

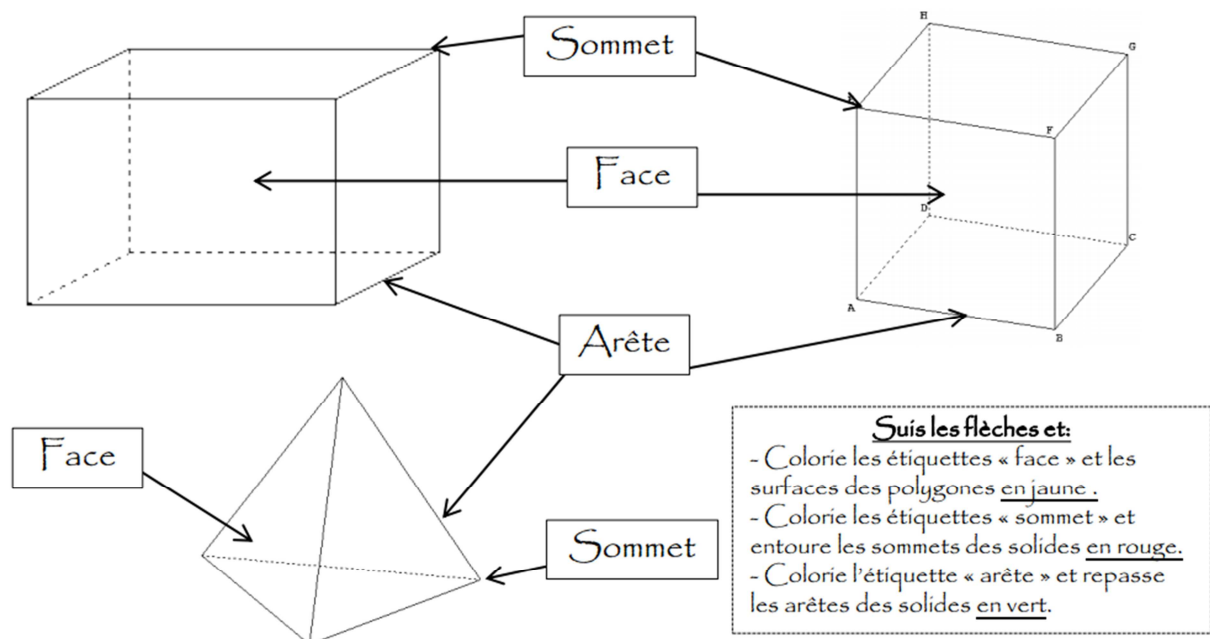
Qu'est - ce qu'un solide ?

Un solide est une figure en trois dimensions (3D). On peut la voir sous toutes ses faces : de dessous, de dessus, de côté, de devant, de derrière.

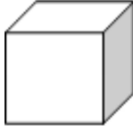

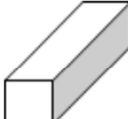


On peut classer ces figures en deux catégories :

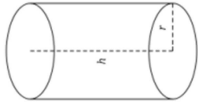


- LES POLYEDRES : Ce sont des solides dont toutes les faces sont des polygones.
- LES NON--POLYEDRES : Ce sont des solides ayant des bases arrondies et une surface courbe. Ils peuvent rouler, contrairement aux polyèdres.

Pour décrire un solide, il faut connaître le nombre et la forme de ses faces, le nombre de ses arêtes et le nombre de ses sommets.



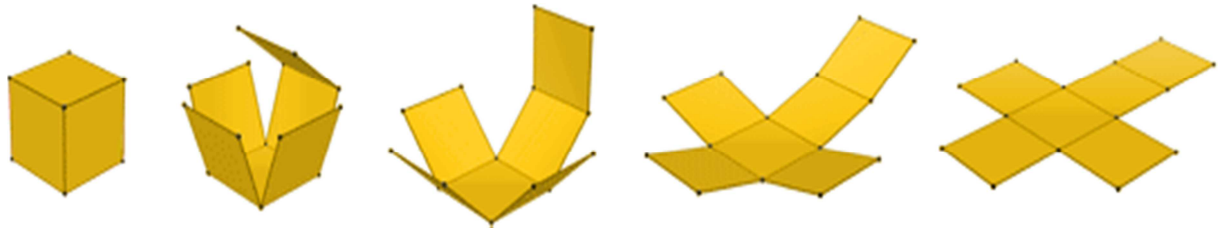
Les solides usuels

Quelques polyèdres				
				
Un cube	Une pyramide à base carrée	Un pavé ou parallélépipède rectangle	Un prisme	Un tétraèdre

Quelques non-polyèdres		
		
Un cylindre	Une sphère	Un cône

Qu'est-ce qu'un patron ?

Le patron d'un solide est un dessin qui permet, en le pliant, de former le solide.



Pour qu'un patron soit valide, il faut :

- qu'il possède toutes les faces du polyèdre correspondant ;

Un pavé a 6 faces rectangulaires. Son patron devra donc être composé de 6 rectangles.

- que toutes les faces soient représentées avec les bonnes dimensions.

Un cube dont les faces sont des carrés de 5cm de côté donnera un patron dont toutes les figures seront des carrés de 5cm de côté.

- que la disposition des différentes figures permette de construire le solide en les pliant.

Ces figures ne sont pas des patrons, les faces ne sont pas bien disposées.

