

Objectif : reconnaître, comparer, ordonner les nombres entre 1 et 30

Vocabulaire : plus que, moins que, plus petit, plus grand plus, moins

Place le clown à gauche et l'éléphant à droite de la file numérique choisie ( de 1 à 10 , de 1 à 20 ou de 1 à 30).

Le premier joueur dit : « je pense à un nombre entre 1 et 10 (ou entre 1 et 20, ou entre 1 et 30), il prend la carte qui correspond au nombre pensé et cache la carte.

Son camarade doit deviner le nombre pensé en proposant un nombre.

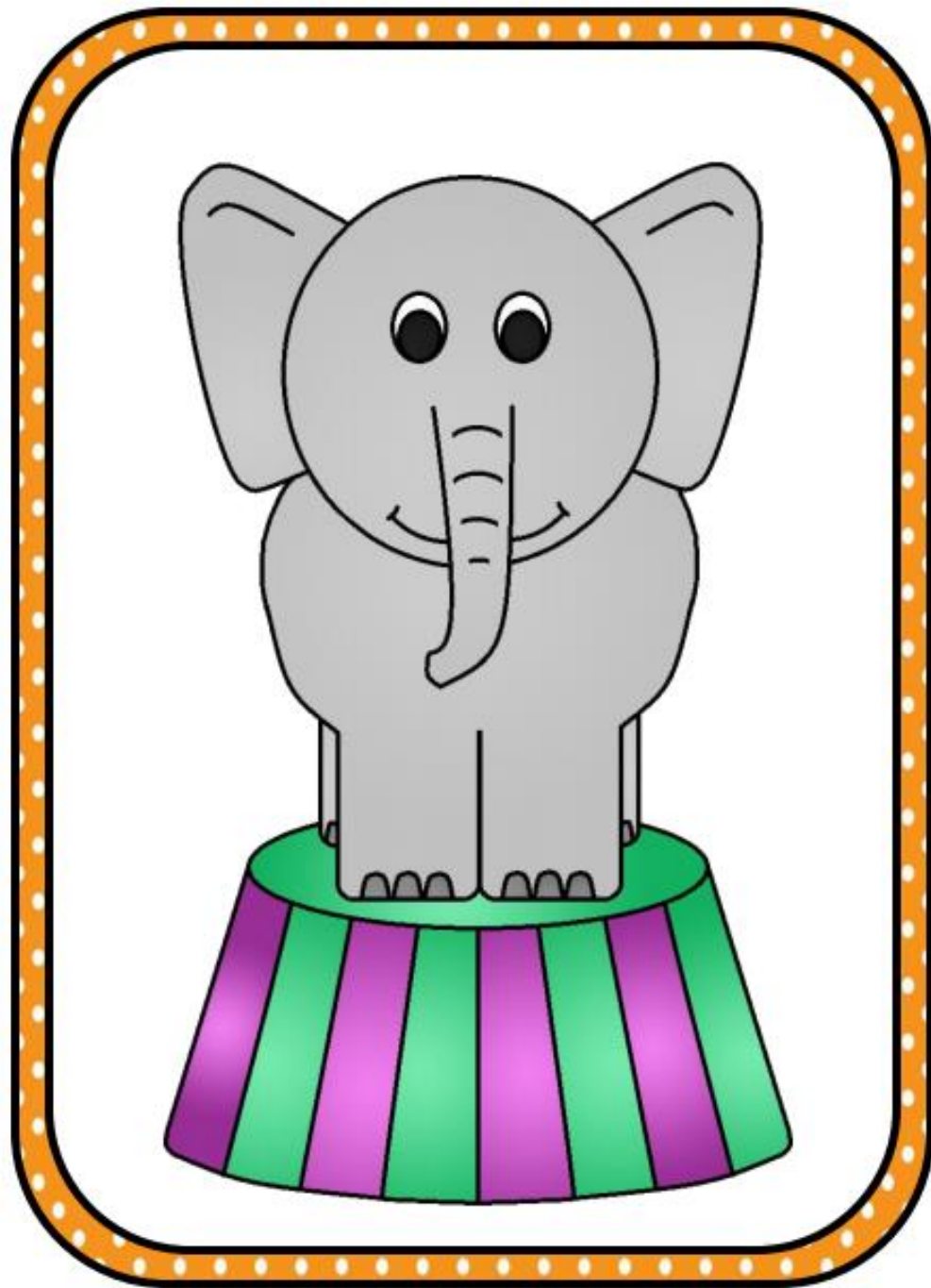
Le premier élève répond en disant « c'est plus petit, plus grand , mon nombre est plus grand, plus petit »

Si le nombre proposé est trop grand, le joueur pose l'éléphant sur le nombre proposé.

Si le nombre proposé est trop petit, le joueur pose le clown sur le nombre proposé.

L'élève qui devine continue jusqu'à ce que le bon nombre soit encadré par l'éléphant et le clown.

Les rôles sont échangés une fois que le nombre est deviné.



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30