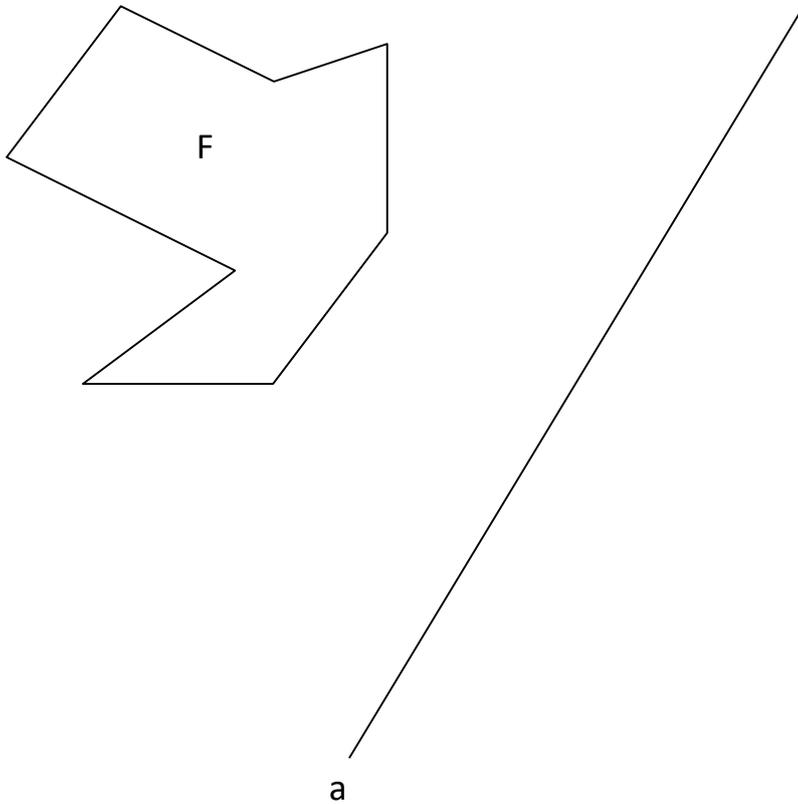
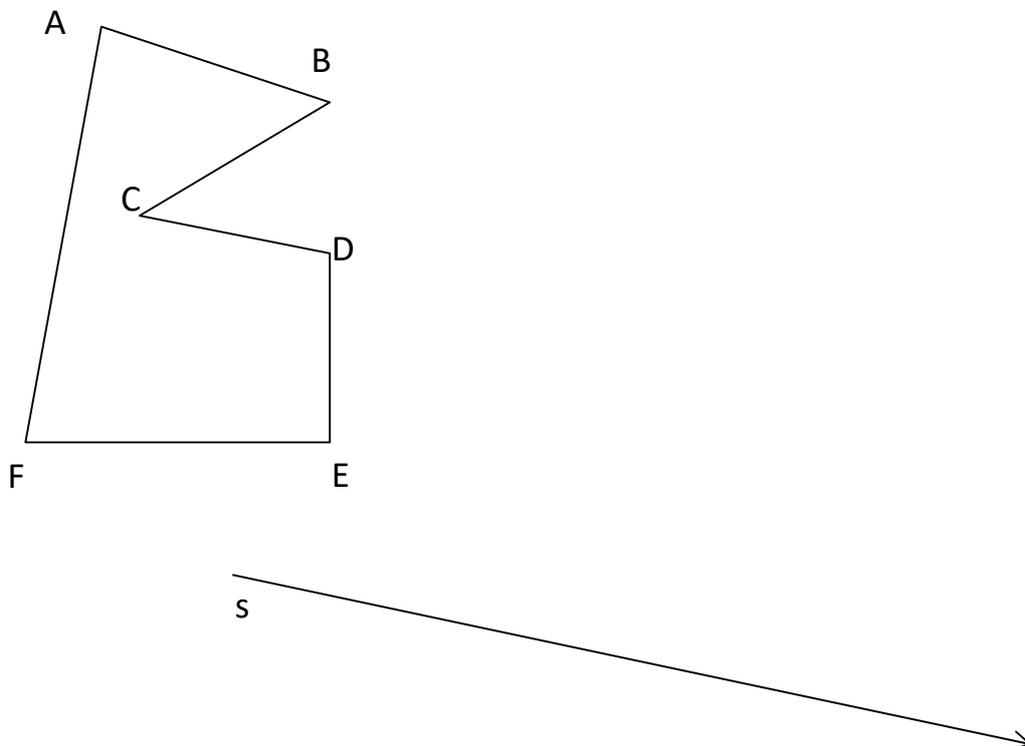


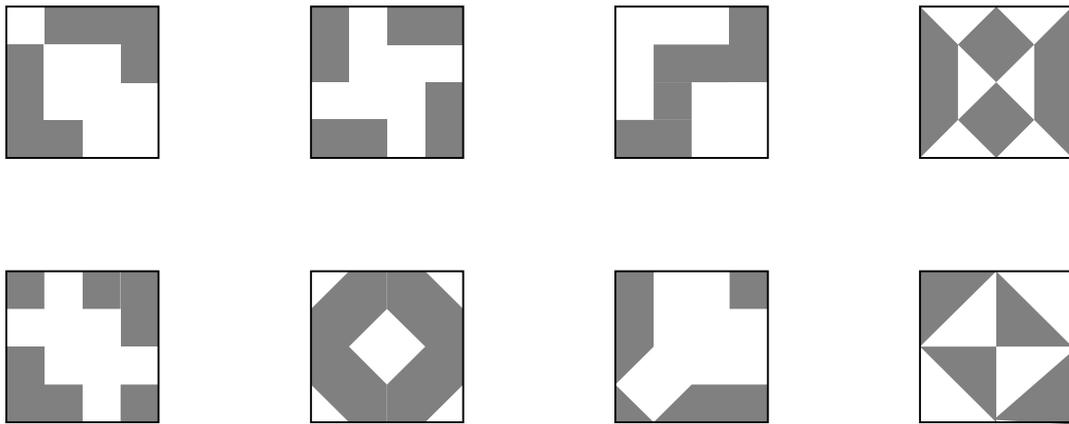
1. Construis l'image de la figure F obtenue par une symétrie d'axe a.



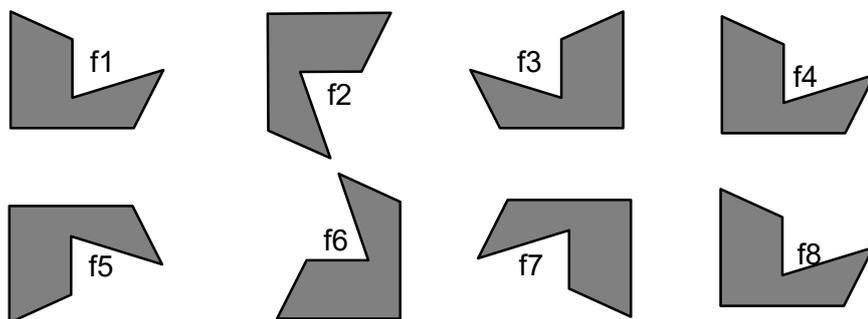
2. Construis la figure A'B'C'D'E'F' obtenue par translation selon la flèche s.



3. Trace les axes de symétrie des figures. Sois précis (règle, équerre)



4. Nomme les déplacements effectués (translation – symétrie – rotation)



On passe de f3 à f7 par une

On passe de f1 à f8 par une

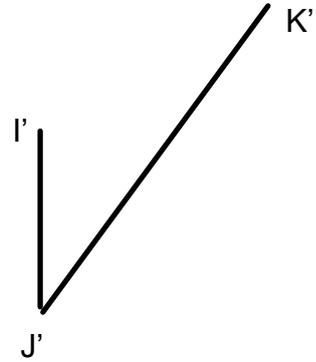
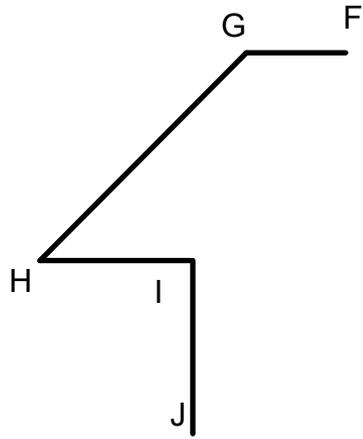
On passe de f2 à f6 par une

On passe de f1 à f3 par une

On passe de f3 à f4 par une

On passe de f4 à f7 par une

5. Effectue une translation : $F \rightarrow F'$ $G \rightarrow G'$ etc..
pour terminer le dessin des 2 polygones FGHIJK et $F'G'H'I'J'K'$.



6. Dessine la forme f' , image de la forme f , obtenue par une symétrie d'axe 1.

Dessine f'' , image de f' , obtenue par une translation de 13 carrés vers la droite.

