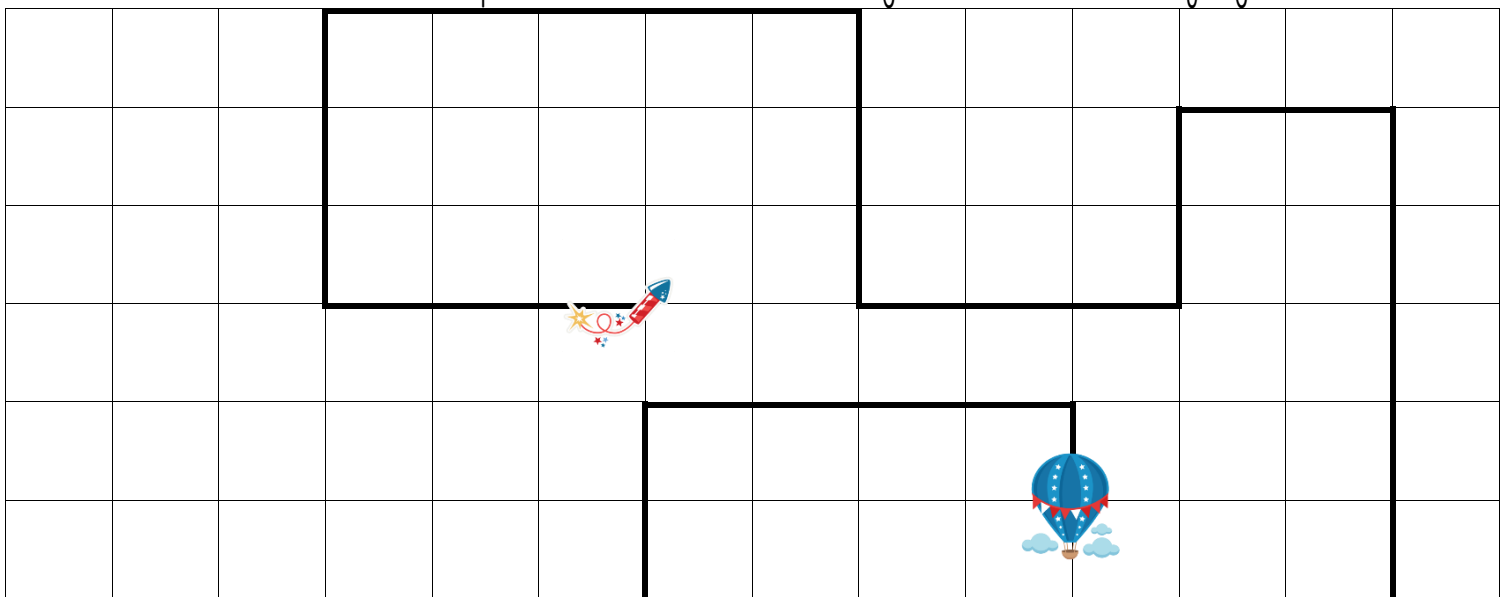
Mémo 15

★ Trace le parcours indiqué par les flèches, pour aller du gâteau au cadeau.



2 → 4 ↓ 3 → 3 ↑ 2 ← 3 ← 4 ↓ 8 → 1 ↑

★ Exercice 2 : Code le parcours tracé, de la fusée, à la montgolfière.

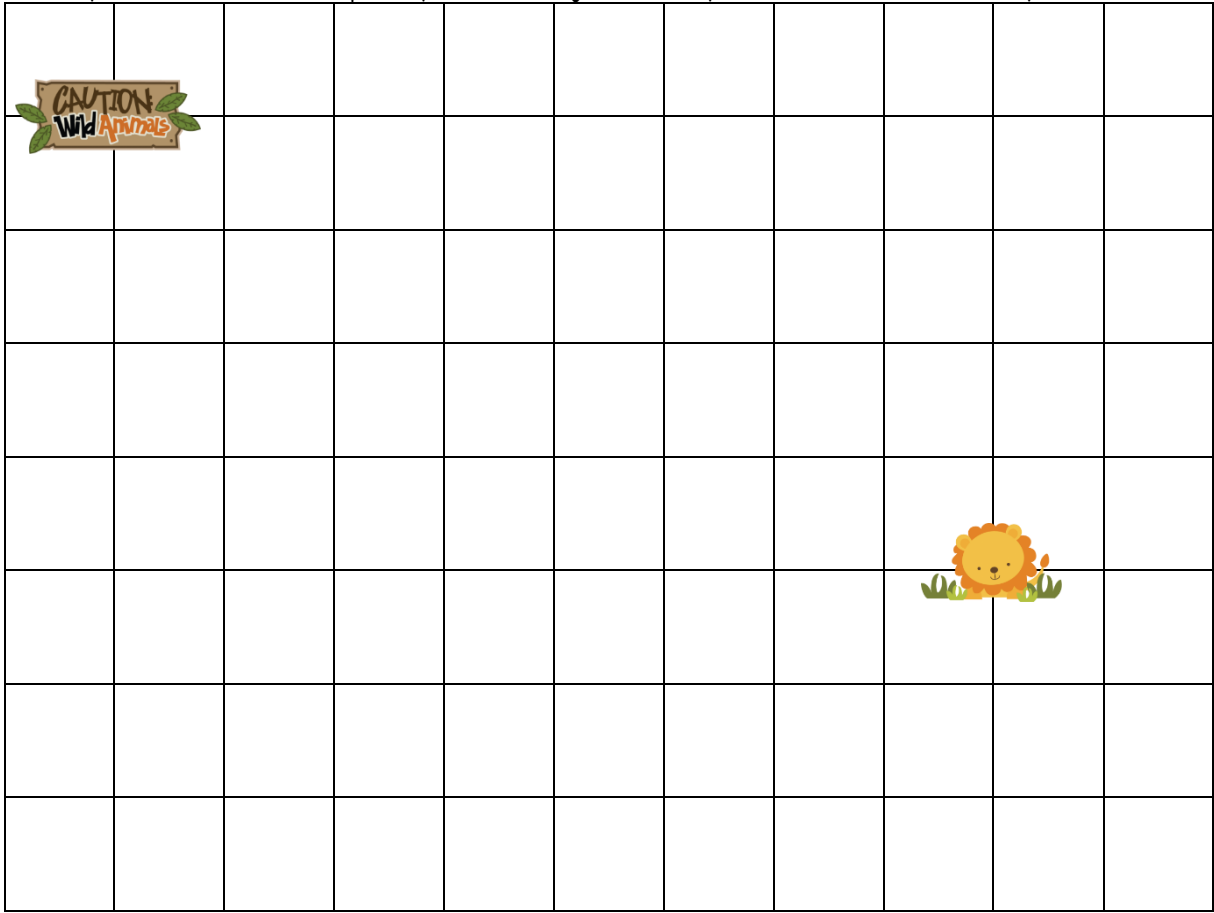


10 empty boxes for coding the path.

ÉVALUATION CE1 GEOMIO

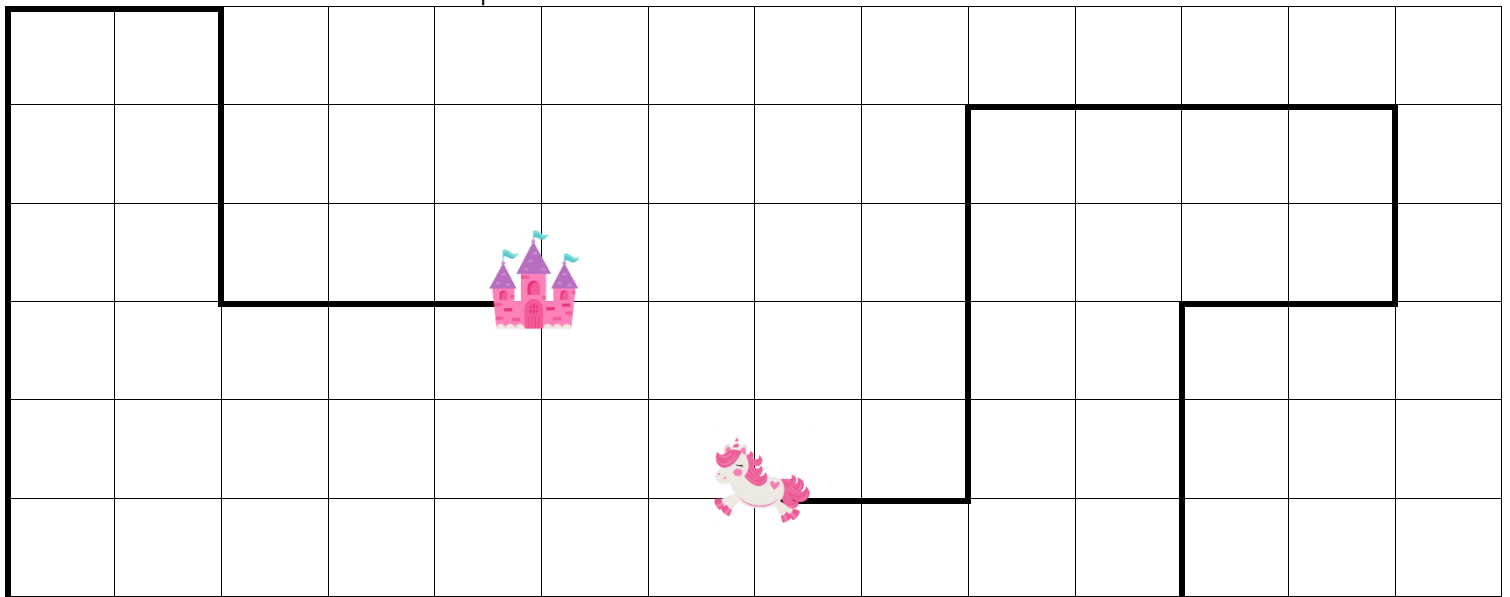
Représenter un déplacement conformément à un programme

★ Trace le parcours indiqué par les flèches, pour aller de la pancarte au lion.



2 → 4 ↓ 3 → 3 ↑ 2 ← 3 ← 4 ↓ 8 → ~ ↑

★ Exercice 2 : Code le parcours tracé, du château à la licorne.



Code the path in the boxes below:

