



ALLER

faire

être

jouer

dire

voler

avoir

entendre

savoir

mimer

aimer

porter

oublier

aller

vouloir

Lancez trois dés :

Dé rouge :  
nombre de cases

Dé blanc :  
personne



fêter

redire

refaire

avoir

user

finir

saisir

être

plier

cesser

vendre

savoir

# Verbobiabia

vouloir

tendre

avoir

gêner

relier

réussir

aller

FRAPPER

choisir

# Verbobiabia

## Règles

Lancez les deux dés , inventer une phrase oralement en utilisant le verbe proposé à la personne requise par le dé et en ajoutant un marqueur temporel (*choix du temps défini à l'avance*) :

*Exemples :*

*Dé rouge : 3*

*Avancer de trois cases*

*Dé blanc :*

1 = Maintenant, j'entends mal les consignes.

2 = Tu achètes des biscuits aujourd'hui.

3 = Autrefois, il jouait aux cartes.

4 = Tous les mois, nous payons les factures.

5 = Vous finissez vos devoirs à midi.

6 = Elles mangeaient une pomme après l'école.

*OU : lancer trois dés :*

*Dé vert :*

*1-4 : présent*

*2-5 : imparfait*

*3-6 : futur*