

# Entre 2 mondes

## (variante du jeu des CM)

### Matériel :

- Une feuille quadrillée séparée en 2 par un trait rouge.
- Deux dés
- Une calculatrice

**But du jeu :** Les joueurs vont construire des immeubles ou des maisons sur leur monde. Celui qui envahit l'autre monde en passant la ligne rouge gagne la partie.

### Déroulement :

Le jeu se joue à 2 joueurs.

La feuille quadrillée est posée entre les joueurs. Chacun choisit un feutre de couleur.

⇒ Le premier joueur lance les deux dés.

⇒ Chacun des dés indique la mesure des côtés du rectangle que le joueur doit tracer sur la feuille. (c'est son premier bâtiment)

Le premier rectangle est tracé **contre le bord de la feuille**.

Attention, on doit d'abord remplir la première ligne avant de compléter les immeubles. (pour les CP, CE1, ce sera des maisons en petits cubes !!)

⇒ *En CM, Le joueur inscrit dans chaque rectangle la mesure de son aire.*

⇒ On ne peut pas dépasser la ligne tant qu'on peut encore insérer un bâtiment de son côté.

⇒ Un bâtiment doit toujours être posé sur un autre.

